

WIZ

080014
9.90 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 8.40 ש"ח

■ WIZ מורחב -
יותר צבע, יותר טיפים,
יותר כתבות, יותר מעניין!

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

14
ניליון



תוכן העניינים

הלו WIZ-ים!
שמתם לב לשינוי שחל ב-WIZ המוכר והאהוב? האם אתם חוקים מספיק כדי להחזיק את הגליון ביד אחת? אם לא, אל תחשבו שאתם חלשלושים - כי הירחון שלכם פשוט גדל והשמין ועלה במשקלו! כן-כן, יש לכם עכשיו 48 עמודים שלמים, שכל אחד מהם מלא עד הסוף במידע שיעזור לכל WIZ באשר הוא.

יש לנו יותר מקום, אבל לא סתם הוספנו דפים - עכשיו תוכלו לראות הרבה יותר צבע בעיניים - חוץ מבעמוד התוכן. הכפלנו את המקום המיועד לטיפים והפעם גם הפרדנו בין הטיפים ל-PC (בעמודים 14-15) לבין הטיפים למשחקי המחשב האחרים (עמודים 26-27). דוקטור WIZ מופיע בשני עמודים, כי אתם שולחים לו המון המון שאלות - והרחבנו גם את לוח המודעות - כי יש לכם הרבה מה להגיד אחד לשני. שימו לב! לא נוכל לפרסם בלוח מודעות המציעות משחקים מועתקים ל-PC. לא נתמוך בפיראטיות במשחקי מחשב. לעומת זאת, נשמח לפרסם מודעות שמציעות משחקי מחשב באריוה המקורית.

בעמוד שממול תמצאו את מיס, הקומיקס שנכתב במיוחד עבורכם. אתם חושבים שזה היה חכם להביא הביתה את סוניק? רק חכו ותראו מה הוא יעשה בחודש הבא! כל התוספות והשיפורים גרמו לכך שמחיר הגליון (ומחיר המגזין) עלו. תוכלו להסתדר עם המחיר החדש? אנחנו מקווים שכן, כי יהיו בגליונות הבאים המון הפתעות לקראת החופש הגדול ולא היינו רוצים שתחמיצו אותם.

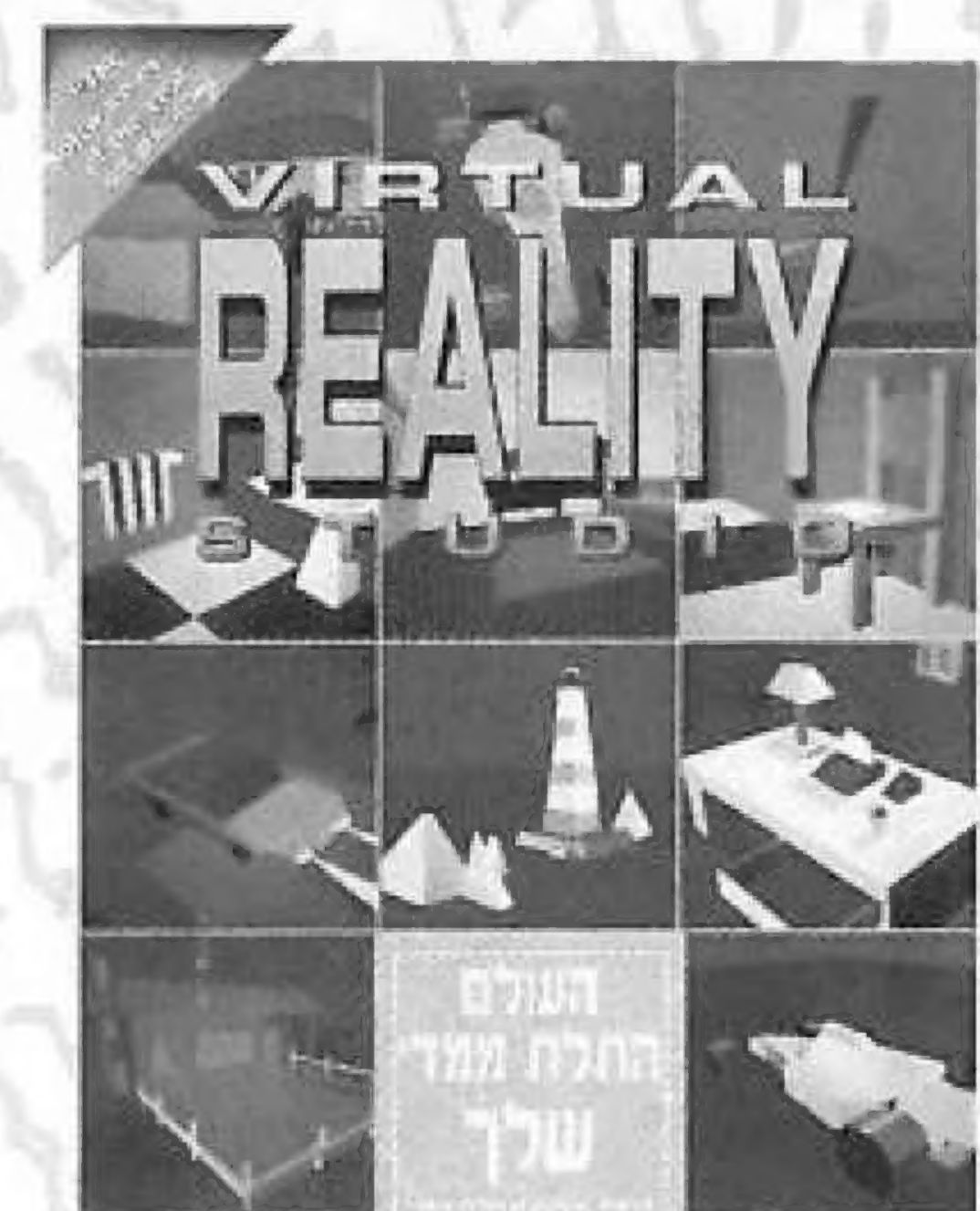
ועוד הערה אחרונה, חולצות WIZ נשלחו ל-100 מגויים חדשים. אם אין לכם ואתם מקנאים - מלאו את השאלון שבעמוד 43 ושלחו אלינו (ת.ד. 1409, בני ברק). בין ה-WIZ-ים שיענו על כל השאלות יוגרלו 20 חולצות נוספות והתשובות יעזרו לנו לשפר את הירחון. תודה ולהתראות!

2	★ מיס
4	★ חדשות מעבר לאוקיינוס
6	★ רשמים מתא הטייס
7	★ מי, מה כמה: כרטיסי קול
	★ יבמ: מאורת הדרקון II:
8	★ הבריחה מארמון סינג'
10	★ יבמ: שלושה קווסטים
12	★ יבמ: עולם תלת מימדי שלך
14	★ יבמ: טיפים * טיפים
16	★ נינטנדו: שלושה משחקים חדשים
18	★ תחרות תוצאות גבוהות
21	★ גיים בוי: כבש את הארץ?
22	★ גיים בוי: ביקורת משחקים
24	★ פוסטר: מאורת הדרקון
26	★ SEGA ונינטנדו: טיפים * טיפים
28	★ SEGA: כוכב הפנטזיה
29	★ SEGA: משחקי פעולה
30	★ דוקטור WIZ
32	★ SEGA: מירוצי מכוניות
34	★ WIZ החודש!
37	★ יבמ: בלש ברחובות לוס אנג'לס
	★ משחקי תפקידים: איך לעבור
38	★ משיטה לשיטה
	★ משחקי תפקידים: מציאות
41	★ מול דמיון
42	★ משחקי תפקידים: מה חדש?
44	★ קומיקס: יאנוס
46	★ לוח המודעות
47	★ שאלון חשוב מאוד!

מה? כל הילדים בארץ ביקשו גיים בוי לאפיקומן? חנויות המשחקים סיפרו לנו שכל הארץ שוקקת מכשירי גיים בוי אז הוספנו מדור קבוע ומאמר מיוחד - בשבילכם, WIZ-ים!



רציתם פעם ליצור משחק מחשב משלכם? קראו על התוכנה "העולם התלת מימדי שלך". גם אתם יכולים ליצור את התמונה הזו...



מתנות למנויים

10 ה-WIZ-ים הבאים זכו במשחק PC מתנת BUG GAMES (המשחק יישלח לבתיכם):
חרי"פ אסף, הרצליה. גוט שי, תל-אביב. ג'רבי ליאור, בת-ים. אלסטר אמית, רמלה. טמיס שוקי, שבי ציון. בר-און דני, חיפה. זקסנברג תומר, ירושלים. ריכטר בן, כפר-סבא. גרושקה אור, מושב שדי חמד. טהורי אלירן, סביון.

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון נכונים ליום הוצאתו בלבד. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות



MEGA CD

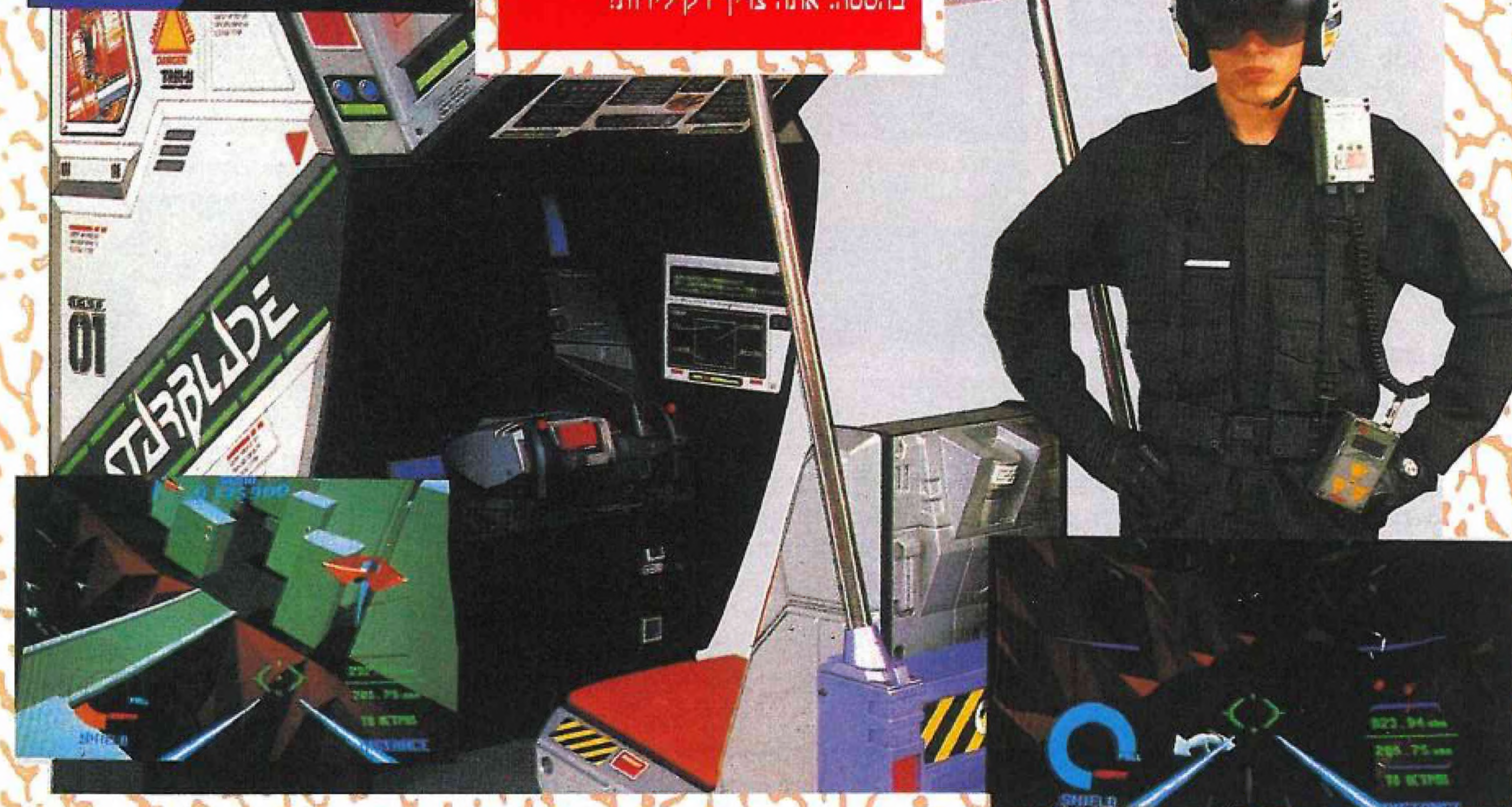
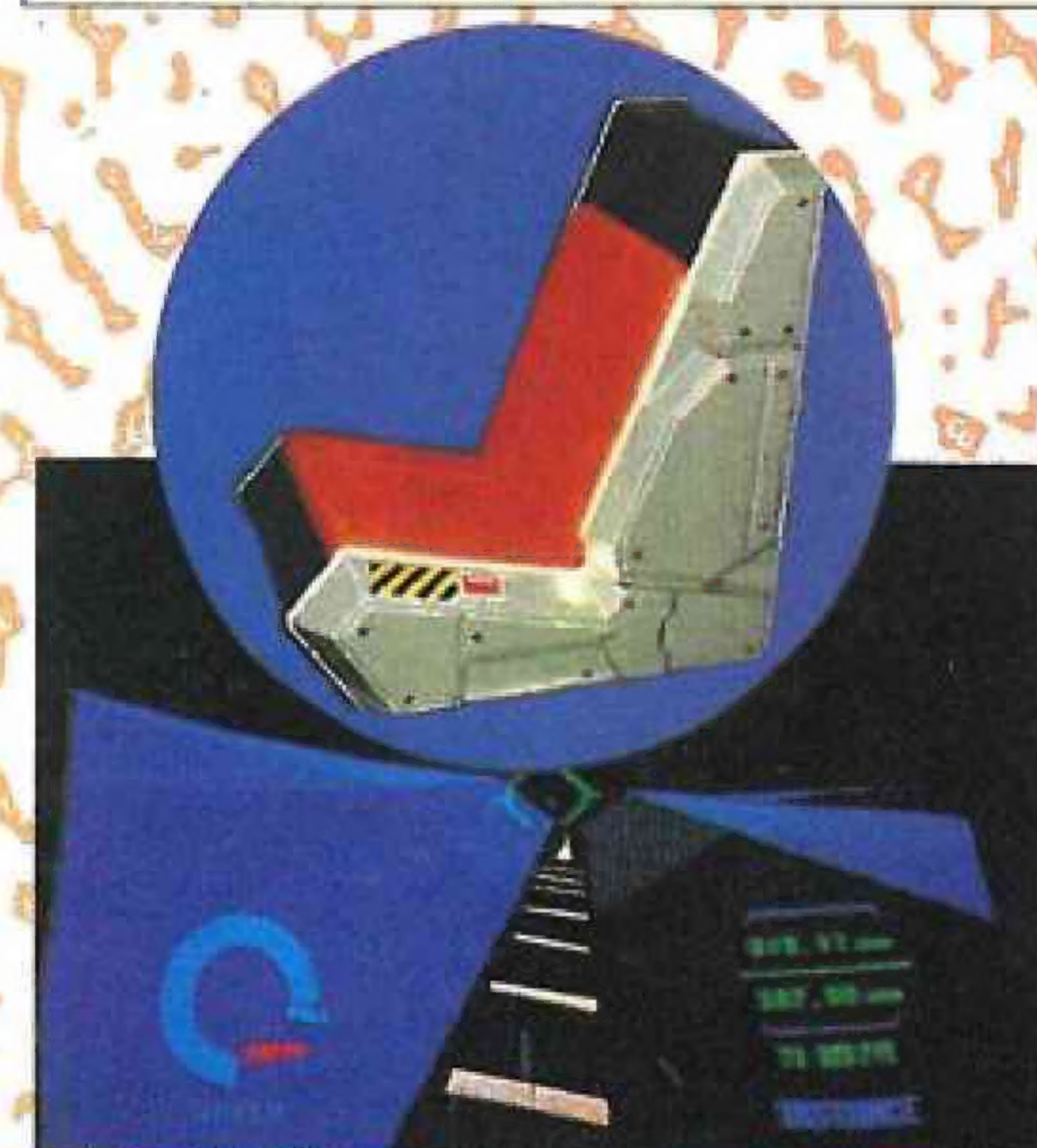
שמעתם על ה-MegaDrive של SEGA? עוד אי אפשר להשיג אותו בארץ, אבל בחו"ל כבר הוסיפו לו תוספת מהממת: כונן CD. חברת JVC קראה את המפה ובשותפות עם SEGA יצרה מכשיר בעיצוב מדהים. (הרבה יותר יפה מהמכונות האחרות של SEGA). כן, אפשר יהיה להפעיל ב-Mega-Drive את כל הקסטות שמתאימות ל-MegaDrive - וגם את כל התוכנה השמורה בתקליטורי CD המיועדים למטרה. כמה זה יעלה? טוב, לא נחשוב על כך!



מכונות משחק בשלושה מימדים ויותר.

STARBLADE

משהו חסר בתחום מכונות המשחק, לפעמים - איכשהו - היית רוצה להרגיש את פגיעות הטילים ולחיות את הקרב בחלל כמו שהוא, לא?
אם כן, כדאי שתבקר מכונות משחק בחו"ל ותחפש את STARBLADE, מכונת משחק תלת מימדים שגם מפציצה את החושים במוזיקה ומנערת את היושב במושב ההפעלה (טוב, בכיסא...) - המטרה: חגור את חגורת הבטיחות והצל את כדור הארץ.
ואם אתה לא יודע להטיס חלליות? אל תדאג. מכונת המשחק מספלת בהטסה אתה צריך רק לירות!



מ"י, מזה, במזה: פרטיפי קול

Sound Blaster זהו הכרטיס הנפוץ ביותר בארץ, מתוצרת חברת Creative Labs – מיוצר על ידי חברת Thunderboard.

Media Vision, מוצר חדש בישראל חשוב לציין חשוב כי שני הכרטיסים האחרונים תואמים ל-AdLib, ההבדלים ביניהם נעוצים באופיים של השיכלולים והתוספות שהוכנסו בהם. כל אחד מהכרטיסים יכול להפעיל גם אפקטים קוליים מיוחדים (פיצוצים, רעמים, יריות ועוד). כל אחד מסוגל גם להשמיע צלילים גבוהים מאוד ומספר רב יותר של צלילים בעת ובעונה אחת מאשר ה-AdLib המקורי.

הם מאפשרים הקלטת מוסיקה ועריכתה. למעשה, ה-Sound Blaster וה-Thunderboard די דומים זה לזה – הן בביצועים והן במחיר.

זה המצב כיום – אך מדי פעם מופיע בשוק דור חדש של כרטיסים (הדגמים החדשים ביותר מכונים Spectrum, Sound Blaster Pro, AdLib Gold). הדור הנוכחי מאפשר השמעת מספר גבוה יותר של צלילים בו זמנית ("ערוצים"), הפעלת אפקטים רבים יותר וחיכוך של מגוון רחב יותר של כלי נגינה. הכרטיסים החדשים יקרים למדי; מחירו של כל אחד מגיע למאות דולרים.

ואם ברצונך להוסיף כרטיס קול למערכת המחשב שלך? איזה כדאי שתוסיף? זה ממש לא משנה. אם ברצונך לשפר בעזרת

כרטיס הקול את רמת המשחקים שלך ואם הכרטיס שבחרת תואם AdLib – הוא יפעל עם כל משחק. כרטיס Sound Blaster ודומיו אינם משפרים את המשחק; ייתכן שייכתבו ביום מן הימים משחקים המיוחדים להם. אולי אז יהיה כדאי לבדוק את אפשרות זו... עד אז, השווה בין המחירים כדי לקבל את התמורה הטובה ביותר לכסף.

מאידך, אם אתה חובב מוסיקה ומעוניין בעריכת נעימות על המחשב – ואם גם הפרוטה בכיך – קנה את המוצר המשוכלל ביותר. אין ספק שתהנה.

מחירו של כרטיס קול בישראל נע בסביבות ה-550 ש"ח. מחיר זה אינו כולל מקולים, בדרך כלל.

כולל גם כפתור ווליום וחיבור MIDI (שהוא חיבור מקובל בעולם לאורגנים) המאפשר השמעת מוסיקה בעזרתו או הפקת מוסיקה מן הכרטיס באמצעות קלידי האורגן. כמוכן שולווה אליו גם ספרות הדרכה באנגלית ותוכנות הדגמה ונגינה. בכרטיסים אחדים יש גם חיבור לג'ויסטיק.

החברה הראשונה שפרצה לעולם היתה חברת כלי הנגינה Roland. כרטיס הקול שלה הפיק מוסיקה באיכות מעולה ושימש גם כאורגן (סינטיסייזר). מחירו בארה"ב הגיע לכ-1,000\$!

לא עבר זמן רב וחברה בשם AdLib



נכנסה לתחרות. AdLib הציעה למשתמשים כרטיס זול בעל איכות צליל טובה. כרטיס זה יכול היה להתחרות עם חלק מביצועי הכרטיס של Roland. איכותו הספיקה בהחלט בהפעלת משחקי מחשב – ויצרני משחקי המחשב הודדו והתאימו את כל משחקיהם החדשים להפעלה עם כרטיס זה. כך קרה שהוא הפך לתקן מקובל בענף. כמעט על כל משחק מקצועני תוכל למצוא הודעה על כך שהוא "תואם AdLib".

בעולם הרחב ניתן למצוא כרטיסי קול רבים ושונים, אך בישראל תוכלו לרכוש רק שלושה מבין הכרטיסים הקיימים:

AdLib – הכרטיס קרוי על שם החברה AdLib, כרטיס הקול המקורי

מאת ד"ר WIZ

אם ברשותך מערכת מחשב PC עם צג VGA הרי שאתה רציני. אך האם לא חסר למחשב ה-PC שלך מימד כלשהו? אם אתה חובב משחקים הרי שמוסיקה אמיתית, באיכות גבוהה כשל תקליט או רדיו, היתה משלימה את אוירת המשחק. כיצד נמדוד את השיפור שתכנס מוסיקת מתח במשחק הרפתקה? כמה יועילו קולות של פיצוצים ויריות במשחק פעולה?

אפשר להגיע לצליל מקצועני, גם על תואמי PC. המכשיר המשמש לכך נקרא "כרטיס קול".

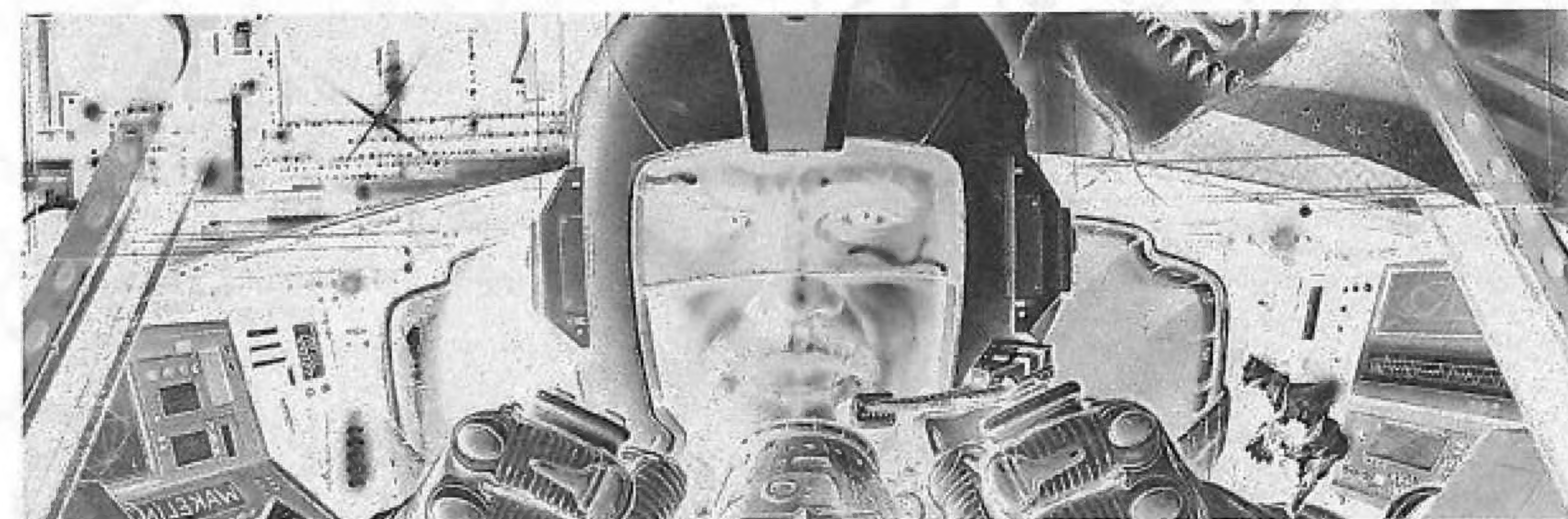
ראשית, נגדיר עבורכם את המלה "כרטיס": זהו מעגל אלקטרוני הבנוי על לוח פלסטי ומוכנס למחשב.

ומדוע אנו זקוקים לכרטיסים? הסיבה נעוצה בהיסטוריה: כשהומצא מחשב ה-PC בשנת 1982 (כן, כבר 10 שנים...) הוא תוכנן כקופסה ריקה. בתוך הקופסה ניתן היה להציב מעגלים שונים בצורת כרטיסים. לדוגמא, מקובל היה לשלב במערכת כרטיס תצוגה בשם הרקולס (חד-צבע) או CGA (מתאם גרפי עם 4 צבעים) ורמקול פנימי המסוגל להשמיע ציפצופים אומללים. המחשב יועד לפעילות עסקית (אפילו הצבע שימש להצגת גרפים) והרמקול לא נדרש להשמיע יותר מאשר ציפצוף – וגם זאת רק אם המשתמש טעה בהפעלתו.

מאוחר יותר הומצא כרטיס ה-VGA ששיפר את איכות התמונה בצבע. כרטיס זה פועל בשיטה שונה ומאפשר לראות 256 צבעים.

לא עבר זמן רב לפני שהחלו יצרני משחקים להתנפל על צג ה-VGA. סוף סוף היו להם כלים להשתוללות! שיפור הצד החזותי של המשחק גרר אחריו גם דרישה לצליל משופר ובדרך עקלקלה זו הגיע אלינו כרטיס הקול.

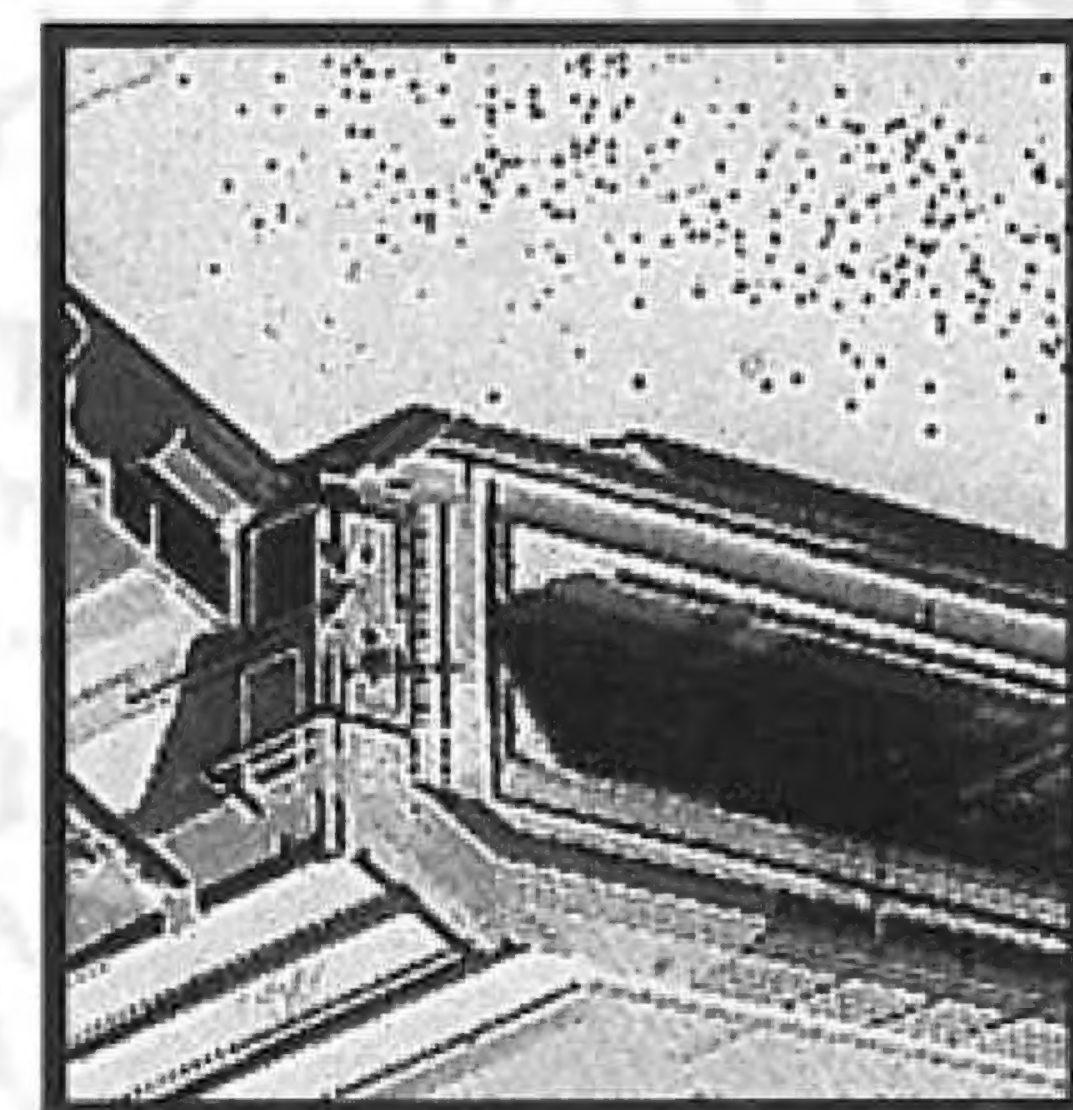
הצד הפיסי של כרטיס הקול פשוט. הכרטיס מוצב בתושבת (סלוט, חריץ) הפנויה במחשב ה-PC. הוא מתחבר לאוזניות או לשני רמקולים חיצוניים. אפשר אפילו לחבר את הכרטיס למערכת הסטריאו. הכרטיס



ההניע, ההסיע, ההמריא, – ולנחות!

הפלייט סימולטור 4 הוא אחד ממדמי הטיסה הטובים ביותר שקיימים כיום במחשבים אישיים. התוכנה מדמה הן מבחינת הרעיון והן מבחינת הביצוע והאפשרויות. בדיוק כפי שאי אפשר להיכנס למטוס אמיתי, להניע ולהמריא – כך גם הפלייט סימולטור דורש השקעה גדולה מאוד בלימוד מוקדם. אין זה משחק לאלה שרגילים לטעון את התוכנה ולהתחיל לירות לכל עבר; לפני שתמריא לראשונה יהיה עליך לקרוא ולהבין את עקרונות הטיסה ואת מדרג ההפעלה. אך ההשקעה בלימוד מניבה פירות יפים בהנאה שניתן להפיק מהמשחק, במשך שעות רבות מאוד מאוד לאחר קנייתו.

סמס הררי הוא לא רק WIZ אמיתי, מומחה של ממש במשחקי מחשב; הוא גם טייס. זוהי השנייה בסידרת כתבות על תוכנית Flight Simulator 4.0 של Microsoft שהוא כתב. אם מתעוררות אצלכם שאלות בנושא סימולטור זה ובנושא הטיסה בכלל, סמס יענה עליהן בשמחה.



מערכות משנה, כמו טייס אוטומטי, מדפים, תאורת מכשירים, גלגלים, מצתים וחימום לקרבורטור. כל אלה מופעלים בעזרת המקלדת, שמאפשרת לך גם לכייל את מכשירי הניווט ולבחור בערוצים המתאימים שברדיו ובשעה הנכונה בשעון. כמו בעת הסתת מטוס אמיתי, יש להפעיל כל אחת ממערכות המשנה במועד הנכון ובצורה הנכונה.

בהססה רגילה, כולל המראה ונחיתה, הקפה ואפילו משחק מלחמה, אין הבדל משמעותי בין הפלייט סימולטור של מיקרוסופט לבין מתחריו הרבים. אם נשווה אותו למשחקי טיסה אחרים המיועדים לתואם PC נוכל למצוא משחקים מהירים ממנו, גרפיקה מפורטת יותר ומבחר גדול יותר של אמצעי חימוש. אבל כדאי יותר לראות את הפלייט סימולטור לא כמשחק מחשב נוסף אלא כניסיון להדמיית טיסה. כמו בכל טיסה אחרת, האתגר הוא ללמוד להמריא ולנחות ולהטיס את המטוס – בכל מזג אוויר – מנקודה א לנקודה ב. פעולה זו מורכבת המ-90% שיעמום מוחך ומ-10% פניקה מוחלטת.

לאחר הנעת המטוס וביצוע הפעולות הרגילות שלפני ההמראה – הורדת מדפים ובדיקת הנאים, למשל – אפשר לנסוע למסלול שבשימוש. עם ההתיישרות עליך לפתוח מנוע ולשחרר מעצורים. תוך כדי ריצת ההמראה תפתח את המנוע ותעבירוה לכווץ מלא. כאשר תגיע למהירות המתאימה תמשוך בסטיק – ותמריא!

לאחר ההמראה אפשר להוריד כוח לכווץ טיפוס – ההתיישרות מבוצעת בגובה של 1000 רגל מעל לשדה. כעת תפנה 180 מעלות אחורה לצלע "עם הרוח" ותסגור מנוע עד לכווץ שיוט. מול תחילת מסלול "תיקח זמן" – 30 שניות – ותתחיל בפניה לצלע בסיס. כאן תוריד כוח למהלך סרק ותנמיך בשיעור כזה שיביא אותך אל מול המסלול, בגובה 400 רגל. לאחר ההתיישרות בצלע הסופית יש להמשיך לשמור את ציר המסלול ולהנמיך כך שתיגע בתחילת המסלול. לאחר הנגיעה לחץ על המעצורים... נשמע פשוט, נכון?

מסקנות

במשחקי טיסה רגילים קיימים חוקים שרירותיים של ניצחון והפסד. משחקים אלה מפנים גם מקום רב למזל ולזריזות העין. מדמי הטיסה – כמו הפלייט סימולטור הזה – דומים יותר לחייו של טייס ארוחי. כאן אין מצבים ברורים של ניצחון או הפסד. עיקר ההנאה נעוץ בהכרת המטוס ולימוד עקרונות הטיסה. תוכנה זו מאפשרת לנו ללמוד את טכניקת ההססה ה"עיוורת", בעזרת מכשירים בלבד. זהו לא משחק – אבל הוא גם לא מנסה להיות כזה.

רשמים
מתא
הטייס

מאת סמס הררי, טייס
בחודש שעבר שמענו על
ההכנות שלפני הטיסה –
הפעם נקפל את הגלגלים ונצא
לדרך – עדיין בתוכנת
Flight Simulator 4.0
Microsoft.

ההססה עצמה

הססת הסימולטור עצמו נעשית בדרך כלל בעזרת ג'ויסטיק ומקלדת. אמנם אפשר להטיס את המטוס בעזרת המקלדת בלבד, אך כך הולכת לאיבוד תחושת הטיסה... שליטה במערכות שונות של המטוס (או הסימולטור) מבוצעת באמצעות לחיצה על מקשים מתאימים.

ההנאים הראשיים של המטוס מופעלים ישירות מתוך מוט ההיגוי; הזזת הג'ויסטיק ימינה ושמאלה מפעילה את המאזנות (את גלגול המטוס). הזזתו מעלה או מטה מפעילה את הגה הגובה. שני מקשים על המקלדת מזיזים את הגה הכיוון, כדי לגרום למטוס להסתובב ולפנות. פניות מתואמות נעשות על ידי שילוב של שלוש התנועות שלעיל – אך לא תוכל לפנות ללא שימוש בהגה הכיוון.

בקרת המנוע פותחת וסוגרת את המצערות – זוהי "דוושת הגז" של המטוס. בקרת המעצורים משחררת או מפעילה את המעצורים עצמם. ההנאים ובקרת המנוע מהווים את "אם" המערכות הבסיסיות של כל מטוס. במדמה הטיסה Flight Simulator 4.0 נכללו הרבה יותר מהמערכות הבסיסיות. כאן תוכל להפעיל מכלול שלם של



לאחר מות הדרקון

פעולה זו מספיקה, כמובן, להעיר אותה. אבל ברגע שהוא נושק בעדינות לשפתיה (אתם יודעים, מלאכתו של גיבור קשה ועליו

מתי מתחילים לחיות באושר ובעושר? אחרי שהורגים את הדרקון ומוצאים את הנסיכה? לא במשחק "מאורת הדרקון"! כאן המשחק רק מתחיל כשהדרקון נקטל!



משחק חדש מבית באג גיימס הוכרו כעת – והבטיחו לנו שהוא יופיע על מדפי המשחקים של כל חנויות המחשבים בארץ, בערך באותו זמן שגיליון זה של WIZ יגיע לידיכם. המשחק תורגם והופק בארץ, לפי תוכנה של ReadySoft, שהיא החברה המובילה בעולם בתחום אנימציה במשחקי מחשב (זוכרים את אלוף החלל II? זה של אותה החברה).

מעבר לאנימציה המדהימה, קיימת גם שיטת משחק מעניינת – אינך שולט ישירות בכל פעולותיו של דירק, הגיבור. במקום זאת, הנך שולט בתגובותיו לאירועים המתרחשים סביבו. בעת הצפייה באנימציה עליך להחליט לאיזה כיוון תנוע דמותו של דירק. כדי לסיים את המסך יהיה עליך לנוע – או לירות, אם דירק מצוי בסכנה.

שיטת משחק זו דורשת תזמון עדין ביותר. קורה לעיתים שתבצע את המהלך הנכון בזמן הלא-נכון. מכאן נובע גם קושי כלשהו בשמירת המצב הנוכחי ושחזורו, אבל כנראה שהשד אינו נורא כל כך, כי משחק אלוף החלל II הוא בהחלט חביב הקהל הנוכחי!

סיפור הרקע מפגין גם הוא מקוריות רבה. בדרך כלל מתחיל המשחק כאשר הנסיכה נחטפת/נהרגת/מאבדת את בריאותה וכדומה. המשחקים המתקדמים יותר נותנים לגיבורות להציל נסיכים. ב"מאורת הדרקון" מתחיל המשחק רק אחרי שהדרקון ניצל – כאשר דירק (כבר אמרנו שזה שמו של הגיבור) עומד כבר עם יד אחת על נסיכתו, דפנה.

טוב, נודה שהיא לא ממש ערבית – למעשה היא שקועה בתרדמה עמוקה. דירק, שלחם במפלצות נוראיות, נמלט ממלכודות אימתניות ואפילו הצליח להרוג את הדרקון הנורא סינג', מתאכזב מאוד לגלות שהפרס שהוא קיווה לו – ישן. כמקובל באגדות, הוא שם ראשו על ליבה של דפנה.



לבצע לפעמים את העבודות המלוכלכות ביותר) היא מתעוררת, ממצמצת בעיניה ומושיטה ידיה לקראתו.

נכון שזה נשמע טוב מכדי להיות אמיתי? אכן, ברגע שדירק מושיט ידו אליה מתחילה דמותה להתפוגג. זו לא היתה דפנה אלא רק הולוגרמה! דפנה עצמה נחטפה על ידי מחליף הצורות המרושע, משרתו של המכשף ששוכן בסירה. על דירק להענות לזעקות השבר שלה "הצל אותי! הצל אותי!" אפשר להציל את הנסיכה באמצעות מקלדת או ג'ויסטיק, והרבה יותר קל לעשות זאת אם התקנת כרטיס קול במחשב. כן, כל הכרטיסים הנמכרים בישראל יצלחו להצלת נסיכות...

בתחילת כל משחק מקבל דירק שלוש נשמות. לאחר שהוא נקטל שלוש פעמים יסתיים המשחק. מצד שני, אם דירק מצליח להציל את הנסיכה ולברוח מהארמון מבלי להיקטל, אפשר לצלם את המסך ולשלוח לתחרות הניקוד הגבוה של WIZ (פרטים בעמוד 18 של גיליון זה... כדאי שתקראו!).

נבחרת WIZ התלבטה קשות עם המשחק. שיטת המשחק גרמה לשחקנינו לשוב כמה פעמים לנקודת ההתחלה – אבל מצד שני, כל הפעלה נוספת הפעילה שוב את האנימציה הנהדרת והמוסיקה והאפקטים המיוחדים...

ציונים:

גרפיקה: ★★★★★
קול: ★★★★★
כיף: ★★★★★
שווה את המחיר? ★★★★★
ציון כללי: ★★★★★

כרגיל אפשר למצוא את המשחק בכמה וכמה מכונות... הגרסה הראשונה פותחה אי שם בעבר הרחוק ויועדה למכונות משחק. אפשר להשיג גם את המשחק במחשבי אמיגה ואפילו בגייס בוי! כפי שאתם רואים, הבריתה מארמון סינג' נראית מוצלחת יחסית למשחקי גייס בוי אחרים, אבל תסכימו שה-PC מציג את הסיפור בצורה מוצלחת יותר....



מטרת המשחק

מסך 1 – התקרה והרצפה מתחילות להתמוטט על דירק – והוא חייב לברוח ימינה – רק שם לא מתמוטט העולם. מסך 2 – הרצפה שמתחת לרגליו של דירק מתחילה להבהב והוא מגיע לסדרת הפלטפורמות הראשונה מני רבות.

מסך 3 – דירק מגלה סוס מתכתי שמתעורר לתחיה במגע על אבן החן שבמצחו – כעת הם יכולים לברוח יחדיו מבעד לקיר האש.

מסך 4 – דירק מהלך לאורך פלטפורמה ענקית מעץ, התלויה בגובה רב בתוך הסירה. מכאן עליו לרוץ אל המגדל, מיד עם התפרדות הקורות.

מסך 5 – דירק נכנס לחדר הנפח ומותקף על ידי חרב מכושפת ומעופפת. מסך 6 – אבירנו האמיץ נכנס לחדר מלא להבות. אוי ואבוי! עליו להגיע לצידו השני של החדר! אולי הוא יעשה זאת בזחילה?

מסך 7 – דירק מוצא עצמו מול לטאת ענק לבושה בגדי מלכות. עליו לתפוס את חרבו ולהילחם בה.

מסך 8 – דירק מושיט ידו לעבר ידית הדלת למרתף – והידיה קמה לתחיה! המשימה: להרוג את הראש המפלצתי.

מסך 9 – דירק עומד בחדר מדרגות, מותקף מכל עבר על ידי גונים קטנים וסגולים. האם יצליח לקטול אותם, או אולי עליו להימלט?

מסך 10 – הגיבור הולך לו בשדה לבה ומותקף על ידי אנשי בוך. הסיפור מתחיל להזכיר סריונות בסיירת מטכ"ל! מסך 11 – הגענו לכניסה למאורת מחליף הצורות, שם כלואה דפנה!

מסך 12 – מסדרון מלא מראות – ואחת מהדמויות המשתקפות בה יוצאת ומתקיפה את דירק... עליו להחזיר את ההשתקפות אל תוך המראה.

מסך 13 – ידי המתים שבבית הקברות יוצאות מתוך האדמה ומנסות למשוך את דירק אל תוך הבוך.

מסך 14 – גפנים שחורות צומחות במהירות על קירות החדר בו עומד דירק. עליו לצאת מהחדר לפני שהגפנים מושיטות זמורותיהן וכולאות אותו!

מסך 15 – חזרנו למאורת מחליף הצורות... האם השלמנו את המשחק?



שעשועי לארי

לארי לובש שוב את חליפת הבילויים

אנו שבים לסדרת הקוסמים הפופולרית של סירה, המכניסה מעט שעשוע (טוב, הרבה שעשוע) לחייו של לארי לאפר. הפעם תירגמה חברת מיראז' לשפת עבר גם את ההרפתקה השלישית, המציבה את לארי שוב במרדף אחר בחורות, כסף והנאה – לאו דווקא בסדר זה.

בסוף ההרפתקה השנייה מצליח לארי להגיע אל המנוחה והנחלה. הוא מתחתן עם בתו של ראש השבט והופך לאיש עסקים ממולח. אולם הכתובה אינה תעודת ביטוח ואשתו הטרייה של לארי זורקת אותו מהבית...

ולארי שוב חוזר לרחוב, ללא כסף, ללא אשה – אבל עם כמות בלתי נדלית של הנאה וכסף. האם הוא ימצא הפעם את האהבה האמיתית?

אחת התכונות הייחודיות של משחק זה, שהוא מקצועני ומהנה כמו יתר ההרפתקאות של סירה, כרוכה בהתהפכות התפקידים. באמצע המשחק, כאשר לארי עוסק בדברים (איך לומר) חשובים יותר, תמצא את עצמך משחק בתפקיד פאטי, חברתו החיננית של לארי.

בדקנו את חוברת המשחק ומצאנו בסופה כמה טיפים. ארבעה מהם מובאים להלן:

טיפים

- ★ שים לב למשקפת (binoculars) שבעמדת התצפית. אפשר להסתכל לכל הכיוונים, אבל חלקם מעניינים יותר.
- ★ נסה לשוב הביתה לאחר שהבוס מפטר

מבצע חמקן

אובדת עצות ומיואשת ומחליטה לשלוח את הסוכן החשאי הטוב ביותר שלה, ג'ון גליימס, כדי למצוא את האבידה.

במשחק אתה מגלם את חברתו של הסוכן החשאי (כינוי קוד: DSC3) ומסייע לבחור הנערץ לבצע את משימתו. חוברת ההפעלה היא בעברית (המשחק כולו הופק על ידי מיראז') ומקלה מאוד את ה"כניסה" למצב הרוח המשחקי. אפשר להפעיל את המשחק

למען אותם חמישה וחצי ביליון איש על כדור הארץ שאינם מכירים את ג'ון גליימס, להלן תקציר מהביוגרפיה שלו: ג'ון גליימס נולד בשנת 1957, למשפחה אמידה בוורמונט. הוא למד במכון הטכנולוגי של מסצ'וסטס (MIT) ושבר שם שיאים

בשחיה ובלימודים. תחום התמחות: כימיה. בגיל 22 התקבל לאקדמיה הצבאים בווסט פוינט.

מיומנויות מיוחדות: סקי, שחיה, צלילה, אמנויות לחימה אסיאתיות. תחביבים עיקריים: אלקטרוניקה, נשים. אהדות מיוחדות: מירוצים (מכוניות וגם סוסים).

כיף להיות סוכן חשאי

ג'ון גליימס מצוייד להפליא בציד מופלא ונהדר. מי לא היה רוצה:

תיק מסמכים

בעל תחתית כפולה, שמתפוצץ לפי הצורך!

זיפן דרכונים בין לאומי

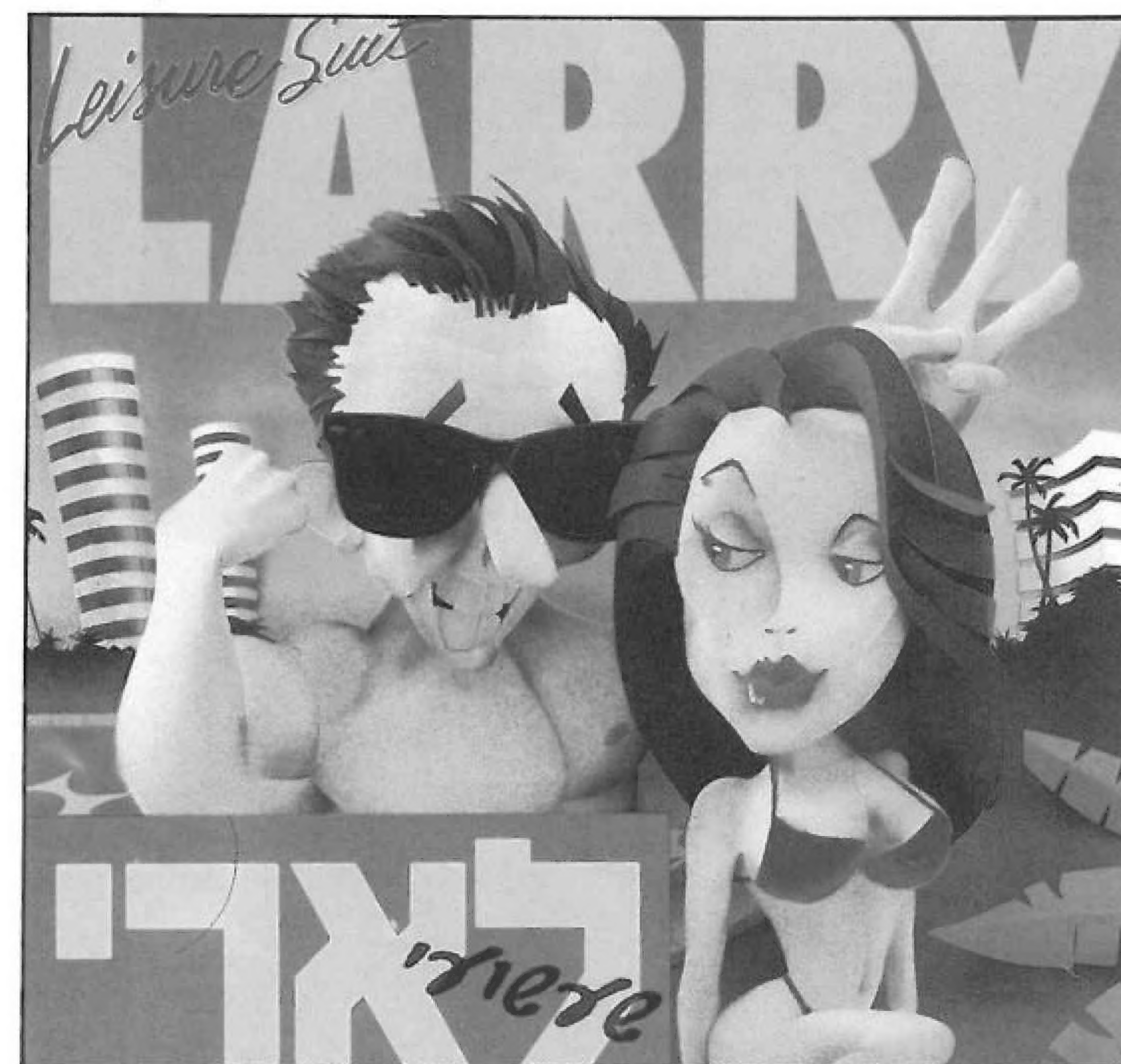
שיועד לזיפן דרכון צרפתי, בריטי או גרמני.

שעון כבל

שמכיל כבל באורך 30 מטר, המוחבא בשעון דיגיטלי רגיל לחלוטין (לא, זה לא סוויץ').

עת היתוך

שיכולה להמיס פלדה, ברזל, זהב, מגנזיום, טונגסטן, פלטינה, עופרת, נחושת ואת ליבה של כל בחורה בסביבה.



סיגריות שמקבלות בקלות

טביעות אצבע

ומאפשרות לך לזהות בוודאות את האדם שנגע בהן.

ציונים:

גרפיקה: ★★★★★
קול: ★★★★★
כיף: ★★★★★
שווה את המחיר? כן
ציון כללי: ★★★★★



במנהרת הזמן

שוטף חלונות מההווה נשלח

לעתיד כדי להציל את העבר – במנהרות הזמן – מלחמות עתידיות

אני – מה אני אגיד לכם. אני עמדתי לי על הפיגוס, רחצתי חלונות בלי להפריע לאף אחד, ופתאום הייתי בימי הביניים, בביצה! מיליון יתושים רצו לאכול אותי והיו שם כל מיני נזירים – שבכלל אינם מתנזרים – ורובוטים וכרטיסי אשראי, ועוד דברים מהסוג שלא הייתי מאמין שהיו בימי הביניים. הצלחתי להציל שם גברת נחמדה, שהיתה בעצמה מהעתיד הרחוק והציגה לפני את משטרת הזמן.

אבל אחרי שסיפרו לי על האמת שמאחורי המצב, ידעתי יותר מדי, אז שלחו אותי לשנת 4315 – וגם שם הצלתי משה, אבל נחשדתי בריגול לטובת הקרוגהאנים ודנו אותי למוות – אבל עכשיו הצילה אותי ההיא שהצלתי בימי הביניים וגוייסתי למשימה בתקופת האבן ומצאתי שם חללית. לאחר הרבה הרפתקאות וחיסול דינוזאורים, הגעתי לסוף ההרפתקה – ומכונות הזמן החזירו אותי אל הפיגוס שלי. אני חושב שמחר אני סתם אנקה חלונות.

ציונים:

גרפיקה: ★★★★★
קול: ★★★★★
כיף: ★★★★★
שווה את המחיר? בסדר, פחות או יותר
ציון כללי: ★★★★★



הכוח ליצור משחקים.

קרה לכם פעם ששיחקתם במשחק והתעצבנת עליו? נניח שהיה משהו שרציתם לעשות שהיה בלתי אפשרי, או אולי מצאתם חתול שבכלל לא נראה כמו חתול או בית שנראה כמו חלום בלהות של אדריכל. עד עכשיו הייתם יכולים רק להאגך ולעבור הלאה, אבל בעזרת מערכת התוכנה ליצור משחקים מלאים.

החדשות הטובות ביותר הן שחברת ההפעלה של התוכנה הופיעה עכשיו בעברית, כך שכל WIZ שיועד לקרוא יוכל גם לתכנת לעצמו את העולם הרצוי לו.

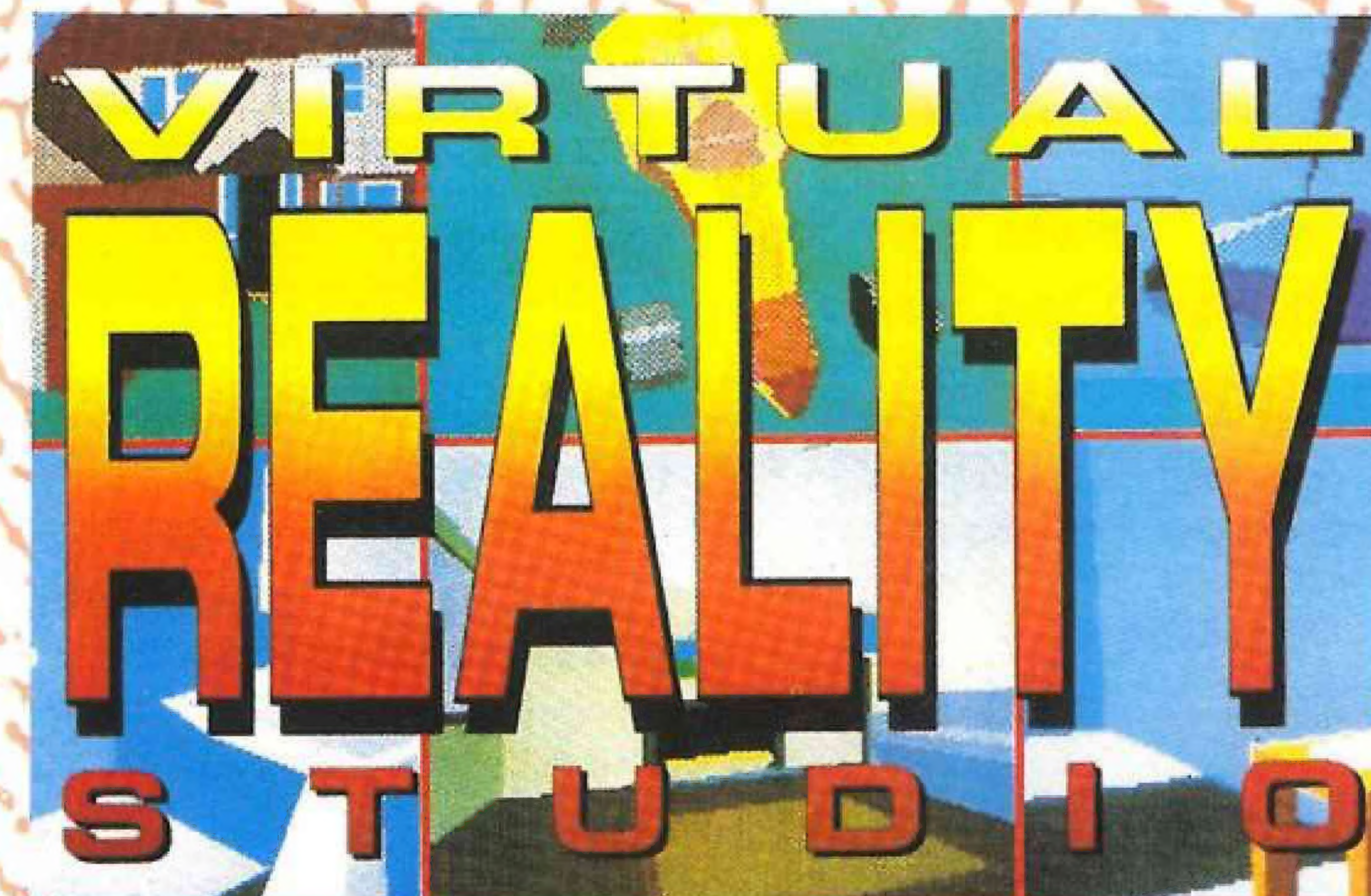
אבל מהו מחולל משחקים ואיך כותבים בעזרתו משחקים? אה! כתבה זו תנסה להסביר את הנושא לפחות בצורה חלקים ובסיסית.

נתחיל בהגדרת החלק הבסיסי של מחולל המשחקים – שטח עבודה. שטח העבודה מכיל את העצמים עליהם אתה עובד. זהו העולם בו הם יכולים לנוע. עצמים (אובייקטים) הם ציורים שיוצרת. כל ציור חי במסגרת השטח שלו, נכנס או יוצא דרך נקודות כניסה ויציאה מוגדרות מראש ומתנהג בהתאם לכללים שהגדרת לו, בשפת התכנות.

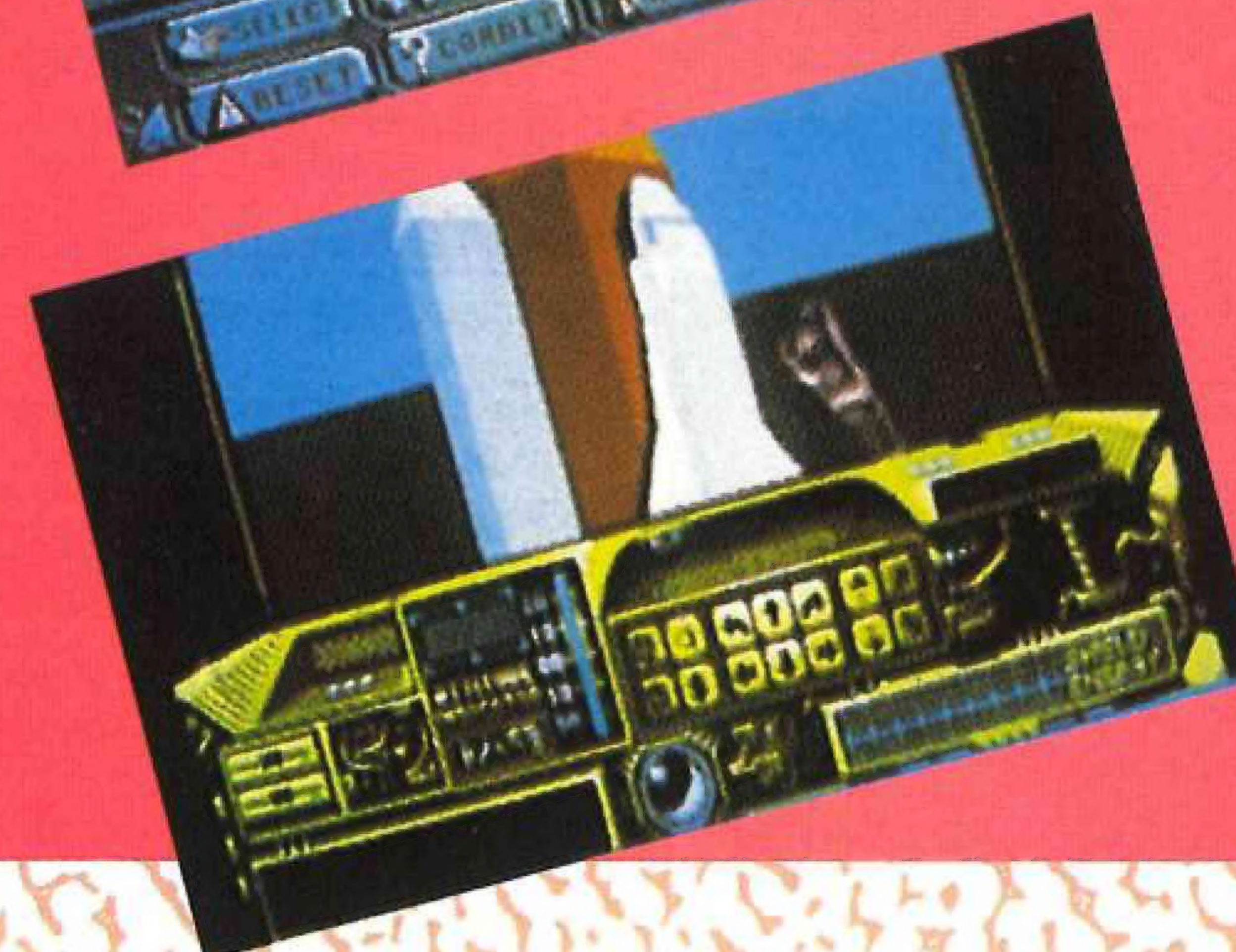
שפת תכנות זו מתייחסת לא רק אל מספרים ומשתנים, כמו שפות התכנות שכל WIZ שמע עליהן, אלא גם לעצמים ושטחי עבודה. אפשר להזיז אובייקטים במסגרות שלהם ואפילו לבדוק מה קורה לאחר התזוזה.

עקרונות התכנות באובייקטים פשוטים למדי. גם יצירת האובייקטים קלה. ניתן לקחת אובייקט קיים (כמו ריבוע או קוביה) ולשנות אותם. אפשר לצבוע חלקים בצבעים שונים, אפשר להקפיץ או להעיף או לזרוק, אפשר גם למתוח – כדי לקבל קוביה מעוותת ולבצע עליה את כל הפעולות. בעת יצירת האובייקטים תגלו שאתם מפעילים תוכנית עריכה גרפית רבת עוצמה. אפילו בלי להזיז שום דבר, כיף לצייר בעזרתה! אבל הכיף האמיתי מתחיל בשלב כתיבת התוכניות. אפשר ליצור קטעי אנימציה ולשלב אותם אחד בשני, להציב תנאים (למשל, "אם הכדור מתנגש במגורה אז החלף את אובייקט המגורה באובייקט מגורה שבורה") ובכלל להשתולל.

לאחר שיוצרתם שטח עבודה שמכיל עצמים שונים, אפשר לבחור נקודות מבט שונה ולהביט דרכה בעולם שיוצרתם. האם



כמעט כמו המציאות



האם זהו מחולל משחקים או שפת תכנות?

התשובה הכנה היא שמחולל משחקים הוא למעשה שפת תכנות. עליך ללמוד להכיר את כללי העבודה ואת מרכיבי היסוד של השפה (כבר דיברנו על עצמים ושטחי עבודה, אבל לא הזכרנו אנימציה, למשל). שלא כמו משחק, אי אפשר להתחיל לעבוד מיד. מצד שני, ועדיין בשונה ממשחקים, אפשר לעשות הכל (ממש הכל) בעזרת מחולל משחקים.

האם קשה ללמוד להפעיל מחולל משחקים?

תלוי – אם אתה מכיר קצת את נושא התכנות לא תתקשה כלל להפעיל את המחולל. אם זוהי שפת התכנות הראשונה, אנו ממליצים שתקרא מעט ספרות עזר. בכל מקרה תוכל להעזר בקלטת הווידאו המצורפת לתוכנה, שמדגימה את אופן הפעלתה.

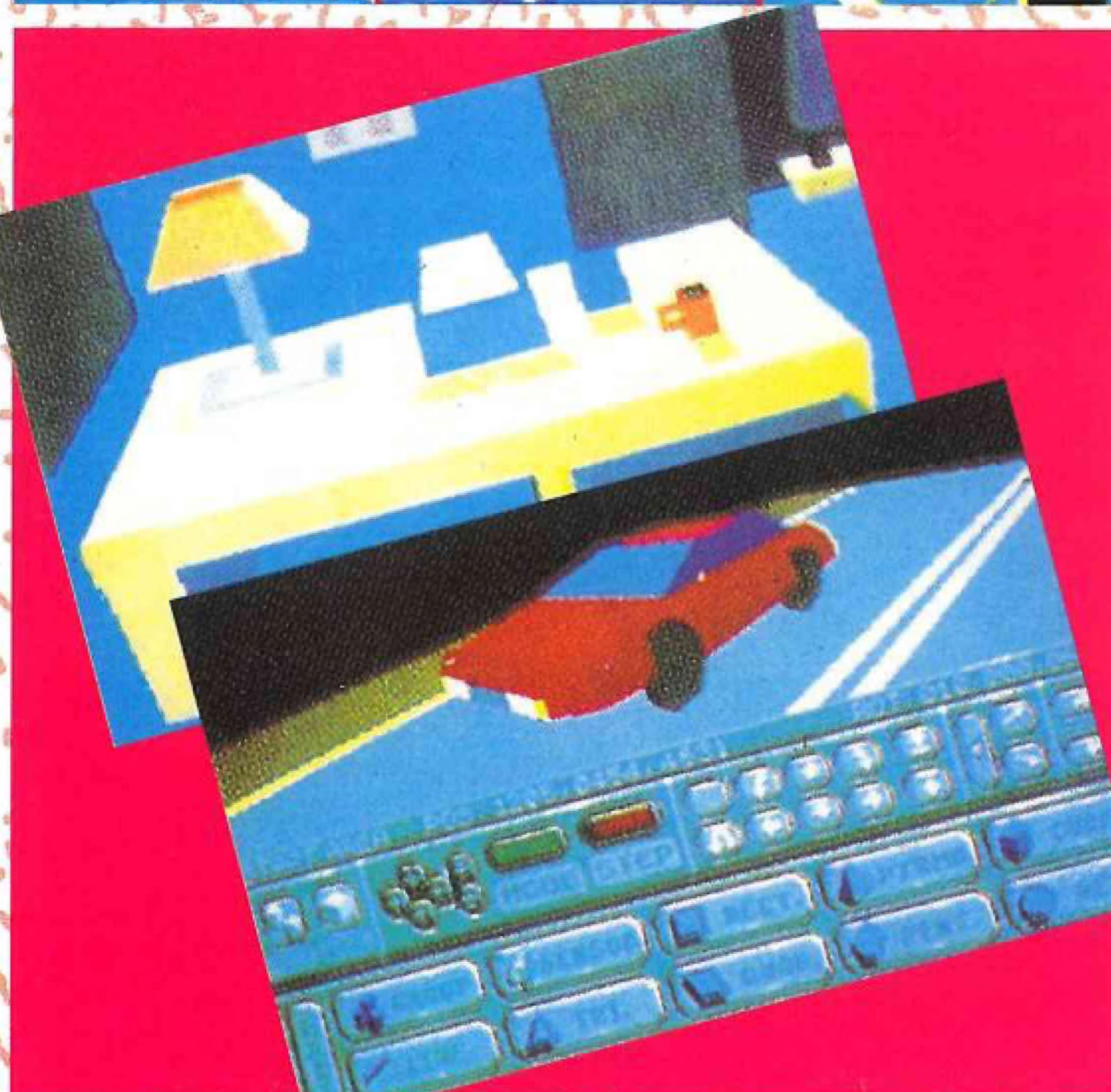
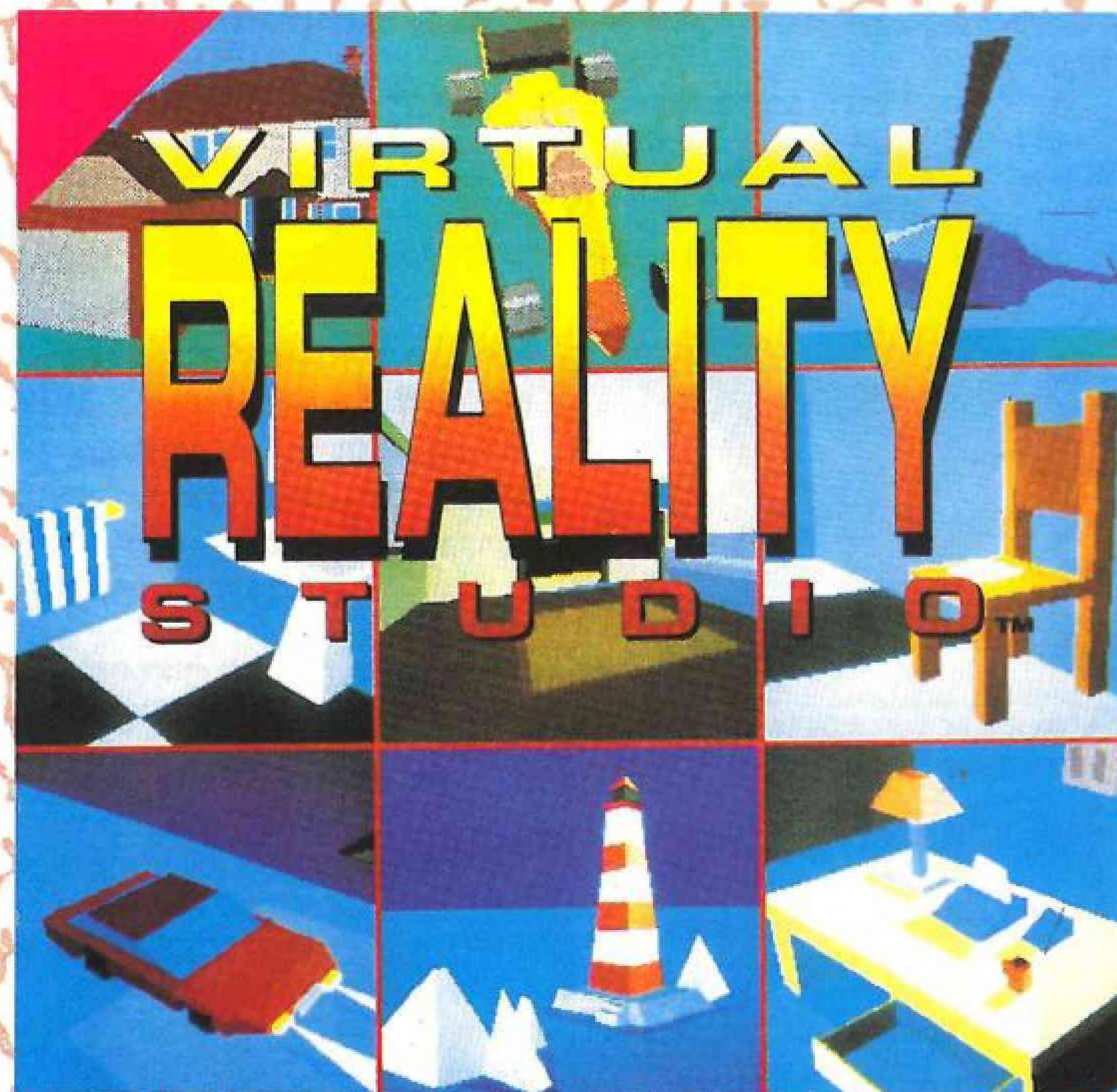
האם קשה לכתוב מחולל משחקים?

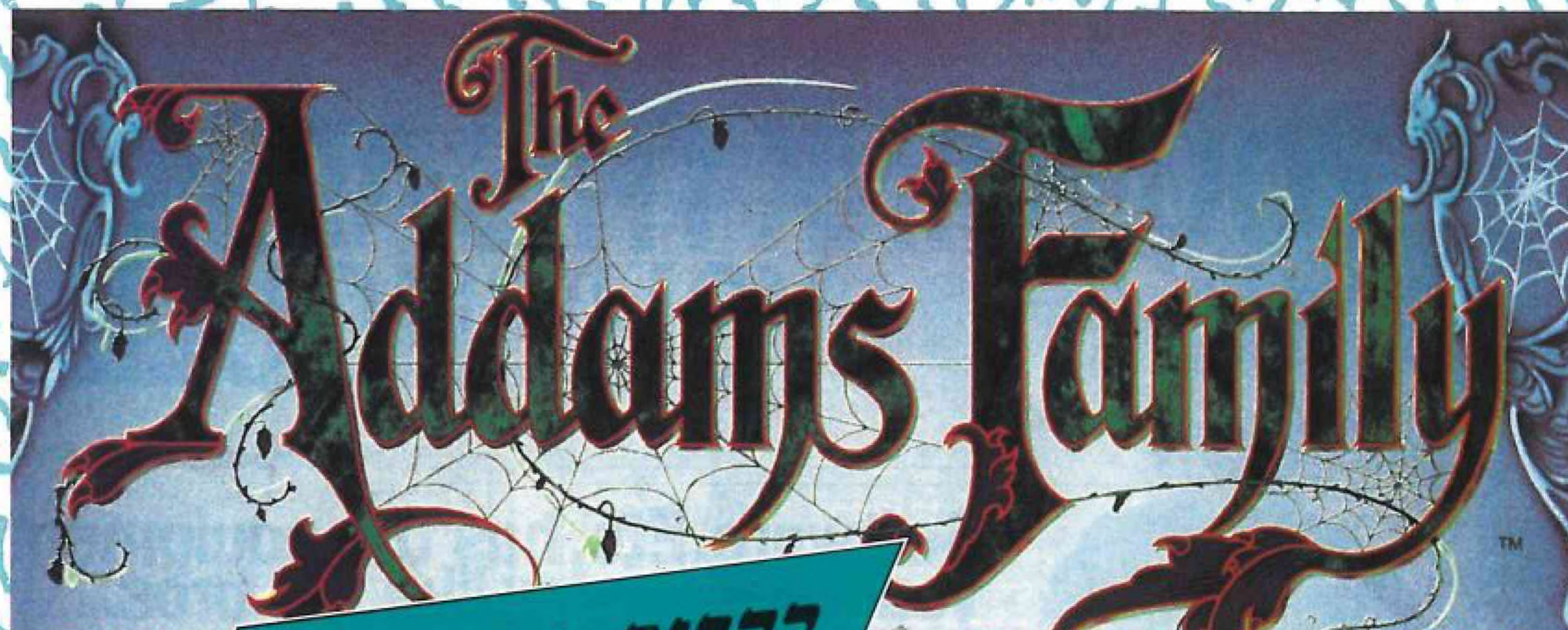
מסתבר שכן – עשרות אנשים עבדו על התוכנה במשך יותר מארבע שנים. גם התרגום לעברית דרש השקעה רבה ואין לשכוח שההפקה הישראלית מאפשרת לחברת "Panda משחקי מחשב" להביא לקהל הישראלי את התוכנה במחיר המתאים לשוק שלנו.

האם אפשר להפעיל משחקים שנכתבו בעזרת התוכנה על כל מחשב, גם אם אין עליו את מחולל המשחקים?

כן, בהחלט. ומכיוון ששאל את השאלה חבר בנבחרת הבדיקה, כדאי שנציין שנשמח מאוד לקבל דוגמאות למשחקים וקטעי אנימציה (על גבי דיסקטים או כצילומי מסכים) ולספר על ה-WIZ שכתב אותם.

הסתכלתם על המשטח מלמעלה? המעבר לגובה עיני תינוק ישנה את התמונה: תוכל להציב חמש מצלמות ולהתבונן על העולם מתוך כל אחת מהן, ואפילו לעבור מאחת לשנייה. האם זה נשמע כמו משהו שיכול לעשות רק במאי בקולנוע? טוב, אז היו אתם הבמאים.





בקרב גם בארץ!

משפחת אדמס -

The Addams Family

שיחק וכתב ליאור גנדלמן מראש"צ משפחת אדמס היא משפחה ערפדית, בת שמונה נפשות:

אבא - אתה הוא האבא ועליך לאסוף מיליון דולר כדי להיכנס לכספת. עליך גם להציל את בני משפחתך ולאסוף עוד חפצים שיעזרו לך בהמשך.

אמא - היא אחת מבני משפחתך, והיא מתה כמה פעמים. אל תדאג - היא עושה זאת לעיתים קרובות.

סבתא - אומרת לך לקחת מפתח צינורות כדי לתקן את מכונת הכיווץ.

פנסלי - הבן הצעיר, אותו אתה צריך להציל בעזרת חומר הכיווץ והביצה הכחולה.

כי הוא תקוע בחדר. אם תציל אותו, הוא יעזור לך לפתוח דלתות.

וונסדיי - הבת הצעירה, אותה תמצא במסך הקרח. כשתיקח אותה למסך התשד היא תביא לך מפתח.

משהת - תוכל למצוא אותו בסיפריה. תן לו תווים. קרא לו על ידי צילצול בפעמון.

התווים משנים את המוזיקה של המשחק למשך זמן מה ויוצרים דרכים סודיות.

יד - היר מגנה עליך בעזרת כפתור Select.

דוח - לא תמצא את הדוד במשחק, אבל תוכל לראות את פניו בתמונות.

ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיון: ★★★★★
- שווה את המחיר? כן, אם אתה אוהב משחקים קשים.
- ציון כללי: ★★★★★

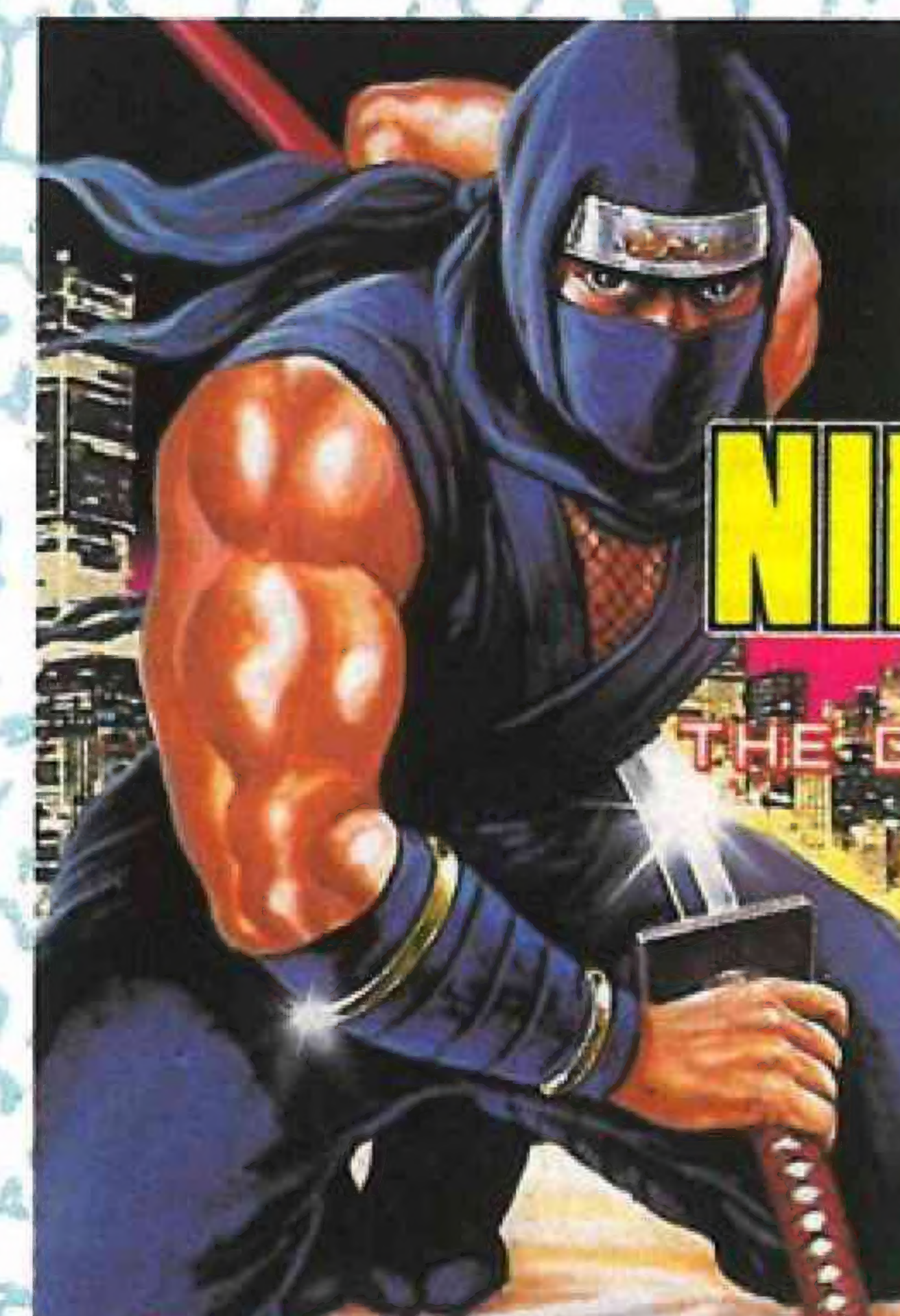
נינג'ה גאידן

Ninja Gaiden 2

בחודש שעבר בדקנו את משחק נינג'ה גאידן שיצא ל-PC, כך שכל מי שאין לו PC הוריק מקנאה והחל לחפש מסך לרכישת מחשב. הפעם הבאנו בשורות לשחקני הנינטנדו, שרוצים גם הם לנכוס את מות אביו של ראיו האיבוסה.

הנקמה, כפי שתזכרו בוודאי, אינה יכולה להתבצע במזרח. ראיו הגיע לניו יורק ונתפס שם על ידי מכשפה רבת עוצמה, שהעניקה לו פסל "שמור על הפסל הפסל ישמור עליך" היא אמרה, ושילחה את ראיו לדרכו.

הוא היה מבולבל ומשום כך הלך להיוועץ בארכיאולוג ד"ר סמית, שהיה גם חבר של אביו. "אכן, יש עוצמה בפסלים", הסביר הארכיאולוג, "ישנם פסלים כהים



ובחורים, השייכים לבני השטן". אך בעוד הם ישבו ודיברו נחטף הפסל הכהה בידי נינג'ה מתחורה.

"רוץ אחריי, ראיו! תפוס אותו!" הורה לו הארכיאולוג בהתרגשות.

אולם הוא לא הספיק לתפוס את הנינג'ה בזמן. כאשר חזר אל חברו של אביו מצא אותו מתבוסס בדמו. המלים האחרונות שאמר היו "הפסל הבהיר נלקח ממני..."

וכאשר ראיו נשא עיניו מצא עצמו מוקף בחבורת אנשים לבושי שחורים, שלקחו אותו לבסיס סודי של סוכנות הביון המרכזית, ה-CIA. בבסיס הוא תוודך לקראת משימה מסוכנת, שהביאה אותו אל מערה חשוכה. במאמצים רבים הצליח ראיו להחליץ מהמערה, אולם בדיוק כאשר עבר את הצוק האחרון מצא את עצמו פנים מול פנים עם מאלת, הנבל שרצח את אביו. מה עושה בן נאמן? שולף חרבו ונלחם ברוצח - אך זה אומה "אבך עדיין חי!" - וגופה נשימתו.

וכך מתנהל המשחק, מלא קרבות והפתעות ותפניות לכל הכיוונים - משחק קשה ורב תהפוכות.

טיפים

- ★ למד לטפס על קירות!
- ★ אל תניאש - הזמן העומד לרשותך מספיק בחולט. כדאי שתעצור ותצבור כמה נקודות בסוף כל מסך מאשר תמחר ותגיע לרמה קשה יותר.
- ★ על קירותיה של כל רמה תמצא

מנורות וגרות - הכה בהם בחרבך. תוכל לקבל כך אוצרות רבים. בין יתר האוצרות תמצא גם כלי נשק נינג'איים.

★ זהירות - תוכל להפעיל רק כלי נשק אחד בכל רגע. יתר על כן, הפעלת כל כלי נשק תעלה לך נקודות: שלוש נקודות עבור כוכבי נינג'ה וחמש נקודות עבור כל כלי נשק אחר.

★ צייר מפה! תוכל לסמן עליה את מקום מחבואם של כלי הנשק החביבים עליך.

★ תוכל להמשיך את המשחק בכל פעם שתיהרג, על ידי לחיצה על Start.

פעולה זו תחזיר אותך לרמה בה נהרג ראיו.

★ זהירות - קשה להביס את הנשרים וקשה להתמודד עמם.

★ שליש הרמה הרביעית הוא לא אחד אלא שניים - אחד הוא רוח הרפאים של השני. אתה תוכל לפגוע רק באחד מהם - אבל שניהם יוכלו לפגוע בך. כדי לנצח כאן - עמוד ליד הפסל השמאלי והכה בזה שקופץ לגובה ומרחק גדולים יותר - התרחק מאחיו!

★ כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

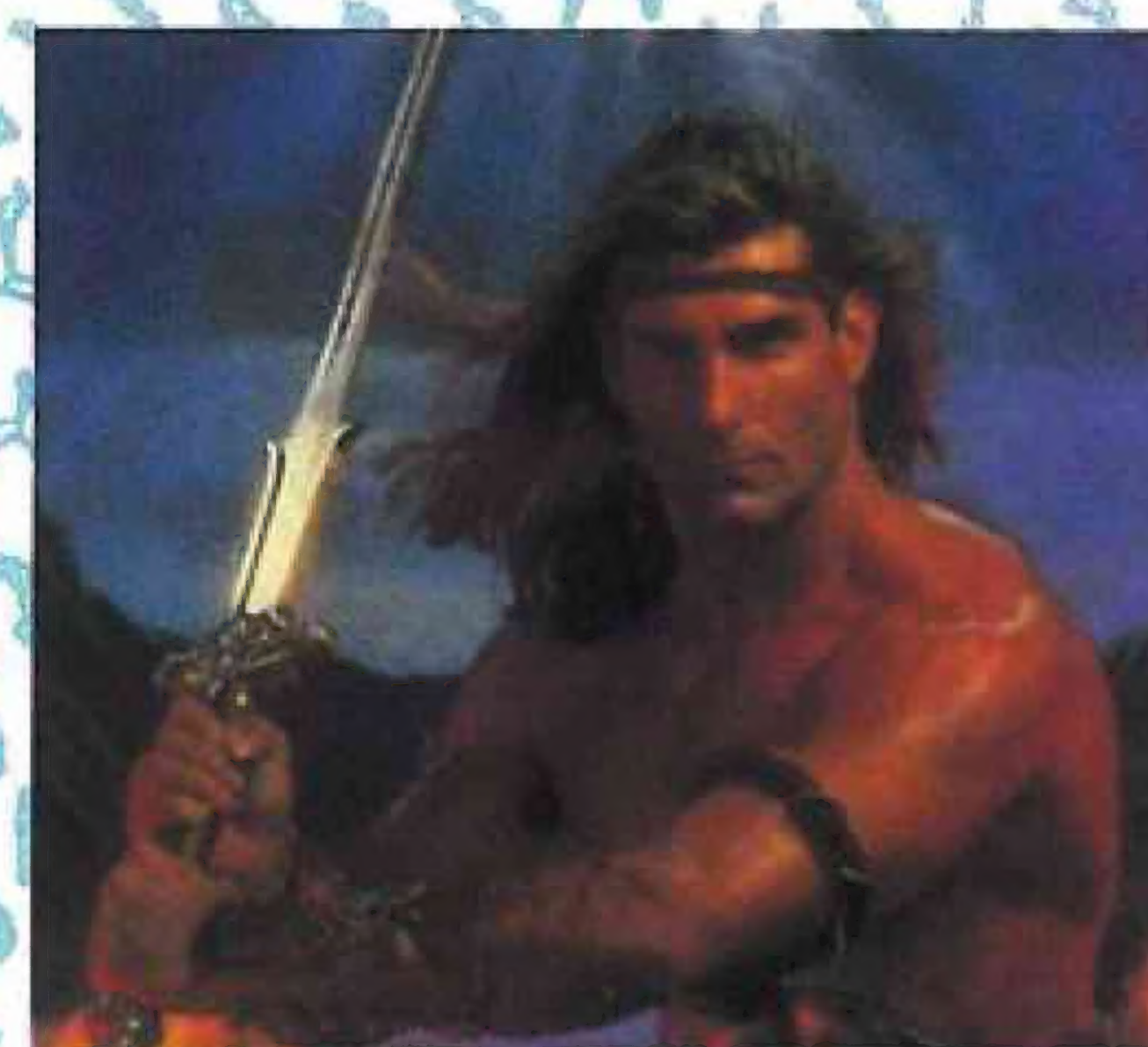
כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.

כאשר מוצג מסך קביעת התאריך, לחץ בבת אחת על החץ השמאלי, החץ התחתון, כפתור A, כפתור B ו-Select. לאחר מכן, לחץ על Select.

כך תוכל לעבור בין הצלילים שניתן להשמיע במהלך המשחק. לכל צליל יש מספר משלו. אפשר להשמיע את הצליל בעזרת לחיצה על A, לא, זה לא עוזר לניצחון - אבל זה כיון, בכל זאת.



טיפים

★ במשחק תמצא הרבה מעברים סודיים. חשוב למצוא אותם ולעבור דרכם!

★ כוח הכישוף מוסתר במקומות מוזרים ביותר. נסה לקפוץ אל תקרות במבוי סתום, למשל.

★ חלק מהדלתות ברמת האש מובילות החוצה, לחלקיו הנמוכים יותר של ההר. בדוק את כולם. אל תשכח אילו בדקת ואל תחזור אליהם אם הם אינם מועילים - צייר מפה.

★ כדי להשיג את הכפפה המיועדת למלך הדובים, עבור אל הצוק וקפוץ למעלה תוך הכאת הקיר, כדי לשחרר אותה.

★ לאחר שהבסת את ארבעת השדונים יהיה עליך לטפס עוד על הר אחד, שם תביס שוב את כל השדונים ותגיע למנוול הראשי, מלכיל בכבודו ובעצמו.

★ במשחק תמצא הרבה מעברים סודיים. חשוב למצוא אותם ולעבור דרכם!

★ כוח הכישוף מוסתר במקומות מוזרים ביותר. נסה לקפוץ אל תקרות במבוי סתום, למשל.

★ חלק מהדלתות ברמת האש מובילות החוצה, לחלקיו הנמוכים יותר של ההר. בדוק את כולם. אל תשכח אילו בדקת ואל תחזור אליהם אם הם אינם מועילים - צייר מפה.

★ כדי להשיג את הכפפה המיועדת למלך הדובים, עבור אל הצוק וקפוץ למעלה תוך הכאת הקיר, כדי לשחרר אותה.

★ לאחר שהבסת את ארבעת השדונים יהיה עליך לטפס עוד על הר אחד, שם תביס שוב את כל השדונים ותגיע למנוול הראשי, מלכיל בכבודו ובעצמו.

מציג • הנהלים • קונים •



למי שהכי WIZ שרק אפשר

המסך ושלו אליו.
4. כדי שנוכל לתת פרסים רק לאלה שקנו את המשחקים (ולא נתרם לנגע ההעתקה) - אנא כללו בצילום את קופסת המשחק המקורית, ליד הטלויזיה או הצג.
5. למרבה הצער, לא נוכל להחזיר את התמונות. אל תשלחו את העותק היחיד שיש לכם, אם התמונה יקרה לליבכם!

כמה פעמים הגעת לתוצאה מדהימה ממש במשחק - ואף אחד לא היה שם כדי לחלק אתך את התענוג? ירחון WIZ נחלץ לעזרתך! אם אתה שובר את כל השיאים בשלוש לפנות בוקר, או כשאף אחד אחר לא מסתכל, תפוס מצלמה וצלם את המסך! נשמח לקבל ולפרסם צילומים מוצלחים של כל תוצאה במערכות SEGA, גינסטר, גיים בוי או PC. אם אתה עצמך מצטלם ליד התוצאה - נשמח עוד יותר! בכל גיליון WIZ נפרסם את התמונות המוצלחות ביותר ואת התוצאות המרשימות ביותר ובין השחקנים הלוהטים בגריל חולצות WIZ.

שימו לב!

1. עליך לשחק את המשחק ללא הפסקה - לדוגמה, אסור למצוא פינה בטוחה, אסור לירות באופן אוטומטי כדי להגדיל את הניקוד. ניקוד שחורג מגדר הסביר ללא שימוש ברמאיות קטנות - יפסל.
2. מותר בהחלט להשתמש בדרכים סודיות להוספת כוח.
3. גם אם הגעתם לסופו של משחק בלתי מנוקד (כמו הרפתקאות, למשל), צלמו את

ד"ר WIZ עוזר לצלמים
כדי לקבל תמונה טובה, כבה את האור בחדר, השתמש במצלמת 35 מ"מ ומבזק (פלאש) ועמוד במרחק של מטר אחד לפחות מהמסך. כעת לחץ - קליק! - ושלח את התמונה אלינו, למדור מצעד הניקודים, ירחון WIZ, ת.ד. 1409, בני ברק.

תלוש הנחה

2 ש"ח

על 10 דיסקטים של באג

שם: _____
כתובת: _____
עיר: _____
מיקוד: _____
טלפון: _____
שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש - 25/5-15/6/92
באג מחשבים בע"מ 1992 BUG

תלוש הנחה

5 ש"ח

על גיוסטיק או ערכת מבוכים ודרכונים בעברית: 1, 2, 3, 4 או 5

שם: _____
כתובת: _____
עיר: _____
מיקוד: _____
טלפון: _____
שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש - 25/5-15/6/92
באג מחשבים בע"מ 1992 BUG

תלוש הנחה

10 ש"ח

על מחסנית משחק ל-GAME BOY או עכבר SUNNY LINE

שם: _____
כתובת: _____
עיר: _____
מיקוד: _____
טלפון: _____
שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש - 25/5-15/6/92
באג מחשבים בע"מ 1992 BUG

03-295145
5288448
FAX-295144

שלוחה 32 ישראל ק.
תפוס?? אל תהסס-פקס
שאלות, הזמנות, וכד'.

קטלוג
ציוד

חוכמה ועזרים כאבשיווק ישר.
המחיר ללא מע"מ.

המרכז הגדול בארץ לשיווק תוכנות
במחירי תחרות, אמינות, וזמינות.
אמריקה בישראל-MAILORDER
נסה ותוכח.

אנשים
ומחשבים
COMPUTERWORLD

עם הניסיון
והמוניטין
של-

אין נפילות!
SAVE IT!
199 ש"ח
כלכל מע"מ
אספקה מיידית
תוכנה חכמה להגנה אוטומטית
בפני הפסקות חשמל.

מבצע PERFECT בעברית
מעבד התמלילים הבינ"ל-WORDPERFECT
\$320 עכשיו \$495
עכשיו במחיר \$320 לכל הרוכש
את חבילת התוכנה בעברית/אנגלית
וברשות מעבד תמלילים חזק.

פתרונות מתקדמים לפקס-מהמחשב האישי
קיוטקסטפקס-מעבד התמלילים עם הפקס כבר בפנים.
עכשיו במבצע \$49- במקום \$605 (כולל כרטיס מודם • קיוטקסטפקס)
מערכת פקס ממוחשבת-4000 FAX
לעבודה ברשת - איחזור הדעות, מעבד תמלילים, במענים קבועים,
גרסא רבת משתמשים, דואר אלקטרוני, רשימות תפוצה ועוד....
החל מ \$1350 לגרסאת רשת 8 משתמשים.

*V-ANALYST-3 האנטי וירוס החושב.
כולל שני מודולים -IMMUNE, UNVIRUS- \$49
*OffiSir המשרד הממוחשב-
אלפון ממוחשב, כרטיס לקוחות, יומן פגישות
99 ש"ח.
*תוכנת ניהול תקציב בעברית- "כפיר"
79 ש"ח בלבד.

העפרון הדיגיטלי
DIGITIZER
ACECAD
גרסא מיוחדת למקינטוש
במחיר ללא תחרות!!!
לעבוד נכון -
בטוח, רגיש, חופשי, יעיל
העברת סקנים במחיר למחשב
סליטה טובה יותר מעכבר,
רישום חופשי.
\$229
חולציה של למעלה מארבעים שנים לאנץ'
בשליטה מוחלטת, במיקום מדויק לעגלא.
אספקה- MICROSOFT MOUSE & MM961
אל תוותר על
הנחותה בעבודתך

QUATTRO PRO 4.0
"קוואטרו פרו-4"
במבצע מיוחד!
להראות
את
ההצלחה!
כמו תמיד-רק אצלנו,
קוואטרו פרו 4 במקום \$195
עכשיו רק \$469+בזנוס ספר.
חיים!
בזנוס
המדריך השימושי
של קוואטרו פרו
בשווי 67 ש"ח
על חשבוננו.

חדש ושרות התקנות והדרכה בבית הלקוח של כל תוכנה שתבחר. אפשרות לתשלומים.
חדש ושרותים וחמש אחוזי הנחה נוספים בש"ע תוכנות ציבוריות לקניה מעל 400 ש"ח.
סוף סוף סוף סוף סוף סוף סוף סוף
SoftWare SoftWare SoftWare SoftWare SoftWare

תמיד בהישג יד **GAME BOY™**



וזכרים את החושים שהזכרנו בתחילת המאמר?

מאת נבחרת WIZ

העברנו עוד כמה ימים...

טוב, ייתכן שהבודקים שלנו הגזימו, שניהם... אבל מסתבר שאופנת הגיים בוי באמת השתלטה על הארץ שלנו. חנויות הצעצועים מדברות על מכירות של אלפי משחקים ובכל פינה אפשר לראות ילדים יושבים בשקט - ולפעמים עומדים וצועקים - כשהגיים בוי בידיהם ועיניהם ממוקדות בצג הקטן.

למען אלה מכם שלא יודעים לקרוא תורכית או אנגלית (למה חוברת ההפעלה כתובה בשפות אלה דווקא?) הבאנו לכם את סדרת האזהרות שמופיעה בתוכה. ובכן:

1. אל תפעיל כוח רב על גוף המכשיר בעת החדרת קלטות המשחק.
2. אחסן את הקלטות במיכלים שלהן כאשר אינך מפעיל אותן.
3. ודא שהמכשיר כבוי לפני הוצאה והכנסת קלטות מתוכו. אל תכבה ותפעיל את המכשיר לעיתים קרובות מדי.
4. הפעל רק משחקים מקוריים, בעלי תו אישור של Nintendo Game Boy.
5. אל תיגע בקצוות המתכתיות המחברים בין המשחק למכשיר.
6. אל תפרק ואל תנסה לתקן את המשחק ואת המכשיר הנלווה אליו.
7. אל תכה במכשיר הגיים בוי שלך בעוצמה ואל תשליך אותו ממקומות גבוהים.

8. אל תאחסן את המכשיר במקומות קרים או חמים מאוד. אל תחשוף את התצוגה לשמש לפרקי זמן ממושכים.
9. בעת ניתוק המכשיר הנלווה, אחזו בגוף התקע ולא בחושים המחברים אליו.
10. החלף את הסוללות מיד עם הופעת נורת הסוללה. סוללה פגומה עלולה לגרום נזק למכשיר עצמו.
11. חבר למכשיר רק את אותן התוספות המיועדות לו.
12. הגן על הצג וקלטות המשחק מפני חפצים חדים, נוזלים וכימיקלים.
13. הקפד לנקות את הצג אך ורק באמצעות מטלית יבשה ורכה.



בחוף הים ובכיתות ובבריכות ובטיולים ועל גב סוס ובקונצרטים וחגיגות סיום ומסביב לפינה ובמכולת. האם הגיים בוי של נינטנדו השתלט על הארץ?

אספנו את הגיים בוי לביתנו רק כדי להישאר באופנה. זה לא שאנחנו באמת אוהבים לשחק בשחור לבן (נגיד שלא...) ולא שהתגעגענו לטסטרס בנסיעות ארוכות (בטח שלא! כבר הצלחנו לעבור 28 שעות בלי משחקים!) אבל כשהסתבר שהבחירות מאיימות להשתלט על הטלוויזיה הגענו למסקנה שנאלץ להוציא סכום לא קטן ולהתמכר כמו כל העולם לצוויק.

גיים בוי. משחק הטלוויזיה הגישה, כולל הסוללות שלו, הגיע לביתנו בחבילת קל-קל, כולל חוברת הפעלה וכל מיני חוטים. עוד נזכיר אותם בהמשך. הדבר הראשון שעשינו היה לריב על החוברת... לבסוף גילינו את העמוד שמסביר כיצד מפעילים את הפלא השמיני של העולם: אתה מכבה את המכשיר, מכניס קלטת משחק לתוך גבו - ומדליק. זה הכל.

עם המכשיר מצורפת קלטת של טסטרס. כבר הכרנו את המשחק (מי לא?) ומשום כך לא קראנו את החוברת שלו (הרבה חוברות יש בגיים בוי, אתם לא חושבים?) אלא התחלנו לשחק.

עברו כמה שעות...

השמש שקעה ואנחנו ישבנו, מעבירים את הגיים בוי מאחד לשני, משחקים שוב ושוב ברכייעונים הנופלים על רקע בברית המועצות. בסופו של דבר קמנו לאכול, וגילינו שאפשר להשיג גם משחקים אחרים לגיים בוי שלנו.

קנינו את Mercenary Force (חרבות להשכיר) ושאלנו מחבר את Boxle (קראו עליהם במדור הביקורות) ואז גילינו ששנינו רוצים לשחק באותו הזמן. הממ... מה עושים?

אז קמנו ויצאנו לחנות וקנינו מכשיר נוסף, ואחרי כמה נסיונות חיברנו בין שני המכשירים בעזרת הכבל המיועד לכך

משחקי מחשב

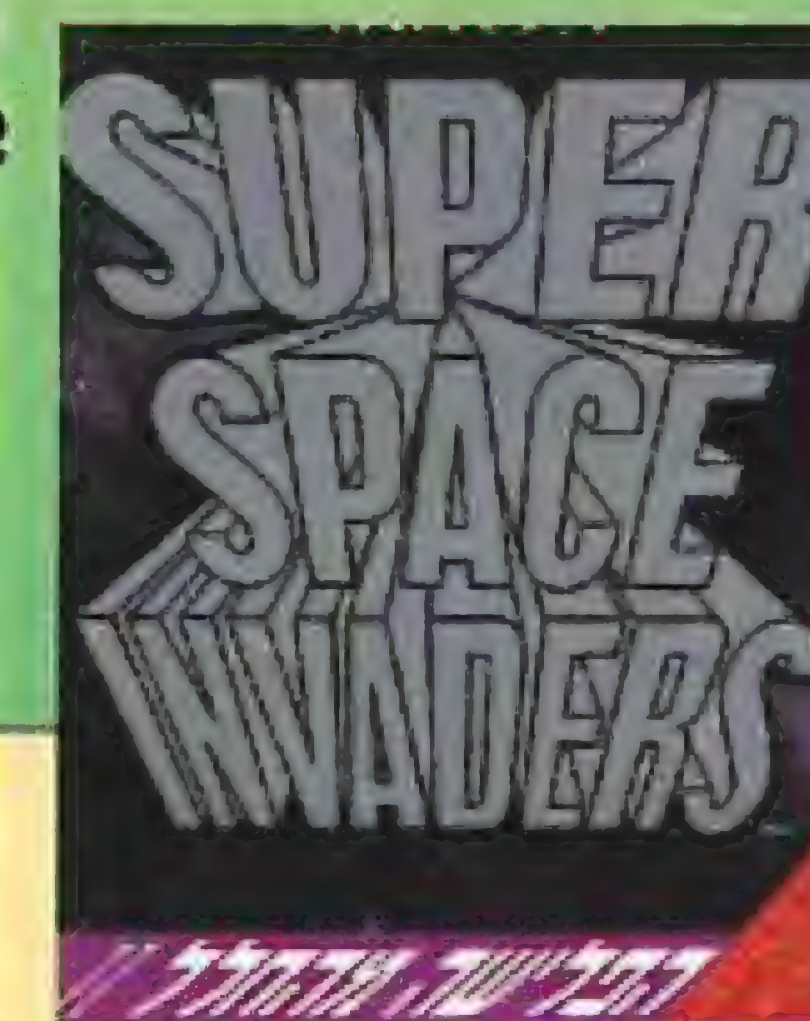
מבית

פנדה סופט בע"מ **טק דור** בע"מ



טק-דור
שרותי תוכנה

מרכז שיווק
05-9243502



האנושות עומדת על סף כיליון. עליך לפגוע בשורות הפולשים ולא לתת להם להתקרב לאדמה. גרפיקה מהממת ואפקטים מדהימים.



בנה משחקים בכוחות עצמך. כולל דיסקטים וקלטת וידאו.



גרפיקה מדהימה, שנלקחה מצילומים אמיתיים, בהתרחשות אמיתית.



אתה הוא "רנקס" - יצור בעל שרירי פלדה שתפקידך להציל את העולם ממגיפת השגעון.



תן חיים לדרקולה שבך! אפשרות שמירה של 10 חלקים שונים של המשחק.



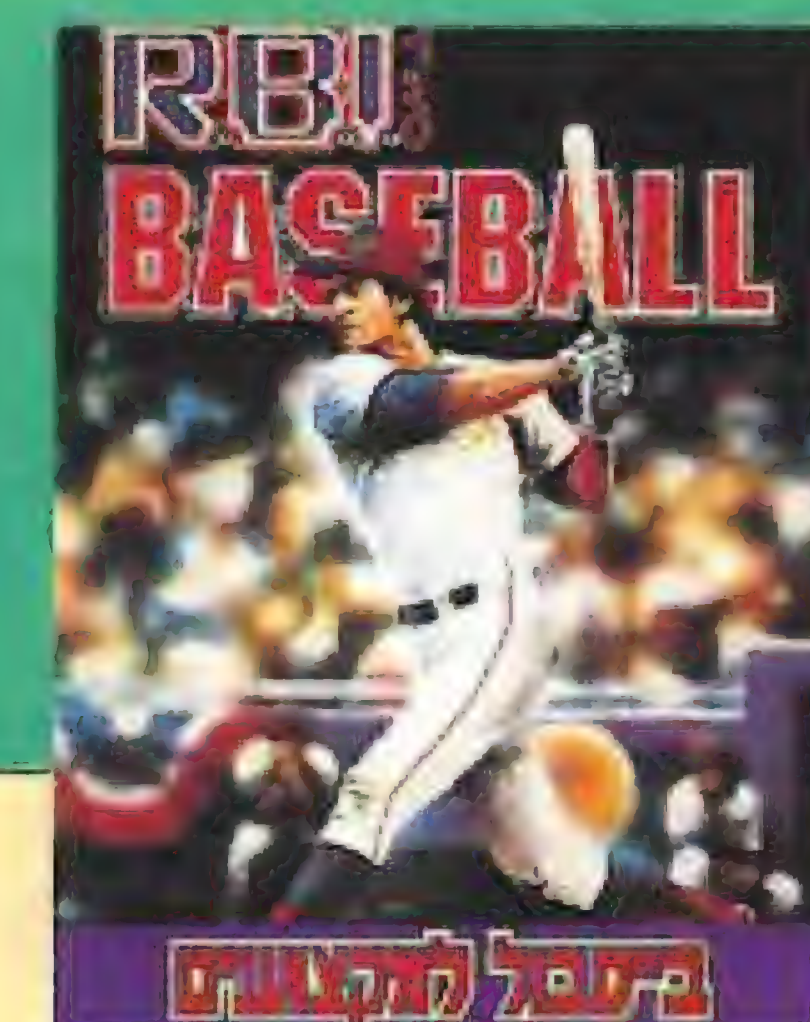
משחק הרפתקה במרחב בו עליך להוכיח תבונה ויכולת.



טניס למקצוענים בלבד! סימולציה מושלמת של משחק יחידים, זוגות וקבוצות מעורבות.

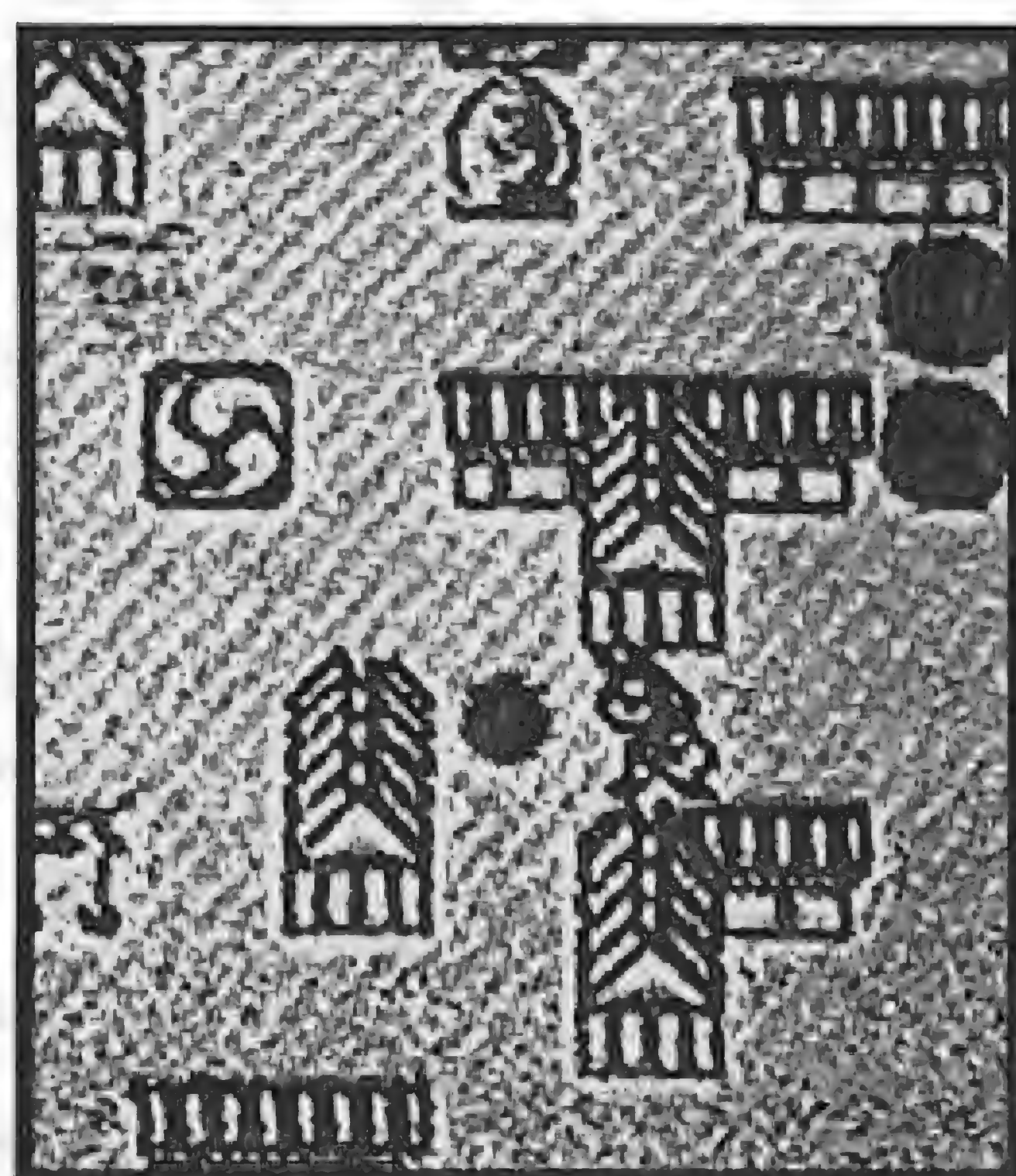


משחק עקוב דם שעדיין לא נודע כמותו. אזהרה: אינו מיועד לבעלי לב חלש!!!



26 קבוצות בייסבול מצמרת הליגה האמריקאית. אנימציה מדהימה, מוסיקה ואפקטים מיוחדים שהופכים את המשחק לחוויה מהממת.





Heyanky Alien ■ נוכרים ביפן

ובמחלקת המשחקים המטורפים: חברת המשחקים שתכנתה את Heyanko Alien שייכת בין השאר ללהקת פופ מצליחה ביותר, בשם הברווזים הכהים. מה מציע לכם הברווז?

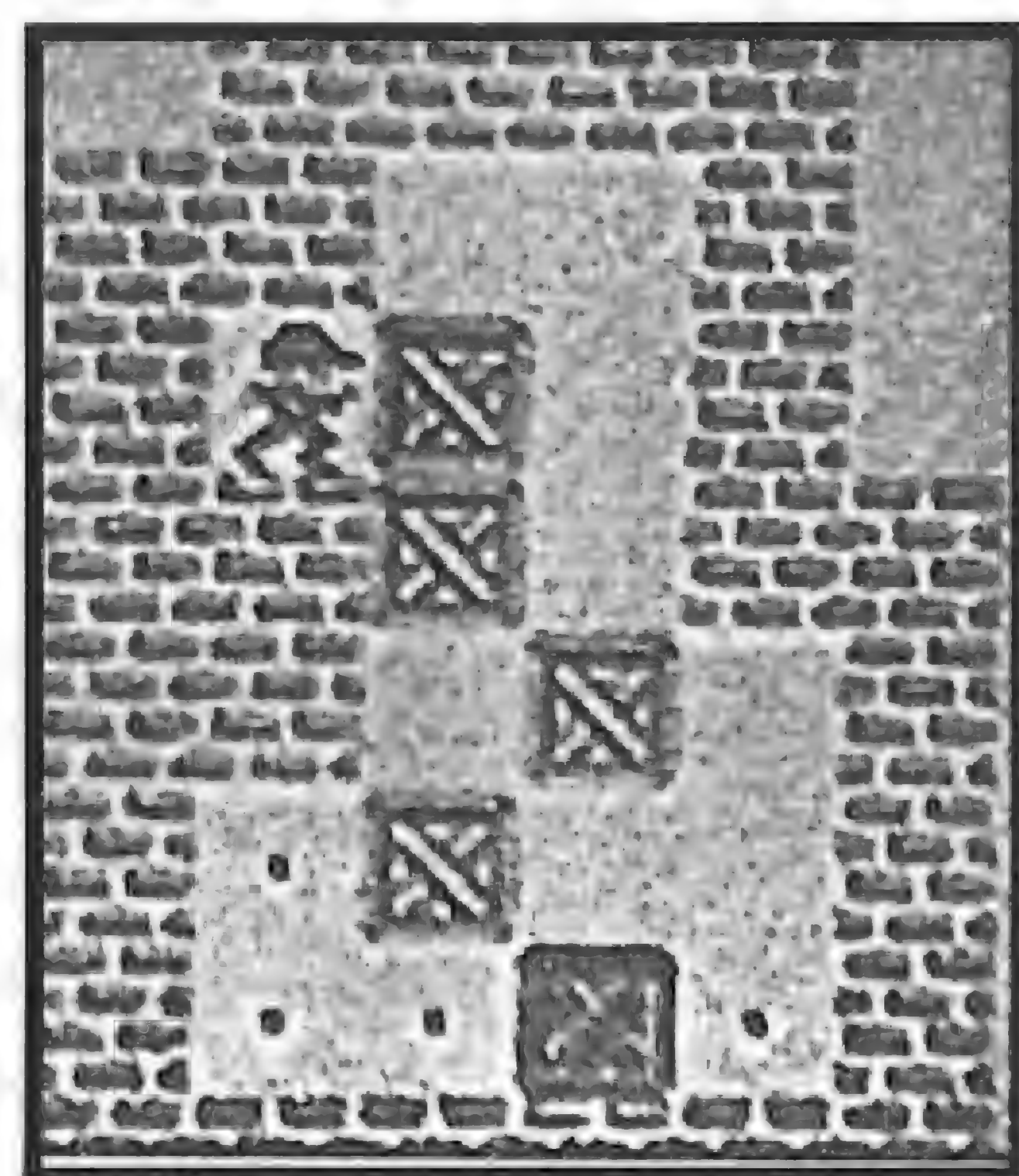
לפני אלף שנה בעיר קיו הופקד הביטחון השוטף בידי קבישי, שהוא מין שומר לילה יפני. לילה אחד נחתה חללית מלאה נוכרים מהחלל ("חזירים" היא המלה המדויקת). לא



אחד של העיר לצדה השני. המשחק מציע שתי רמות גרפיקה: "old" ו-"new". הרמה החדשה יפה יותר, אך הישנה מאפשרת התעמקות רבה יותר במשחק עצמו. הרמה הישנה מזכירה למעשה את פאק-מן הוותיק. המשחק זכה לביקורות אוהדות בעיתונים בעולם ולהצלחה לא קטנה גם אצלנו - אולי בגלל האפשרות להתחבר לשני מכשירי גיימ בוי... סינרזה! חלק ניכר מהכיף שבמשחק כרוך לא רק במיקום הבורות אלא גם במיקום הקבישי עצמו, כדי שהוא יספיק לקבור את החיזר לפני שהחיזר יימלט מתוך הבור! מצב ההפעלה החדש מציע גרפיקה נפלאה

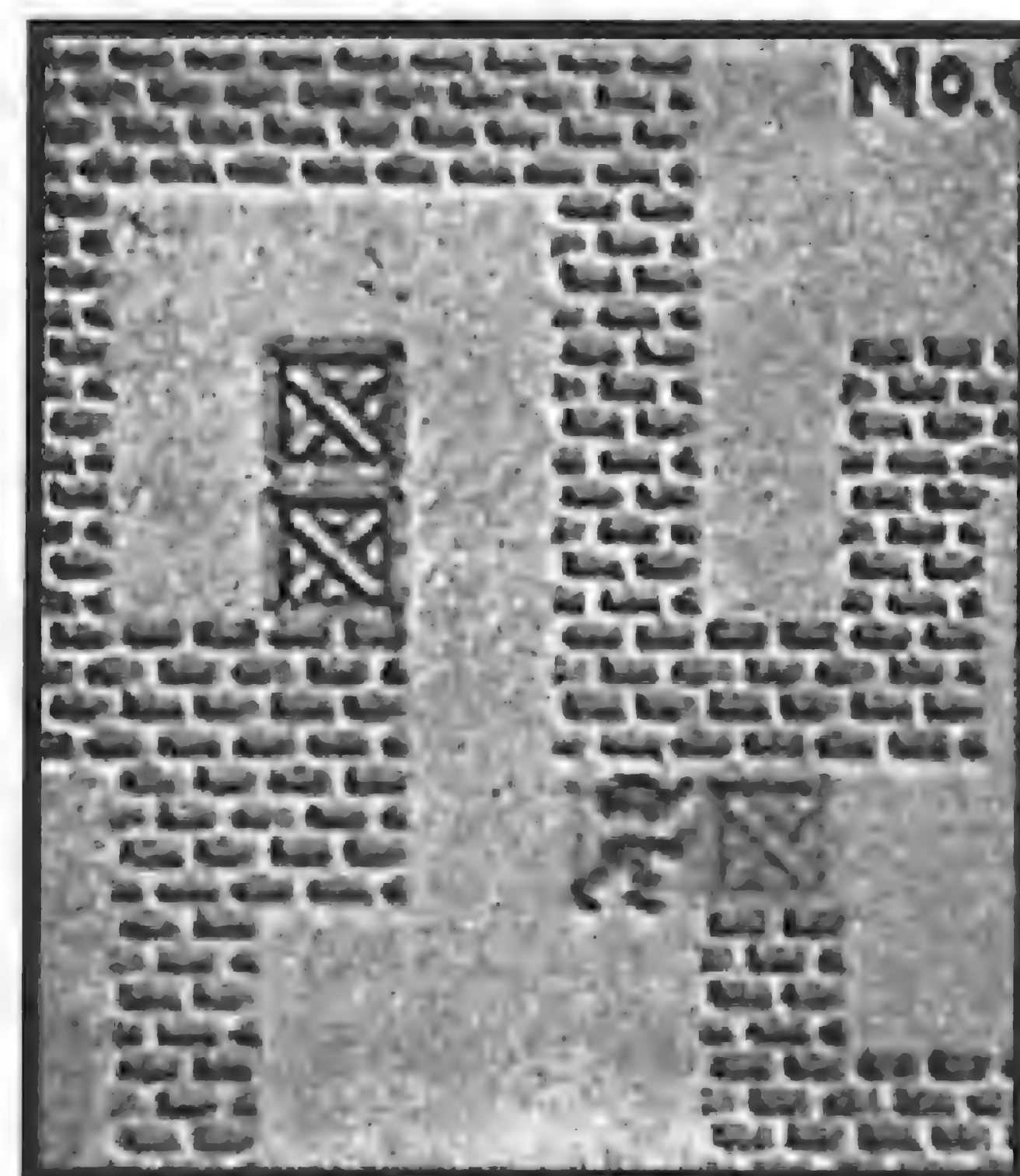


אבל המצב הוותיק מאפשר לך להתמקד במשחק עצמו... כדאי להציב בורות במספר רחובות ולעמוד בקרבת מקום. כך יצליח הקבישי להגיע לחור הראשון אליו נופל חיזר מבלי להיתפס על ידי חיזר אחר.



Boxxle - תיבות

כמו בכל משחק מוצלח אחר, מאחורי Boxxle עומד רעיון פשוט. מי שמתכנן מחסנים אינו מתחשב במי שעובד בהם. מטרת המשחק היא לארוז תיבות במחסן. למעשה, עליך להציב את התיבות בנקודות קבועות מראש. הנקודות מסומנות בנקודות (כמה מקוריים...). עוזר לך בביצוע המשימה בחור נחמד בשם וילי.



וילי מוכן לעבוד ללא הפסק ולדחוף קופסאות מצאת החמה ועד צאת הנשמה, אולם הוא אינו מסוגל לא למשוך ולא להרים אותן. אם הוא מציב תיבה ליד הקיר הוא לא יוכל להזיז אותה שוב.

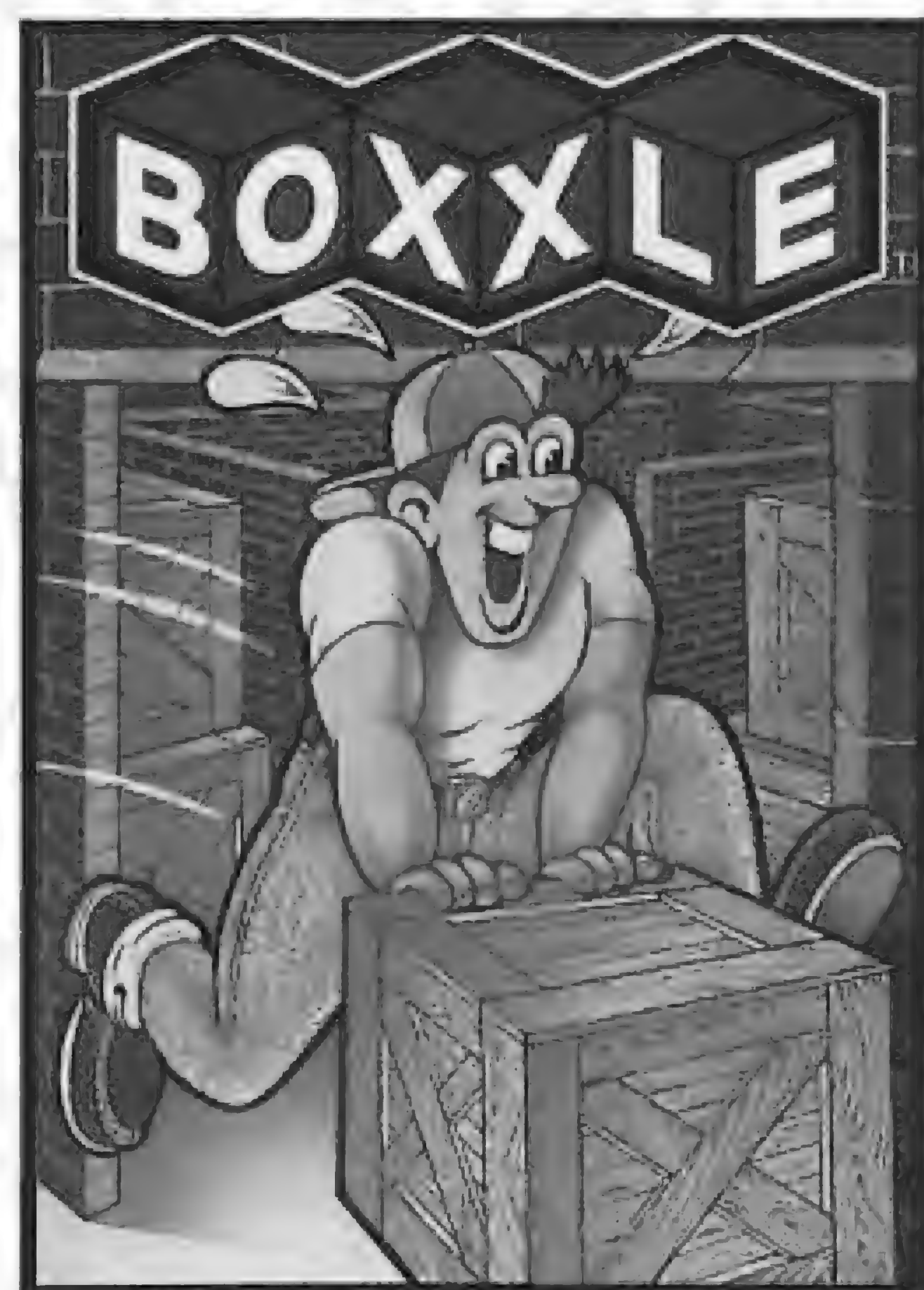
משום כך הופך כל חדר במשחק לבעיה מסובכת, שדורשת תכנון ומחשבה מראש וגם כמות נכבדת של ניסיון וטעיה.

לאחר שהצלחת לסדר את התיבות בחדר תקבל סיסמה, שתשמש לדילוג אל איזור זה של המשחק מבלי לעבור בכל האיזורים האחרים. המשחק כולל 108 מסכים, ששונים זה מזה רק במספר וסדר התיבות ובצורת החדר. למי שלא משוגע על מחסנים - זה

עלול להימאס. אפשר להקל על הבעיה באמצעות יצירת חדרים באופן עצמאי - אבל החדרים שלך לא יחוברו עם יתר המשחק.

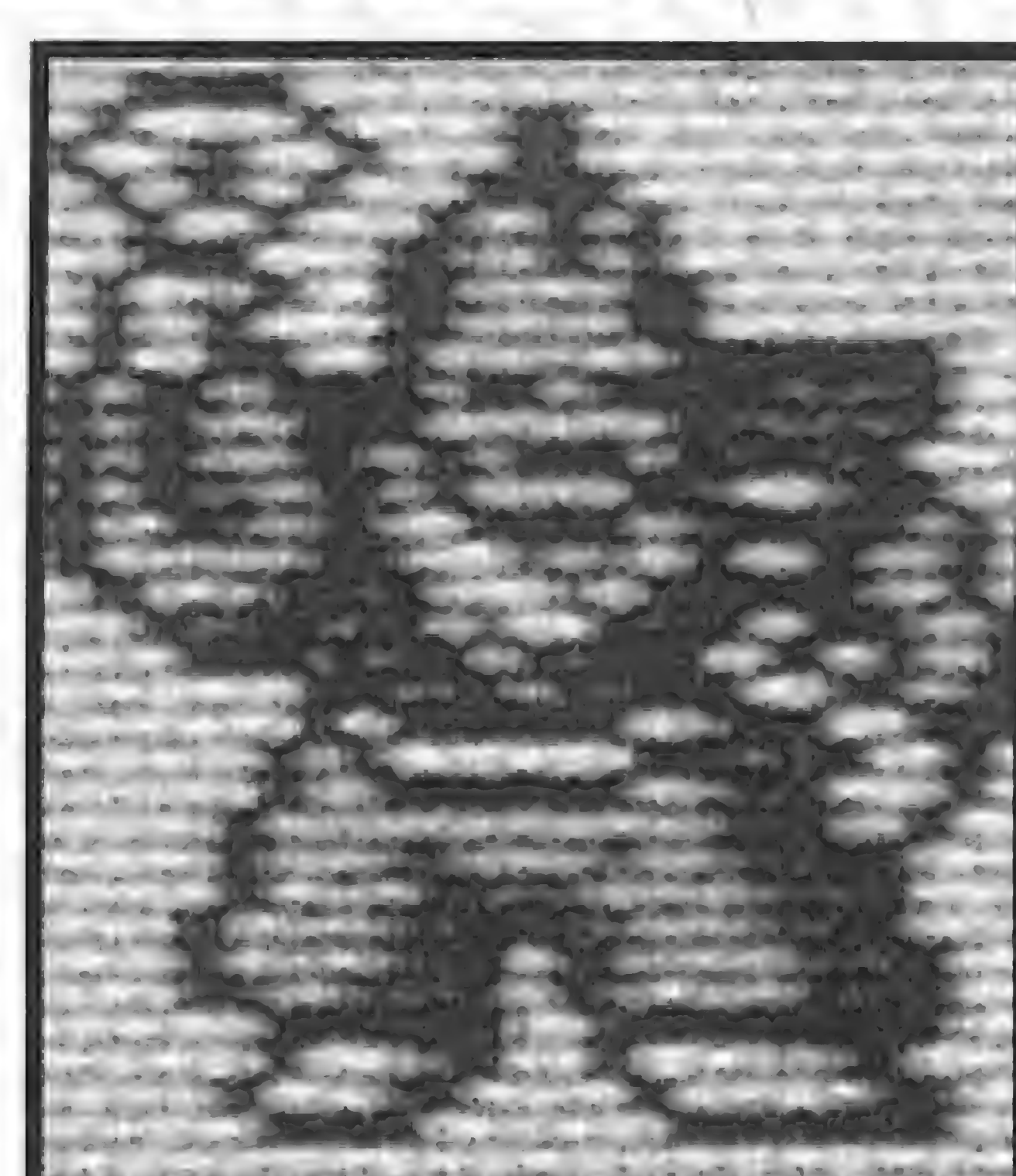
מעניין לציין שהמשחק אינו קשה מדי - עכשיו. אך מסתבר שזוהי הגרסה השנייה שלו: הגרסה הראשונה הוחזרה מהחנויות משום שהיא לא היתה קלה מספיק!

ישנן תצורות קלות במיוחד לפתרון. לא תידרש להשקיע מחשבה רבה במיוחד



בדחיפת התיבה על נקודות אלה. אל תשכח שאינך יכול למשוך. תיבה מהקיר. נסה להימנע מדחיפת תיבות למקומות לא רצויים.

אופס! מישהו נלכד... תוכל להפעיל מחדש את המשחק ולנסות להזיז את התיבות אל המקומות הראויים להן.



השמיעו תרועות ניצחון: סוף סוף המדור שכל כך רבים מכם ביקשו! ירחון WIZ נכנע והחליט להקדיש מקום גם למשחקים המיועדים לגיימ בוי. נשמח מאוד לשמוע מכם חוות דעת ורעיונות ומחשבות נוספות על האח הקטן של נינטנדו.

הפעם יש באמתחתנו שלושה משחקים:

Mercenary Force ■ שכיר חרב

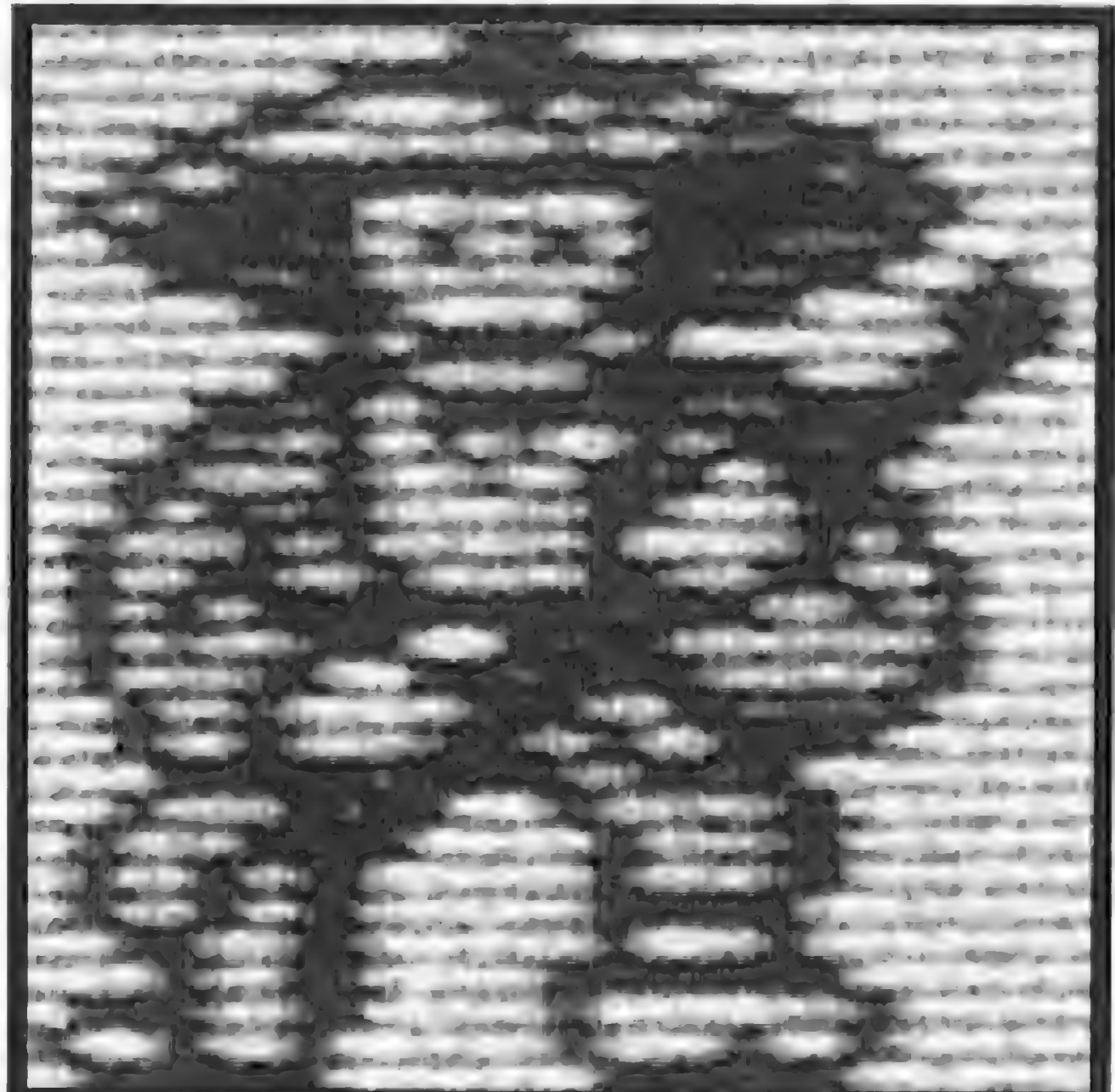
האם זה רק משחק יריות? מסתבר שהמלה "רק" מיותרת בתיאור מהלך המשחק בחרב להשכיר. זהו המשחק המסובך והמעניין ביותר מסוגו, במכשיר הנישא.

ראשית חוכמה, המשחק מתחיל בבחירת הכוחות הלוחמים. עליך להרכיב את צבא הלוחמים (ביחידה שלך יהיו ארבעה). לכל אחד - נזיר, קדוש, נינג'ה, סמווראי ושרת - תכונות משלו ולכל אחד המחיר שלו (שכיר חרב, או לא?).



הפעולה מתרחשת לאורך שש רמות משחק, בהן תאלץ לשנות לעיתים קרובות את מערך הלוחמה. כדי להתאים עצמך לצד שכנגד ולמצב בשדה הקרב, אם סוג אחר של חייל יעמוד בחזית תשתנה חלוקת הכוח שלך וישתנו גם סיכויי ההצלחה.

עוצמתו של הצבא שיצרת משתנה בהתאם להרכבו. לדוגמה, תוכל לעמוד במערך היער ולהעזר בשלושה שרתים כדי לירות קדימה. מצד שני, אם תציב שרת מקדימה ונזיר וקדוש אחריה תוכל לירות על פני קשת בת 180 מעלות!





DRAGON'S LAIR[®]

ESCAPE FROM SINGE'S CASTLE

מאורת הדרקון: הבריחה מארמון סינג

WIZ

BUG
GAMES

אסף מכיר גם את

Mario-4

- ★ במסך המפה, לחצו על כפתור B ואחר כך על SELECT ובחרו את האוצר הרצוי.
- ★ בעולם 1, תת-עולם 2, מעל המקטרת עם צמח יורק אש, תוכלו לקפוץ ולקבל כוח חיים נוסף ולדרת בתוך המקטרת לחדר האוצר.
- ★ לפי הטיפ הראשון, קחו תמיד את הכנף שעליה האות P ועופו בשמיים. הרבה מטבעות, כוח חיים נוסף וחדרי אוצר מחכים שם.



גם אבנר מאיר כתב לנו על

- ★ בסוף השלב, כדי לקבל כוכב
- במשבצת האחרונה צריך לרוץ ממרחק רחוק ולקפוץ על המשבצת. אזורה – זה לא תמיד פועל!
- ★ כדי לקבל פטריה צריך לרוץ, לקפוץ ולסובב את הגב למשבצת.
- ★ כדי לקבל פרח צריך לקפוץ על המשבצת מאחור.
- ★ כדי להרוג ענק במכה צריך לזרוק עליו פטיש.
- ★ כדי להרוג את הענק האחרון צריך לעמוד באמצע ולחכות שהוא יקפוץ ולזוז כך 3 פעמים.
- ★ שלב 5 מלא בהפתעות טובות.

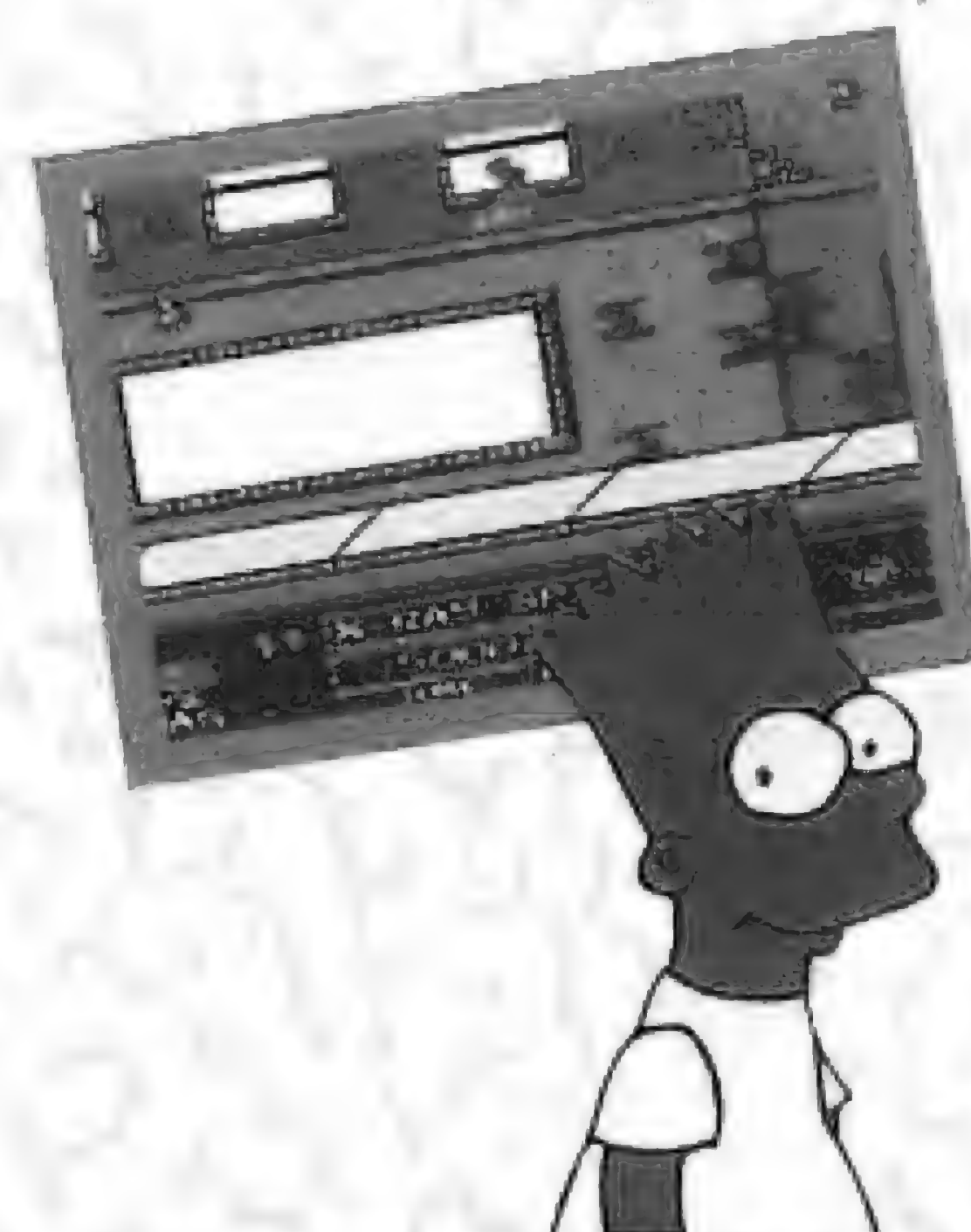
אלי אבזאק ואסלו נפטו שלחו לנו
טיפים לכמה משחקים:

★ הקוד לשלב האחרון הוא:
DMCC BGCP CPOD

★ בשתמש בסיסמה זו במסך הפתיחה ותוכל להתחיל מכל שלב שתצצה: למעלה, למעלה, למטה, למטה, שמאלה, שמאלה, ימינה, ימינה, START

בהתחלה, במקום לכתוב את השם שלך, כתוב ZELDA. המשחק יתחיל מהשלב האחרון.

★ כיצד עוברים את השלבים בלי לצבוע כלום? לפני שתגיע למחסום השני, רץ. קצת לפני שתגיע למחסום שנה כיוון - ואז תעבור שלב.



SEGA

עמית גיצלטר גילה לנו שהוא מת על WIZ – ואנחנו מאחלים לו חיים ארוכים, עם הרבה הנאה והרבה WIZ-יות! הוא הצליח לגלות לגמרי לכך את המודים הבאים למשחק

TKC3-YYO-CK77-84A אריה ★
MGWH-W41-RL97-XGY נשר ★
2CKF-7L4-88OP-U53 עכבר ★
NFKU-18L-4812-D94 דרקון ★
YF37-58G-C8DB-P2F דרקון חדק ★

איתי רשף מהרצליה שלח מספר
טיפים למשחק

- ★ כדאי להרוג את כל מי שנמצא בכל מסך. יכול להתגלות פתח סודי.
- ★ פעמון הקרח יכול לגלות איזה סלעים אפשר להרוס.

- ★ תפוח הזהב ממלא לך את כל הכוח
- ★ אך הוא לא ממלא לחשים. כדאי לשמור אותו לסוף המבוכ.
- ★ כאשר הסריון שלך מהבהב הוא מתפרק. השתמש או בשמן.
- ★ ישנם 4 לחשים: אדמה, רעם, אש מים.
- ★ את המסטר עם כדורי האש שמסביבו

טל גרינברג שלח לנו מכתב סופר מתוק, והציע מדור בשם טיפ-החודש. קנינו! טל, הטיפים ששלחת מופיעים כאן במסגרת טיפ החודש - והרבה תודה על הרעיון המוצלח!

★ אם אתה קופץ במקומות מיוחדים
תקבל אותיות. אם תשלים את
המלה SEGA תקבל הרבה נקודות
וגם עוד פסילה.

★ יש מקומות שאם אתה לוקח פירות
יוצאים כל מיני דברים – כמו
משפקים, תיק, שעון וכו'... אם
אתה לוקח דברים אלה תטוס
לעננים ותקבל כוח על כל לב
שתיקה.

★ הסיסמה כדי להעביר מסכים היא:
כשמראים את המסך שאתה נמצא
בו, לחץ פעמיים 1 ופעמיים 2 ולחץ
על שני הכפתורים ביחד. אז תזוז
לצדדים כדי להעביר מסך.

- ★ אם אתה אוכל בעיר יותר מדי
- נבזיות או תשמיך, והמשחק יגמר.
- ★ כשתעוף על גלשן האוויר מהטירה
- תצטרך לרוץ ולהרוג ביגניות כדי
- להגיע לעיר.
- ★ כדי להגיע ליעד תצטרך לקנות
- בעיר הספורט, שנותן לך לעבור.
- ★ אם תעצבן את השומר הוא יתפוס
- אותך ויחזיר אותך הביתה – ואז
- יגמר המשחק.
- ★ כדאי לך לשאול בעיר את מגדת
- העתידות מה יקרה לך – זה יעזור
- לך.
- ★ בטירה אסור לפתוח את המחשב,
- מפני שהוא מקולקל.

★ פרח סגול ימלא לך שני בקבוקי כוח
והירוק ימלא לך רק אחד.



הורגים כך: התרחק ממנו בכל פעם שהוא מתקרב והפעל את לחש הרעם כדי להרוס את הכדורים. כאשר כל הכדורים נהרסו (הוא עדיין חי) לך למטה אך אל תצא. השתמש בגרזן שלך נגדו - אל תזוז! הוא יבוא אליך.

- ★ כדאי לקנות מה שיותר תנ"ך, מפני שזה מעלה לך את מקסימום הכסף.
- ★ אחרי שתהרוג את הבוס ייפתח חור באגמה, שם ימכרו לך כדור בדולח. חובה לקנות, מפני שבלי הכדורים אי אפשר לגמור את המשחק!
- ★ לא כדאי לתת לערפדה למצוץ. לך את הדם מפני שהיא תמצוץ הרבה ותשלם מעט.
- ★ המגן הגדול ייתן לך הגנה מפני כל היריות שהיצורים יורים – חוץ משדים.
- ★ נעלי מים יתנו לך ללכת מעל למים ולאוקינוסים.
- ★ המגן הקטן יתן לך הגנה רק מיריות של הדבורים והעכבישים.
- ★ שרשרת השלד תיתן לך פחות נזק. כך קורה שאם מישור יפגע בך, תספוג רק את שלושת רבעי מהנזק המגיע לך.
- ★ בקבוק נותן לך עוד כוח – עוד 6 לבבות.
- ★ החרב הבינונית תיתן לך ליותר כוח תקיפה (יוריד יותר לאויב שתפגע בו).
- ★ המראה תיתן לך לראות את השדים שאתה לא רואה ויכול לפגוע בהם. שרשרת הלב תיתן פחות נזק – חצי ממה שצריך לפגוע ממך, לא יפגע בך.
- ★ הטבעת המעלימה נותנת לך לנפץ אבנים עם החרב שלך.
- ★ הנעליים המעופפות נותנות לך ללכת על כל דבר שאתה רוצה ללכת.
- ★ החרב הגדולה נותנת לך מקסימום כוח תקיפה.
- ★ במסך הקברים, אם תיתן מכות לקברים – יכולים להיפתח חורים.

לחץ ולחץ והלחץ והלחץ

משחקי פעולה

העירו הפושעים היו בכל מקום, זורקים סכינים, מעלים מכוניות באש, נושאים כלי נשק ומוכנים לירות בכל מי שעובר לידם. האם שוטר המקומי שלנו, שהבין מיד מי אחראי להשתלטות, יכול לנצח בכוחות עצמו את באלזאר הרשע?

אולי הוא יכול – אם אתה תעמוד מאחוריו. אם לא תתמוטט במהלך ההתקפה הראשונית, תוכל להצטרף לחיל החימוש המיוחד (E-SWAT) ולהפעיל את כלי הנשק המיוחדים. ייתכן שאפילו באלזאר לא יוכל לעמוד בפניהם!



המאבק:
L – נותן לך נשמה (פסילה) נוספת
N – מאפשר לך להפעיל את כוחות הניג'יטסו
P – מגדיל את כוחה של חרב הניג'יטסו
שליך
S – מאפשר לך להפעיל סוגי נשק שונים.

זהירות – משחק זה מלא מלכודות!

האם אתה מוכן למאבק? אנא, הצל את עולמנו!

E-Swat

אוי ואבוי, לא עוד מדען מטורף! משלמים להם על השעות הנוספות שהם משקיעים? באלזאר, שלובש תמיד בגדים ירוקים, עומד מאחורי הניסיון האחרון לשליטה בעולם. הוא מכון את תנועת הפושעים מתוך חדרו, שבמפקדת הפשע הסודית. לא, אף אחד לא יודע בדיוק היכן נמצאת המפקדה.

ערב אחד טייל לו שוטר במסלול הרגיל שלו – ופתאום החל העולם להתפוצץ סביבו. אנשיו של באלזאר השתלטו על רחובות הגלאדיאטור.

מה צפוי בכל סיבוב? סיבוב ראשון: הצל את סינדי, שנחטפה על ידי סיפוס גבוה במיוחד. לא נשמע קשה טוב, כדאי להזכיר את הצלפים שטוחים עליך...

סיבוב שני: הכניסה לארץ האויב. אם הצלחת להציל את הילדונת הרי אתה ראוי להצטרף לכוחות E-SWAT. איחולינו. לא נערוך מסיבה עבודה, משום שתהיה עסוק מדי בשרידה פשוטה. סיבוב זה כולל מרדף על גגות העיר, יורה להבות ואיש טילים.

סיבוב שלישי: סכנה ברציף 36. אם הגעת עד הלום תוכל לחפש את מפקדתו של באלזאר – היא נמצאת איפשהו באיזור, בסוף הסיבוב תביס את הגלאדיאטור.

סיבוב רביעי: כלוא במחשכים. אתה אוהב מבוכים? לא נדא חבל, כי באלזאר כן אוהב אותם והוא בחר את מיקום המפקדה. מי עוד נמצא כאן? עמך? משוגע ומסורף. הוא לא יפעל דווקא בהיגיון... סיבוב חמישי: מי יודע? אף אחד לא הגיע עד הלום. אנחנו מאחלים לך הצלחה וחוזרים לבונקר שלנו...



משחקי פעולה

Cyber Shinobi

זוכרים את המשחק סייבר זיד, כאשר הגיעו אלינו מפלצות כדי להרוס את העולם? זוכרים איך הרפנו אותם מעל כדור הארץ? צר לנו לבשר לכם זאת – אבל הם חזרו.



צבא הודים עסוק בגניבת פלוטוניום מתוך המכרות – והם רוצים להמיס את העולם שלנו. פויה. כל אומות העולם התאחדו כדי לשים קץ לתוהו ובוהו שבמכרות. אלפי חיילים נשלחו לתור אחר האויב – ללא הועיל. האם אין כל גיבור שיכול להציל את העולם?

או אולי יש גיבור כזה. ג'י מוסאשי – נכדו של הניג'יה שהביס את הסייבר זיד לפני שנים רבות כל כך – הוא היחיד שיועד כיצד להפעיל את ארבעת סוגי הניג'יטסו: ניג'יטסו אש, ניג'יטסו סופה, ניג'יטסו ברק וניג'יטסו אדמה. זוהי תקוותו האחרונה של המין האנושי. האם ג'י יצליח במשימה? האם תוכל להפעיל אותו במיומנות רבה מספיק? גורל העולם נתון בידיך!

בעוד אתה הולך בדרך, תוכל לתפוס ארבעה סוגי פריטים שיקלו עליך בעת

Phantasy Star כוכב הפנטזיה



משחק תפקידים על מערכת ה-SEGA

Phantasy Star אינטראקטיבי – קווסט – בדיוק כמו אלה שמיועדים למחשב וניתן אפילו לשמור את מצב המשחק. זהו הקווסט הראשון המיועד ל-SEGA, אך מה הסיפור שעומד מאחורי כוכב הפנטזיה?

במאה ה-342 לעידן החלל, במערכת הכוכבים אלגול שבגלקסיה אנדרומדה, החיים היו טובים. המלך לאסיק היה שליט נאור וכמעט דמוקרטי והוא דאג לכל מחסורם של נתיניו. לא היה כל מחסור בקרקע כי רק במאות האחרונות נתפסו העולמות מוטאביה ודזוריס, שגם הם חלק ממערכת אלגול.

אבל כל תקופה טובה מגיעה בסופו של דבר לקיצה. והכל התחיל בדת חדשה – אומרים שהיא יובאה מגלקסיה אחרת. כוהניה האפלים של הדת החדשה הבטיחו אלמוות לכל מי שיצטרף אליה. לא הייתם רוצים לחיות עד אין קץ?

המלך לאסיק החל להזדקן. רעיון האלמוות קסם לו והוא הצטרף לדת החדשה. ואז החלו להתעורר השינויים הנוראים, לאט לאט.

ראשית כל אולץ לאסיק ללבוש את השריון המאיים. ברגע שלבש את השריון הוא החל גם להיות מרושע ואכזר. המסים שהטיל פתאום על נתיניו הפכו למשא בלתי אפשרי. עסקים התמוטטו לאלפיהם בכל שלוש העולמות וערים שלמות נפלו חלל. התושבים לא יכלו עוד להרוויח לחם בכבודו.

עם הזמן החלו מפלצות ויצורים איומים לשוט בעולמות ולהתהלך בהם. כאשר המתים החלו לחזור לתחיה ידעו נתיניו את האמת המרה – לאסיק נהפך לעריץ ואכזר על ידי כוחות המגיה השחורה.

אך במקום בו יש רשע נמצא תמיד גם הטוב. פה ושם החלו אנשים להתמרד נגד לאסיק – ולא היתה זו משימה קלה, בגלל השוטרים הרבובטים שלו, שצדו את האנשים ללא רחם.

אחד מהגיבורים היה ג'ירו, סבל שעבד בנמל החלליות של קאמיניט (בירת פאלמה). אביו נעלם לפני שנים, לאחר שניסה לגלות

את סודותיו האפלים של לאסיק. אמנם ג'ירו נמחץ תחת ידיהם הקשוחות של הרבובטים, אולם הוא העביר את חרבו ומשימתו לאחותו, אליס, וסיפר לה על לוחם אמיץ בשם אודין. אליס נשאה את החרב אל על ונשבעה כי תיקום את מותו של אחיה!

טיפים

- ★ שמור את המשחק לעיתים קרובות! כך תוכל להמשיך במקום האחרון בו שמרת, במקרה שהמשחק נקטע במפתיע (אם אתה נהרג, למשל...).
- ★ שים לב: לא תוכל לשמור משחקים בעת קרב.
- ★ ערוך רשימה מסודרת של הרמזים שאתה מציל מפי אנשים.
- ★ מצא את שלושת חבריך (מיא, אודין ונואה). לא תוכל להביס את לאסיק לבדו!
- ★ הפוך כל אבן, חפש תחת כל עץ רענן! בכל עיר וכפר יש אנשים שיכולים לסייע לך.
- ★ כמו בכל מטרה אחרת, תזדקק לכסף ולעוצמה. כדי להשיג כסף יהיה עליך להביס מפלצות בשלושת העולמות. אל תשכח היכן ממוקמות החנויות – בקר אותן לעיתים קרובות ורכוש כלי נשק ושריונות מוצלחים ככל שתוכל.
- ★ הפעל את שיקול דעתך לפני כל קרב – איזה נשק מתאים ביותר למפלצת מסוימת?

המערכת הסולרית אלגול

כדי להביס את המלך לאסיק הרשע יהיה עליך לטייל ברחבי מערכת הכוכבים כולה. כדאי שתכיר אותה: פאלמה – זהו כוכב לכת שדומה לכדור הארץ (מכירים אותו). בכוכב זה תמצאו יערות עד, נהרות ואגמים, כמו גם שטחים פתוחים. עולם זה הוא ותיק ומפותח ביותר. התרבות השלטת כאן נעזרת במסעות בחלל כדי להגיע לכוכבי הלכת האחרים, מוסביה ודזוריס.

מוסביה – יישובו של עולם זה בידי אנשי פאלמה התחיל לא מזמן. יש בו נמל חלליות, שמשמש את כלי הרכב, האנשים והמחצבים במסעותיהם בין העולמות. מסלולו של עולם זה סביב שמש אלגול גרם להיווצרות מדבריות על פניו – אולם יש בו גם נאות מדבר. כדאי להיזהר כאן משדות הגז הקטלני. דזוריס – כוכב לכת זה מרוחק ביותר מהשמש. כאן קר תמיד ופני הקרקע מכוסים תמיד בקרח ובשלג. התפתחותו של כוכב לכת זה מתנהלת באיטיות רבה, עקב הקור העז השולט בו. אחת לשנה עובר עולם דזוריס ליקוי חמה, שנמשך עשרה ימים. במשך זמן זה מדליקים תושביו אבוקות מיוחדות, המשמשות לסקסי כישוף וקסם במהלך השנה כולה.



הפינה של ד"ר WIZ

אבי מקרית אתא כותב את המכתב הבא, ומבקש לפרסם אותו כלשונו: זה לא סוד, שכמעט לכל מי שיש לו מחשב בישראל מעתיק משחקים. אך לא רק המחיר מהווה בעיה. גם משחקים זולים יחסית מועתקים - (כמו משימה בחלל וסופר קוף או המשימה נפטון, 55 ש"ח). אבל תאר לך שקיבלת 55 ש"ח ליום הולדתך. מה תעדיף? לקנות משחק או להעתיק אותו ולקנות משהו אחר? התשובה, כמובן, שתקנה משהו אחר ותעתיק את "המשימה נפטון" (חבר'ה צעירים לא חושבים בדרך כלל הרבה על החוק). על אחת כמה וכמה תעדיף להעתיק אם מדובר במשחק יקר (ספייסט קוסט 3 - וכל יתר הקוסטים). הפתרון: לגרום למעתיק להפסיד מעצם העניין שהוא מעתיק, לערוך מבצעים כמו תלושים שיהיו בתוך האריוזות, בעזרתם יוכלו הקונים לזכות בפרסים, לזכות בהנחות לקניית משחק נוסף, תחרות בין שחקנים וכדומה - אך גם להוזיל מחירים באופן משמעותי. אמנם החברות ירוויחו פחות מכל משחק, אך יותר ילדים יקנו - וכך ירוויחו יותר.

נכון מאוד, אבי - תודה רבה על ההצעה! נקווה שחברות המשחקים יקחו אותה לתשומת ליבם! גונבה שמועה לאוזני חברת באג גיימס תנקוט בדיוק בשיטה זו ותוסיף לאריוזות המשחקים שלה תלושי הנחה, כך שלפחות משחקים אלה - לא כדאי להעתיק.

משה סדרו - ועוד כמה WIZ-ים - שואלים מדוע איננו כותבים על משחקים המתאימים גם למגהסון.

אנו מנסים לכתוב אך ורק על תוכנות ומכשירים חוקיים. בדיוק כפי שישנם חיקויים פיראטיים של תוכנות, מסתבר שיש גם חיקויים של מכשירים - והמגהסון הוא חיקוי למכשיר הנינטנדו. ההבדל ביניהם הוא שהנינטנדו אמין ומהיר בהרבה מהחיקוי. בכל מקרה יוכלו בעלי המגהסון לקרוא את מדור הנינטנדו. אפשר אולי לייסד את פינת המצפון, ולפרסם בה מכתבים של כאלה שמעתיקים תוכנה ומנסים להצדיק זאת. א' מאשדוד נפגע עקב כל האזהרות החוזרות והנשנות לגבי העתקת תוכנה. אין ספק, א', שישנם בישראל מעתיקי תוכנה רבים. אבל WIZ לא יתמוך בפשיעה מסוג זה - ולא יתמוך גם בפושעים. ולגבי הטענה העניינית לגבי מחירי המשחקים: הקדשנו מדור מיוחד למשחקים שאינם יקרים - פחות ממאה ש"ח ולפעמים אפילו פחות מחמישים. אנו מקווים שתצליח לעמוד במחירים אלה ושתעבור ממעמד של פושע מחשב למעמד של WIZ מכובד... בלי תירוצים ועם המון הנאה ממשחקים חוקיים. אנדרי ברנדס שואל היכן אפשר למצוא משחקים שייצרה חברת Apogee. "את הכתובת בחור' - יש לי". רשת חנויות באג מקפידה להחזיק עותקים מכל משחק עליו תקרא כתובת ב-WIZ. בנוסף לכך, רשת החנויות זו היא גם היחידה המייבאת דרך קבע משחקים מחו"ל. נסה לבדוק בחנות הקרובה ביותר למקום מגוריך. למיטב ידיעתנו אין עוד חברה העוסקת ביבוא מסודר של תוכנות משחק.

לאוריאל דמירל נגמרה הסוללה במחשב. משום כך עובר התאריך

ל-80-1-1 בכל פעם שהמחשב מופעל. השאלה: "האם וירוסים כמו מיכלאנג'לו, יום שישי ה-13 וכדומה לא יכולים לתקוף אותי?" הווירוסים לא יתקפו מיד עם הפעלת המחשב, אבל מה יקרה אם תשנה את התאריך, בעזרת הפקודה DATE? מעבר לזאת, ישנם וירוסים רבים שתוקפים ללא קשר לתאריך - אחת לארבע הפעלות, בשעה 12:00 כל יום וכדומה. אנו ממליצים שתרכוש תוכנה להגנה מפני וירוסים וגם סוללות חדשות, עבור השעון של המחשב. שבתאי יהלומי מעוניין בקטלוג משחקי SEGA ובמשחקי מבוכים ודרקונים.

קפון לחנות המשחקים הקרובה ביותר למקום מגוריך - אם מוכרים בה משחקי SEGA, או לחנות באג, אולי יתנו לך לעיין בקטלוג. אם לא, עבור לחנות הבאה... בסופו של דבר תמצא את המשחקים הרצויים לך: גיא פאפו מירושלים נתקל בבעיה במשחק "לכבוש את אנגליה", במחשב SVGA. כאשר הוא מזמין מישוה למירון הופך המסך מטושטש והמשחק נתקע.

אוי, גיא, נתקלת בהגנה נמרצת מפני העתקה. לפי התיאור, התעוררה בעיה עם ההגנה שעל הדיסקט. נכון שקנית את המשחק ולא העתקת אותו? חזור לחנות שמכרה את החבילה (הבא את האריוז במלואה ולא רק את הדיסקטים) ובקש עותק מוצלח יותר. אם המשחק מועתק... טוב, לא נוכל לעזור במקרה כזה.

ליאור קינן מרמת אביב ג' רוצה לדעת מדוע עולה יותר חוברת ההדרכה של מוד"מ מאשר שתי החוברות של

מוד"מ, וגם אם אפשר לשחק עם חוברות מוד"מ בשחקני מוד"מ. המחירים נקבעים למעשה על ידי החברות המיצרות את המוצרים בעברית - ובמקרה זה, על ידי חברת מיצוב. ייתכן שהמחיר הגבוה יותר נקבע למשחק החדש יותר בגלל שהוא חדש יותר. ולגבי חוברות המשחק - ייתכן שתאלץ לעבוד קשה כשה"מ ולהתאים נתונים למשחקים. מצד שני, העבודה תשתלם, כי תלמד להכיר טוב יותר את החוקים ותוכל להפעיל את דמיוןך. WIZ שמעדיף להישאר בעילום שם (הוא שלח לנו מכתב ממש נחמד) מספר שיש לו מחשב ישן למדי (XT) ואינו מצליח לשכנע את אביו לרכוש עבורו מחשב חדש. יתר על כן, אבא שלו מסרב לרכוש לו מנוי על WIZ! שאלתו היא "מה עושים?"

WIZ חביב, אנחנו מקווים שאביך יעתר בקרוב להפצרותיך. אבל אל תשכח שמחשב חדש ונחמד עולה כסף רב. ייתכן שנתקלת בבעיות תקציב. אולי תצא אתה לעבוד ותחסוך מספיק כסף למחשב? אם תראה נכונות להשקיע מצדך במאמץ, אולי אביך יסכים לעזור לך מצדו. התשובה לגבי מנוי למגזין זהה - אבל לא תצטרך לעבוד כל כך הרבה זמן כדי לאסוף את הכסף. בהצלחה, ונשמח לשמוע על מאמצייך!

אריאל פוקוטינסקי מהרצליה מציג שניצור צוות של כתבים צעירים, שיכתבו על מוצרים חדשים למחשב ול-D&D, שיוצאים בארץ ובעולם. רן קלמר ושחר לנדאו רצו לדעת אם נבחרת ההערכה של WIZ, שנותנת את הציונים למשחקים, מורכבת מילדים וכיצד אפשר להצטרף אליהם.

נבחרת ההערכה של WIZ מורכבת ממספר שחקני מחשב שזהותם נשמרת בסוד. מפאת הסוד לא תוכלו להצטרף אליהם - אבל כל WIZ שרוצה לתת ציון למשחק ואפילו לכתוב עליו כמה מלים מוזמן לשלוח את דעתו אלינו. אנו קוראים את המכתבים ואפילו מפרסמים את הכתבות. לדוגמא, הכתבה על משפחת אדמס שבעמוד 17 נשלחה אלינו על ידי WIZ מוצלח ונחמד!

שחר ריינר מחיפה נתקע במפלצת הצהובה שבמסך הרביעי של אלוף החלל II. איך עוברים אותה?

מנסים שוב ושוב - בסופו של דבר מצליחים.

עמית גיצלטר מתל אביב - ועוד WIZ-ים רבים מאוד - רוצים לדעת היכן קונים את החוברות הישנות של WIZ.

עברו לעמוד 35 וקראו את המודעה! שם תמצאו את כל המידע בנושא. לצערנו לא

תוכלו לקנות את גליון 1, כי הוא כבר נגמר. לוחשים במחסן שעוד מעט ייגמרו גם גליונות 3 עד 7 - אז מי שרוצה אותם מוזמן לכתוב מהר! אייל פיינגרש קנה מחשב שהיה בזמנו, לפני 5 שנים, מאוד משוכלל. הוא כולל גרפיקת MDA לטקסט, CGA, הרקולס 1-Platronics ColorPlus שנותן לו 16 צבעים. היכן אפשר להשיג משחקים ותוכנות (במיוחד גרפיקה) עבור מסך כזה?

כפי שציינת במכתבך, זה אינו מתאם תצוגה נפוץ במיוחד ומשום כך גם אינו מוכר לרבים מהעוסקים בנושא המחשבים. משחקים שנכתבו ל-Amstrad PC 1512 וגם גרסאות המיועדות ל-TANDY 16-.

מיכאל טישלר מפתח תקווה רוצה לדעת אם אפשר בכלל לחיות בלי מסך SVGA.

אני לא יודע, מיכאל - כבר הרבה זמן לא ניסיתי... (אבל ברצינות, עבור קשה וחסוך כסף ואולי גם תן להורים שלך רמז דק בנושא).

רן ברקוביץ פנה אלינו בשאלה הקשורה ב-AD&D: מהן הדרגות הגבוהות ביותר אליהם יכולים האלפים וחצי האלפים להגיע במקצועות: מכשף, קוסם, סייר ולוחם?

חבל, רן, שלא ציינת אם אתה משחק AD&D בעברית או באנגלית אבל: האלפים מוגבלים כמכשפים וקוסמים לדרגה 15, כסיירים לדרגה 15 וכלוחמים לדרגה 12. אלפים למחצה מוגבלים כקוסמים ומכשפים לדרגה 12, כסיירים לדרגה 16 וכלוחמים לדרגה 14.

עליך לזכור שההגבלות האלו הן הצעות בלבד, אם ברצונך שאלפים לוחמים יוכלו להמשיך ולהתקדם בדרגות עד לדרגה גבוהה יותר עשה זאת.

זכור גם שאם משחקים בדרגות הגבוהות יותר, כלומר 10 פלוס, דמויי האדם עלולים להרגיש מקופחים אם יפסיקו להתקדם בדרגות בעוד בני האדם ממשיכים ללא הגבלות.

אחת ההצעות בספר לשליט המבוך היא להכפיל או לשלש את מספר הנק"פ שעל דמויי האדם להרוויח על מנת לעלות דרגות במקום להגבילם בדרגה מסויימת. ניתן בדרך כלל להגיע לפשרה, תן לדמויי האדם להגיע לדרגות המקסימליות שצוינו בספר לשה"מ ומשם שלש את מספר נקודות הנסיון הדרושות כדי לעלות דרגה.

דרך אגב, בשיטות המשחק המתקדמות יותר (כגון MERP או ROLEMASTER) וגם דמויי האדם כלל אינם מוגבלים בדרגות, וגם להם תכונות מיוחדות כמו לדמויי האדם

ב-AD&D. למה? כדי לקבל תשובה לכך תאלץ לשאול את נציגי החברות בארץ. גם יואב גזלר נתקל בבעיות D&D: מהי ה-MACE OF DISRUPTION? אני מכיר אותה מעולם "רומח הדרקון" אבל אולי היא מופיעה גם בעוד עולמות?

כלי קסם זה הוא בעל 1- קסום, אבל בעל הנטייה נישראל-טוב ולכן כל יצור רשע יספוג 4p5 נק"פ נזק בשל הקסם החזק המוטל עליו. כמו כן אלה זו יכולה להשמיד יצורים אל-מתים בהם היא פוגעת. שלדים, זומבים, טורפי גופות צללים ונקזונים מושמדים מיידית עם הפגיעה, לשאר היצורים יש סיכוי להנצל:

רפא: 5%

מומיה: 20%

ספקטר: 35%

ערפד: 50%

רוח רפאים: 65%

ליץ': 80%

אחרים: 95%

גם אם האל מת לא הושמד הוא סופג נזק כפול.

האם האלה מופיעה בעולם אחר? שאלנו בחור שקורא המון ספרי פנטזיה, אפילו של TSR, אבל הוא הודיע שהוא לא מסוגל לקרוא את כולם. "קראתי כמחצית מספרי רומח הדרקון, מחצית מספרי הממלכות הנשכחות, חלק מהספרים ש-TSR פרסמה האלה לא הוזכרה בהם (מלבד מרומח הדרקון). כמובן יכול להיות שהיא הוזכרה תחת שם אחר ולא זיהיתי אותה. בכל אופן זהו כלי נשק המופיע בספר לשה"מ וניתן להשתמש בו בכל עולם.

שאלה אחרת שהופנתה אלינו היא של דוד, בעל שם משפחתו שלא הצלחתי לקרוא: באחרונה קניתי את ערכת MERP ולא הבנתי בה שני דברים: א. איך בוחרים נטיה לדמות, הדבר לא מוזכר בשום מקום בספר? ב. בטבלה המתארת את הבונוסים לתכונות של הגזעים השונים נמצאות רק שלוש תרבויות אדם, מה אני עושה עם השאר?

התשובה ל-א' היא פשוטה מאוד: לא בוחרים נטיה לדמות. ה-D&D וה-AD&D הן שיטות המשחק היחידות המנהיגות בחירת נטיה. ב-MERP יש לקבוע כיצד מתנהגת הדמות ומהי אישיותה ולכתוב זאת בכמה משפטים (או כמה דפים) וסומכים על השחקנים שישחקו את דמותם בהתאם לקווי ההתנהגות אותם הם עצמם קבעו.

ולשאלתך השניה, בטבלה BT-3 מוזכרים שני תרבויות אדם ושורה בשם "בני אדם" בה משתמשים שאר התרבויות.

Super Monaco GP

מירוץ בין הרי מונאקו



משחק זה מיועד בעיקר לחולי המהירות, שהיו מתים לנהוג במכוניות המירוץ האמיתיות. מי זה? אתה? אז כדי שתשחק בסופר מונאקו GP.

לפני המשחק, עליך להרכיב את הרכב שלך. החל במערכת ההילוכים - אוטומטית או ידנית. בחר במנוע כרצונך, בספויילר שישפר את אחיזת הכביש מבלי לפגוע באפשרויות הסיבוב. הקדש תשומת לב לצמיגים, ותוכל להתחיל באימונים.

המירוצים עצמם מתנהלים באתרים רבים ושונים בעולם: בברזיל, סאן מרינו,



מונאקו, מקסיקו, ארה"ב, קנדה, צרפת, בריטניה, גרמניה, הונגריה, בלגיה, איטליה, פורטוגל, ספרד, יפן ואוסטרליה. כן, כן, הנופים מותאמים למדינה המארחת. אבל אולי אתה מעדיף להילחם? בסדר, המחשב מוכן תמיד להתמודד מולך. מי יוריד את מי מהכביש?

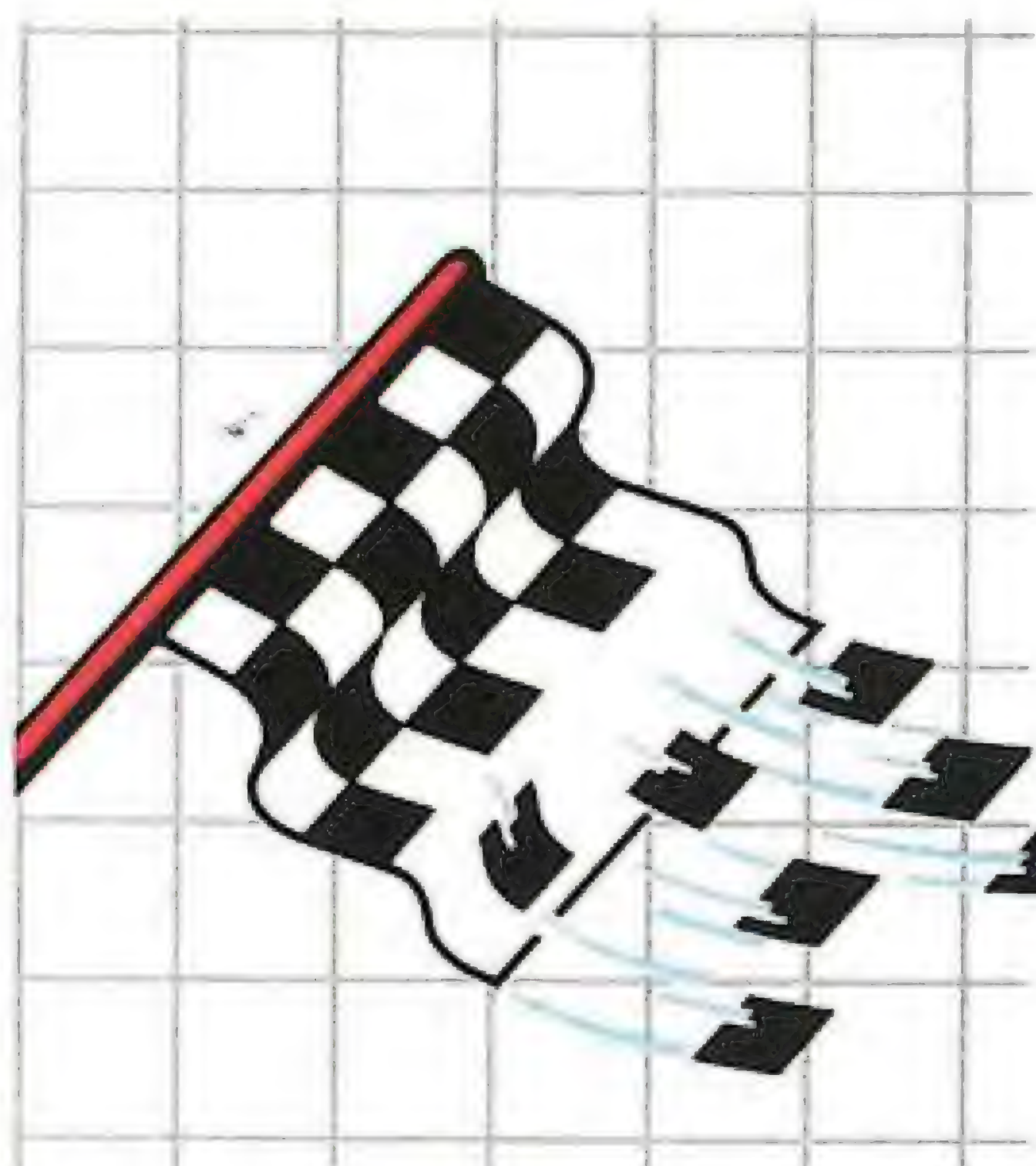
\$120 כדי לעשות זאת. ואיך תצבור כסף? נסה לשפר את הביצועים שלך במירוצים!

טיפים

- ★ המפתח לניצחון נעוץ בהשלמת סיבובים כראוי.
- ★ אל תלחץ על דוושת הגז בעת סיבוב. נסה לשחרר אותו בזמן הסיבוב עצמו.
- ★ נסה לחסום את המתמודדים האחרים ולהגיע למיקום המוצלח ביותר עבור המכונית שלך. אולם אל תבלה יותר מדי זמן בקרבות עם המכוניות האחרות. רוצה להילחם? שחק ב-Battle Out Run.
- ★ אל תיכנע לעולם. גם אם מכונית כלשהי נמצאת הרבה לפניך - היא לא דווקא תישאר שם עד סוף המירוץ. אם יש לה תקר, אולי תצליח לעקוף אותה.



מסלול מירוצים משלך. לא, לא תוכל להילחם על המסלול בנהגים אחרים...



R.C. Grand Prix

מירוץ מכוניות בשלט רחוק

אפשר לאסוף ארבעה WIZ-ים ולשחק כולם יחדיו, מול הטלוויזיה. לא, זה אינו מירוץ מכוניות אלא מירוץ שליטה במכוניות קטנות, על שולחן משחק. הבנתם? לא? אז ננסה להסביר מהתחלה:

המשחק מיועד לשחקן אחד, או לשניים, שלושה או אפילו ארבעה חברה. כל אחד מריץ בתורו את המכונית הקטנה שלו, על שולחן המשחק. מטרת המשחק היא להשלים את כל עשרת המירוצים במסגרת הזמן המותר, בין שלושת הראשונים. מי שמגיע למקום הראשון בכל עשרת המירוצים זוכה בתואר אלוף האלופים. תוכל גם לשפר את כלי המירוץ שלך - אולם יידרשו לך לפחות

מה נעשה עד שנקבל רשיון

למרבית המזל תתחיל את הדרך עם \$3,000 במזומן. הוצא סכום זה בצורה גבוהה! עליך לבנות את המכונית המושלמת, צעד אחר צעד. מה תוכל לרכוש: גוף חדש לרכב; חסון זמן בהתאוששות לאחר היתקלויות.

צמיגים: הצמיגים החדשים ישפרו את אחיזת הכביש, מה שמועיל מאוד בעת מרדפים ונסיעה מעל כתמי שמן ומסביב לפניות חדות.

מנוע: מנוע מוצלח יותר מאפשר לך לצבור תאוצה במהירות. גיטרה: חומר זה מוסיף כוח שורבן לאוטו בעת ההאצה - אבל כל רכישה גוספת מעלה את המחיר ב-\$1,000.

טיפים!

- ★ רכבו של הנוכל שעליך לתפוס יופיע על המסך כאשר תתקרב למפקדה שלו. התקרב אליו והכה ברכב בעוצמה רבה, שוב ושוב. אם פגעת יורד מונה החיים שלו. זה הזמן להפעיל את הגיטרה שלך - לחץ על כפתור D בזמן שאהה מאיץ!
- ★ תוכל לגרום לנזק רב יותר אם תפגע בו בזווית חדה ולא ישיר מאחוריו.
- ★ אם תתפוס את הנוכל מסן פרנסיסקו ראשון, תקבל פרס גבוה במיוחד.
- ★ כדאי להישאר במרכז הכביש ולעמוד על המשמר לעקיפת מכשולים.
- ★ אם אתה נתקל בכתם שמן או במכונית של פושע שפשוט מסרב לצאת מדרכך - רד מהכביש! הירידה מהכביש אמנם תאט אותך, אולם התנגשות והתפרקות המכונית דורשת יותר זמן, לא?
- ★ הפעל שיקול דעת ברכישת חלפים. קנה את הציד הבסיסי לפני שתתחיל להתפרע במסע קניות.

אם תתפוס את הנוכל לפני שנגמר זמןך תקבל את סכום הפרס ועוד תוספת מיוחדת, בהתאם לזמן שנותר לך ולסיבוב שהשלמת. ומה קורה אם הנוכל הצליח להימלט? תוכל להתחיל שוב את המשחק. כמובן שבמשחק החדש לא תוכל ליהנות מהציוד שרכשת במשחק הקודם... אז כדאי לתפוס את הנוכל במהירות הרבה ביותר.

ליד הנוכלים נוהגים חבריהם, שמתים להפריע לך. אם אתה בכל זאת מצליח להגיע לאחד מהנוכלים שהמטרה מחפשת, אל תהסס לרד. הבה במכונית שלו שוב ושוב, מהר ככל האפשר. אם הוא יחסל אותך תאבד את כל החלפים שרכשת בדרך!

תוכל להעזר במפת הרכבים, בה מסומנים מוקדי הויה העיקריים. כאן תוכל לראות עד כמה אתה קרוב לנוכלים שעליך לתפוס. אם תצליח לחסל את הפושעים בכל הערים לפי הסדר תגיע בסופו של דבר לגיו יורק. אפשר להתחיל את הנסיעה בכל מקום שתצא, אבל מומלץ להתחיל בעיר רחוקה למדי, כדי להספיק לרכוש חלפים ולהצטייד לקראת הקרב הסופי בגיו יורק.

לאחר שבחרת את העיר בה תתחיל לרדוף אחר הפושעים, תוכל להציג את תמונתו של שליט האיזור. שים לב לצבע המכונית בה הוא נוסע, כדי שתוכל לזהות אותו מיד אם יתקרב אליך.

אחד הדברים הנחמדים ביותר במשחק זה הוא האפשרות להשמיץ מגינות ברדיו. כדאי להקשיב למוסיקה ותוכל לבחור בכל אחת מארבע תחנות שידור. מתוך, לא?

כבר אמרנו שאתה מחפש חלפים, נכון? תוכל למצוא אותם, בין השאר, במשאית התחזוקה של ג'ורג'. פשוט עלה על הרמפה כדי לבדוק ולתקן את הרכב שלך. מאוד כדאי להקפיד על הטיפולים האלה: בכל פעם שתבקר במשאית התחזוקה תקבל 65 שניות נוספות על הכביש.

אבל ג'ורג' לא מחזיק את המשאית שלו כתחביב - הוא סוחר. תוכל לרכוש ממנו חלפים משלוש רמות איכות. ככל שהחלפים טובים יותר, הם יקרים יותר. לא, במקצוע שלך לא נותנים לך אשראי... ואם אתה נהרג, ג'ורג' יאסוף את כל החלפים שנשארו תקינים במכונית שלך.

תאוות המירוצים שוטפת את שחקני ה-SEGA. חטפנו ממדפי המשחקים ארבעה מירוצי מכוניות היסטוריים ודגל משובץ אחד ונכנסו לאחת המכוניות הנמוכות והמהירות האלה.

Battle Out Run

מירוץ קרב



אתה הוא ג'ורג' הרסט, צייד פושעים מבוקשים במקצוע. אם המשטרה מציעה פרס על ראשו של חשוד - אתה עש עליו ומביא למשפט.

לא, אתה לא אוהב את המשטרה עצמה. אתה טיפוס עצמאי, אוהב לעשות הכל לבד. אפילו שיפצת לעצמך מכונית מירוץ מדהימה. אם רק היה לך עוד קצת כסף היית יכול לשבור את כל השיאים. אז אתה יוצא לדרך ומחפש חלפים מתאימים.

חסר לך קצת כסף. זו הסיבה לכך שאתה רודף אחרי חברת הנוכלים המנוולים ביותר שאי פעם התהוללה על הכבישים. והטיפוסים האלה מהירים! הם נהגים מיומנים והם יודעים שאתה רוצה להביאם למשפט צדק - אתה לא הברש שהם הכי אוהבים בעולם.



איל פכט מחל אביב
איזה WIZ מגניב!

אתם בטח תוהים איך נבחר WIZ החודש. ובכן, אנו אוספים את הדואר מתוך התיבה, פותחים את כל חמישה מיליון ושבע-מאות המעטפות וקוראים מה יש לכם לספר לנו. לעיתים קרובות אנו מוצאים, בין הטיפים לבין המודעות שמחפשות שחקנים למשחקי תפקידים, בקשות בנוסח "מגיע לי להיבחר ל-WIZ החודש".

אנחנו קוראים כל בקשה בעיון - באמת! אבל כמעט כל המכתבים נראים אותו דבר. מי שרוצה להיות WIZ החודש מציין את מספר המשחקים שיש לו, את מידת אהבתו לעיתון, את שם הכלב שלו - ומאיים בגרימת נזק חמור לעצמו או לסביבה אם לא ייבחר. סליחה, WIZ-ים, אבל זה כבר לא מעניין! אנחנו מחפשים מידע מיוחד על ה-WIZ-ים המיוחדים שלנו. הרי כל אחד ואחת מכם יחיד (או יחידה) ואדם מלא בפני עצמו! זו היתה הסיבה לכך שנהגנו כל כך לקבל את מכתבו של איל פכט, WIZ החודש התל-אביבי אודות "טורף הדיסקטים", ועוד תבינו מדוע....

כשהפסקנו לצחוק, הרמנו טלפון כדי לספר לאיל שהוא WIZ החודש ולשמוע עוד על החיים עם טורף הדיסקטים. ובכן, איל פכט הוא בן 12 וחצי, אלו, אחיו הקטן והאהוב, הוא רק בן שנתיים וחצי. איל הולך לבית ספר אחריו, נהנה לשחק עם מחשבים ואנשים - ואלון? מכרסם דיסקטים בתיאבון!

"יש לי", מספר איל, "מאה דיסקטים, מלאים במשחקים. אלו, אכל כבר חמישים דיסקטים... אבל הוא גדול ובריא וכנראה שזה לא מפריע לו." מה הוא אכל שהכי עצבן אותו? "את קינג-קוסט 7, לפני שהצלחתי להפעיל אותו אפילו פעם אחת." ומה עם המקלדת? מסתבר שפעם היה להם גם עכבר, אבל הוא נטרף על ידי האח.

איל הוא WIZ שמצליח להשלים משחקים: הוא גמר את לארי 1 ו-3 (הוא תקוע בלארי 2), את Space Quest 4 ואת

מיקי מאוס - ב-SEGA. לא, מכונת ה-SEGA לא נמצאת באותו חדר עם המחשב.

איל מרשה לאבא שלו לשחק סטרים על המחשב, וגם לעיין בהרפתקאות של סיירה. כפי שכבר ציינו, הוא נותן לאחיו הקטן לאכול משחקים שהוא כבר גמר. רק אמא שלו לא נדבקה בחידק המחשבים. "אבל אני עוד מנסה לשכנע אותה, לפעמים". יש לכם סיכוי לפגוש את איל בבית ספר

אחריו, שם הוא לומד בכיתה מלאה WIZ-ים "כולם קוראים את WIZ, אבל לא כולם קונים אותו". אם אתם במקרה לא לומדים באותו בית הספר, תוכלו לחפש לפעמים את איל בחנות BUG שבדיזנגוף סנטר, שם הוא הולך לבדוק אילו משחקים הגיעו ולקנות דיסקטים, כשאלון רעב. והשאלה האחרונה ששאלנו את איל היתה מה הוא עושה כשהוא לא משחק משחקי מחשב. "אה, ניסיתי ללמוד איינשטיין", הוא הודה. "לארי 3 יותר קל".



איל פכט זכה במשחק למחשב שלו. כשהוא יגמור לשחק במשחק גם אלו, יוכל ליהנות ממנו... גם רוצים להיות WIZ החודש ולקבל מתנות ותשומת לב מירחון WIZ? מלאו את הספח להלן למדור WIZ החודש, ת.ד. 1409 בני ברק, והסבירו לנו למה אתם מעניינים מספיק לתפיסת עמוד בירחון. רשמו גם את מספר הטלפון שלכם - מי יודע? אולי את או אתה הם WIZ החודש הבא!

גם אני רוצה להיות WIZ החודש! אני מעניין/נחמד/מיוחד כי:

שם פרטי _____ שם משפחה _____
כתובת _____ מס' טלפון _____

מבצע מנויים

ל-WIZ

הירחון העברי למשחקים: משחקי מחשב, סגה, נינטנדו, משחקי שולחן, משחקי תפקידים ועוד...

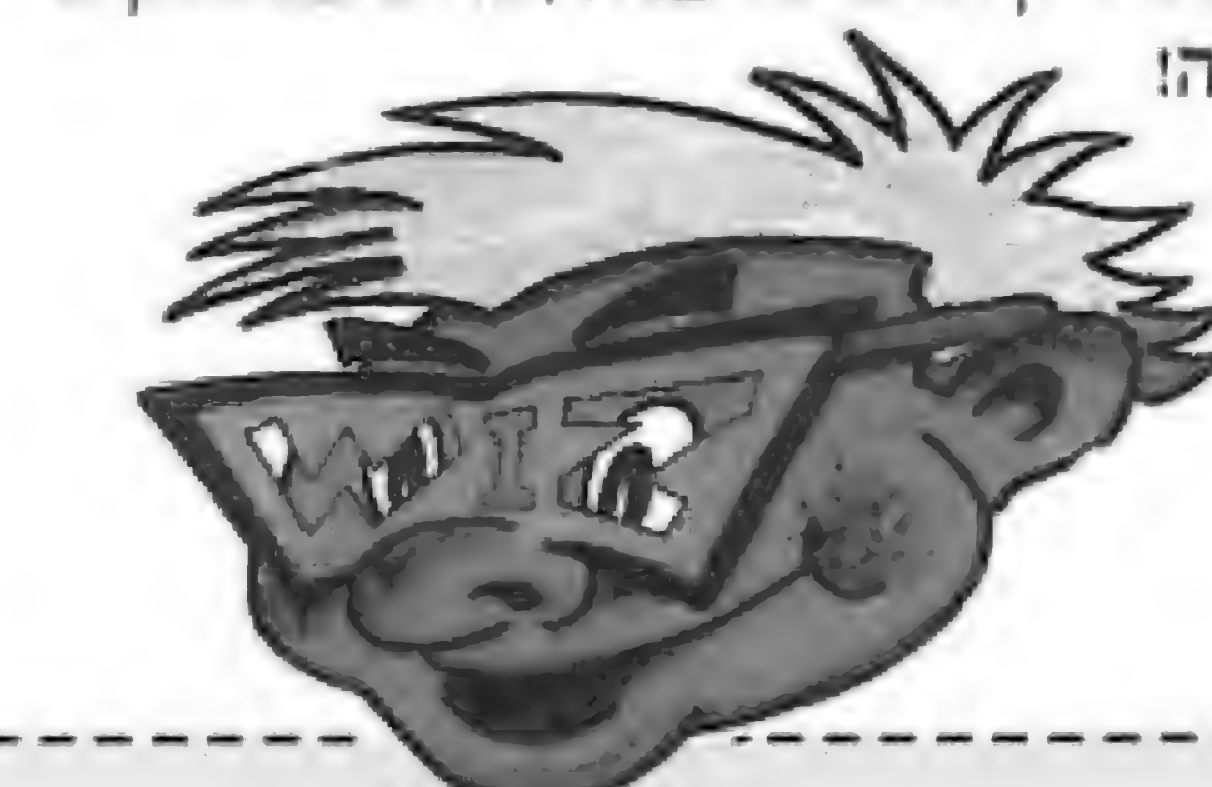


משימה בחלל
שי לכל מנוי

אם פיספסת גיליון? אל תדאג! כל מנוי יוכל לרכוש גיליונות קודמים של WIZ בהנחה של 50% (עד גמר המלאי). כתוב למערכת WIZ וציין את הגיליונות בהם הנך מעוניין. צרף למכתב המחאה על הסכום המתאים והוסף 5 ש"ח דמי טיפול ומשלוח.

מחירי הגיליונות לפני ההנחה:

מס' WIZ	מחיר
1	אזל
2	7 ש"ח
3-13	8 ש"ח כל אחד
14 והלאה	9.90 ש"ח כל אחד



עיר _____ מיקוד _____
טלפון _____
מבקש/ת להיות מנוי _____
מגיליון WIZ מספר _____
☐ מצורפת המחאה על סך -140 ש"ח במזומן.
☐ הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף בעיגול) ויזה / ישראכרט / דינרס
שם בעל הכרטיס _____
מספר ת.ז. של בעל הכרטיס _____

לכבוד WIZ מחלקת המנויים
ת.ד. 1409 בני ברק
ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ (12 גיליונות) ולקבל משחק מחשב במתנה.
אני מנוי חדש/ה _____
אני מחדש/ת _____
שם פרטי ומשפחה _____
תאריך לידה _____
רחוב _____ מספר _____

חולצת WIZ חינם
ל-100 הנרשמים הזריזים

"WIZ" מיועד לבני 8-15, אך למי אין נשמת ילד שאוהבת לשחק? העיתון בא למלא חלל בארץ, שכן עד היום לא הופיע כל עיתון העוסק במשחקים ממש. מערכת מקצועית ומיומנת מבית "באג מחשבים" מוציאה לאור את ירחון WIZ.

מי שחותם או מחדש עכשיו את המנוי שלו על WIZ יקבל במתנה את "משימה בחלל", משחק מחשב (שמתאים לצגי VGA) בשווי של -59 ש"ח. 100 הנרשמים הראשונים יקבלו גם חולצה וויזית, מתנת הירחון. מדי חודש יוגרלו בין כל המנויים, ותיקום כחדשים, 10 משחקי מחשב מתנת באג גיימס. הזוכים יקבלו את המשחק לביתם.

משך המנוי 12 גיליונות ומחירו: 140 ש"ח. ניתן לשלם בהמחאה, בתשלום אחד, או בכרטיס אשראי, בארבעה תשלומים חודשיים של 35 ש"ח.

מלא את הספח המצורף כדי לקבל בכל חודש גיליון חדש של WIZ, גידוש במשחקים והנאה!

הירחון למשחקי תפקידים,
מחשב, סגה ונינטנדו



Rise of the Dragon

כללי היסוד של חקירה בלשית

1. הבלש תמיד חי בתחום האפור של החוק. רק כך הוא יכול להשלים חקירות.
2. עדי ראייה יעשו הכל כדי להסתיר את המידע שברשותם.
3. המשטרה תשים רגל לבלש בכל פעם שתוכל - היא אינה רוצה שאיזה חצי-פושע מהרחוב יקבל עיטורי כבוד על מציאת פושעים!
4. הנשק החשוב ביותר שלך הוא הקשרים האישיים. זכור - אם אין קשרים, הפעל פרוטקציה.
5. בסופו של דבר, הפושעים יענשו.



ציונים:



גרפיקה:
קול:
כיף:

שווה את המחיר? לא בטוחים
ובכלל: זה המשחק הראשון שסיירה
כתבה ונבחרת WIZ לא השתגעה עליו.

סיבוב בילוש ברחובות לוס אנג'לס

אולי שמתם לב שנבחרת ההערכה של WIZ ממש-ממש אוהבת את המשחקים של סוירה? הנבחרת נהנתה לבדוק עוד הרפתקה אחת - הפעם, ללא תרגום לעברית. מישוהו רוצה להיות בלש?

מגפת סמים משתוללת ברחובות לוס אנג'לס והמאפיה הסינית היא המושכת בחוטים. מי יכול לעזור? אולי בלייד האנטר, שפוטר ממשטרת לוס אנג'לס - אבל למה כדאי לו לנקוף אצבע? טוב, בתו של ראש העיר לקחה מנת יתר קטלנית מסם מסוכן וכצפוי - מתה. אז המקרה מעניין. אבל אם ראש העיר מציע גם להשיב לבלייד את הפנסיה המגיעה לו, אולי כדאי לו אפילו לקום, להתלבש ולבוא לעזרת העיר. מה יש לו להפסיד? רק את חייו, שלא שווים הרבה ממילא.

כדי לשחק בשחק הזה תידרשו להכיר היטב את גיבורי התרבות ואגדות העם המקובלות בקליפורניה ולקרוא אנגלית במהירות. אין כל צורך לכתוב, בגלל ממשק-המשחק החדש, שמופיע לראשונה ב-Rise of the Dragon.

המשחק כולל בין השאר את "הסמן החכם". כלומר, במקום שהסמן יראה תמיד אותו דבר או ישתנה בהתאם לרצונך, הוא משתנה בהתאם לרצונך! אם עברת מעל משהו שכדאי לך לבחון בעיון יהפוך הסמן מחץ לזכוכית מגדלת. אם מופיעה בועת שיחה - כדאי שתדבר עם הדמות שמתחת לבועה. כפי שכבר ציינו, המשחק הופיע לראשונה ב-Rise of the Dragon והוא סובל כאן מכמה מחלות ילדות. זה לא שאי אפשר לשחק - אבל זה קצת יותר קשה כך... יתר על כן, נתקלנו בבעיות בשמירת משחקים המפעילים את המשחק החדש! לא ניסינו את כל האפשרויות, אבל זוהי נקודה בעייתית ביותר (מי רוצה להתחיל מהתחלה בכל פעם שמפעילים את המחשב?).

עוד ביקורת שהיתה לנו על המשחק נעוצה בסגנון הדיבור של הדמויות המופיעות בו. חלק מהטיפוסים שאפשר לפגוש בבארים ובביבי העיר מדברים בשפה שאפשר להגדיר רק כשפת רחוב. טוב, הם באמת ברחוב! אבל כמה מהמלים עלולות להפתיע אפילו WIZ קשוח. השפה המטונפת, לפעמים, קצת מקשה עלינו בכתובת המלצה על המשחק. בכל מקרה, אל תשתמשו בשיעורי אנגלית במלים שקראתם לראשונה על הצג...

מעבר לבעיות אלה נהנינו מ-Rise of the Dragon. בין השאר הוסיפו לאריות המשחק גם חוברת קומיקס נחמדה, שמספרת את סיפור הרקע ונותנת כל מיני טיפים חביבים בנושא תחקור כמו:

- ★ התחל את השיחה בנימה ידידותית - אבל לא כדאי שתזדהה כבלש פרטי אם המידע עלול להפחיד את הנחקר!
- ★ עבור בעדינות לנושא המעניין אותך.
- ★ אל תשכח את מלות הגימוסין ואת הביטויים כמו "שיהיה לך יום יפה".
- ★ אולי תיפגש שוב עם אחד הנחקרים ואינך רוצה שהוא יתעצבן עליך.
- ★ אם אין לך אפשרות אחרת, אל תהסס לשקר.

החוברת מכילה גם מספר פרטי מידע על כלי עבודתו של הבלש הפרטי. מעניין לציין שבלליד חשב שהיא מכילה "ערימת זבל פרים". אם אתם מכירים את נושא הקומיקס תזהו מספר התבדחויות על חשבון קומיקסים בעבר. המודעות נחמדות במיוחד - אבל אל תקחו אותן ברצינות!

SEGA

משחק הטלויזיה המוביל בעולם



עכשיו ב-399 ש"ח
כולל המשחק Alex Kid
בשווי של 125 ש"ח



SEGA
מ
ע
ר
כ
ת
א
ש
ח
ק
י
ט
ל
ו
י
ז
י
ה
מ
ק
ו
ר
י
ת
ש
י
ל
ד
י
ם
א
ו
ה
ב
י
ם

יבואן ומשווק: באג מחשבים בע"מ כנרת 13 בני-ברק טל: 03-5794711
להשיג ברשת חנויות באג ובחנויות המחשבים. צעצועים והאלקטרוניקה המובחרות

BUG

AD&D CLASS	MERP PROFESSION	ROLEMASTER PROFESSION
FIGHTER	WARRIOR	FIGHTER
RANGER	RANGER	RANGER
PALADIN	WARRIOR	FIGHTER (OR PALADIN IN RM COMPANION I)
MAGE	MAGICIAN	MAGICIAN
SPECIALIST MAGE	MAGICIAN	ALCHEMIST - ILLUSIONIST - OTHER PURE USERS
CLERIC	ANIMIST	CLERIC
DRUID	ANIMIST	ANIMIST
MYTH PRIEST	ANIMIST	HEALER OR OTHER PURE USERS
THIEF	SCOUT	THIEF
BARD	BARD	BARD

נק"נ: מכיוון שב-MERP מקבלים נסיון לפי דרגתך מול דרגת היצור אין צורך לתרגם מושג זה.

הדבר האחרון הוא תרגום בונוסים ומינוסים, הכפל את הבונוס ב-5 כדי לקבל את בונוס האחוזים של MERP או ROLEMASTER (אם מתקבלות תוצאות מעוותות - שנה את המכפיל בהתאם לצרכיך). לדוגמא, חרב ב-5 AD&D הופכת לחרב ב-50% MERP.

במהלך עבודת ההמרה תיתקלו ללא ספק בדברים שלא הזכרתי לעיל. עסקתי כאן רק בנושאים העיקריים. אבל העיקרון ברור. אם יש ברשומה חומר של D&D או AD&D, תוכלו לתרגם אותו ל-MERP ול-ROLEMASTER בקלות ולהמשיך לשחק בשיטה המשופרת מבלי לבזבז דמויות הקרובות לליבכם. תיהנו!



מקובלת החשיבה כי ה-GM צריך לקבוע אם יש למפלצת אוצר במאורתה. כלי קסם נדירים יותר בשיטה זו, בשל התפיסה שקוסם לא קם ומכין כלי רב עוצמה ככה-סתם אלא עושה זאת למטרה כבדת משקל. אם בכל זאת החלטת להריץ עולם רב קסם ואוצרות, המצא אותם לבד - הרי אתה ה-GM!

דרג"ש מתורגם לפי מה שנכתב למעלה קב"פ קובעים את הנק"פ של היצור, חשוב עליהם כעל דרגה והשתמש בהצעה א' שלי להמרת נק"פ לפי 4.5 נק"פ לקב"פ (ממוצא של זריקת קוביית 8).

THACO: קובע את ה-OB של היצור, 10 מתורגם ל-50 וכל 1 מעל או מתחת נחשב לפלוס או מינוס 10.

התקפות: לפי התאור בחר את סוג ההתקפה (טפר, נשיכה, כלי נשק) ואת הגודל בהתאם לגודל היצור או האיבר התוקף.

ל-CHAIN ARMOR - 13-16 AT
AC 2-0 שווה ערך

ל-PLATE ARMOR - 17-20 AT
(ערכים אלה אינם כוללים מגן או בונוסים קסומים. המגן, אם יש, נותן DB של +25%).

נשארו עוד מקצועות ROLEMASTER, שאין להם מקביל, להם ניתן להתאים לפי רוח הדמות:

LAY HEALER, SEER, ASTROLOGER, MENTALIST, WARRIOR MONK, SORCERER, MONK ROGUE,

כעת, משום ש-MERP ו-ROLEMASTER מתקדמות יותר מ-AD&D ו-D&D יש לדאוג לרכישת הכשרונות בהתאם לדרגה ולרוח הדמות, לרכישת רשימות הקסמים ולשאר הכשרונות.

אין שום דרך לתרגם באופן ישיר את כשרונות הגנב או קסמי הקוסם/כהן.

שים לב: ניתן להשתמש בשיטת ההתמחויות של AD&D ככלי עזר לרכישת הכשרונות. השיטה תישאר בדרגת כלי עזר חלקי שכן AD&D מכירה רק בהתמחות כן או לא - אי אפשר להשתפר בהתמחות כלשהי. בשיטות MERP או ROLEMASTER ניתן ללמוד עוד ולפתח את הכשרון והמיומנויות.

בסדר, עד עכשיו העברנו דמויות ושחקנים, כעת יש להעביר מפלצות.

את המידע הכתוב אין צורך לתרגם (אם המפלצת חיה באזורים קרים היא תמשיך להיות באזורים קרים). יש צורך בתרגום הגתונים:

תבונה: תרגם לפי טבלת התכונות. אוצר: ב-MERP או ROLEMASTER

משחקי תפקידים

להעביר ללא השפעת הגזע, שכן זה נוסף כבונוס ב-MERP. אם מדובר ב-ROLEMASTER יש בעיה שכן יש לקבוע לפי רוח הדמות את התכונות: QUICKNESS, SELF DISCIPLINE, MEMORY, EMPATHY.

אחרי העברת התכונות יש להעביר את הדרגה. זה פשוט מאד: חלק את הדרגה שלך ב-AD&D ב-2 ותקבל את הדרגה ב-MERP. כדי לעבור לשיטת ROLEMASTER, הכפל ב-2.

קשה לתרגם את נקודות הפגיעה. ב-AD&D (בשל איזו סיבה מטורפת) מקבלת הדמות נק"פ מיד עם עלייתה בדרגה. משום כך יש ב-AD&D לדמות מתחילה הרבה פחות נק"פ מאשר לדמות בשיטת MERP ואילו דמות בדרגה גבוהה יש הרבה יותר נק"פ מאשר ב-MERP (באופן יחסי כמובן). תוכלו להתגבר על הבעיה בשתי דרכים:

א. הכפל את הנק"פ ב-4 עבור דמות בדרגה 1 עד 6 או ב-3, אם המדובר בדמות בדרגות 7 עד 14. עבור דמות בדרגה 15 ומעלה, הכפל את הנק"פ ב-2.

ב. אפשר כמובן להימנע מהעברת הנק"פ. כאשר תבנה את כשרונות הדמות, קח בחשבון מידת פיתוח גוף שתשקף את מצב הדמות ב-AD&D. כעת חשב את נק"פ הדמות בהתאם לשיטת MERP.

ARMOR CLASS כמעט אי אפשר לתרגם. ב-AD&D, שוב מסיבה חסרת כל הגיון, משמשים השיריון והמגן באותו התפקיד. בשיטה זו זוכה המגן לתפקיד זוטא מאד - אך זה אינו מצב הגיוני, שכן המגן אמור לחסום מכות בעוד השיריון מרכז את המהלומה ומוריד מעוצמת הפגיעה. בדוק באיזה שיריון משתמשת הדמות ושייך אותו לאחת מארבע הקטגוריות של MERP (אחד מחסרונותיה של שיטת MERP נעוץ בהפעלתם של רק ארבעה סוגי שיריון):

AC 10-9 שווה ערך
AT 1-4 - NO ARMOR - ל-AC 8-7 שווה ערך
AT 5-8 - LEATHER ARMOR - ל-AC 6-5 שווה ערך
AT 9-12 - RIGID LEATHER - ל-AC 4-3 שווה ערך

מעולם לעולם מעולם לעולם

העברת דמויות ועולמות משחק משיטה אחת לשנייה

בראש ובראשונה יש להעביר את התכונות. דבר זה פשוט יחסית ומתנהל לפי הטבלה הבאה:

AD&D תכונות	MERP תכונות
1-3	1
4	2
5	3-4
6	5-9
7, 10-14	
8	15-24
9	25-39
10-11	40-59
12	60-74
13	75-84
14	85-89
15	90-94
16	95-97
17	98-99
18	100
18%	101
19	102

התכונות עצמן נקראות פחות או יותר באותו שם:

STRENGTH = STRENGTH
AGILITY = DEXTERITY
CONSTITUTION = CONSTITUTION
INTELLIGENCE = INTELLIGENCE
(REASONING - RM ב-)
INTUITION = WISDOM
PRESENCE = CHARISMA

כמו כן שימו לב שאת התכונות יש

משחקי תפקידים

מאת ערן מולוט
בחודש האחרון שאלו אותי רבים מבין אלו שקנו את MERP "מה עושים אם יש לנו עולם קיים אותו אנו אוהבים מאד ורוצים להמשיך לשחק בו?"

טוב, קודם כל למרות ש-MERP כולל בתוכו את העולם שכתב ג.ר. טולקין, הארץ התיכונה, לא חייבים לשחק דווקא בו. אחרי הכל MERP היא גם שיטת משחק פנטזיה, לא?

אז מה עושים? אני ממליץ לתרגם את העולם הקיים לשיטת המשחק של MERP. התהליך נשמע אולי פשוט מאד - אבל כולל כמה הפתעות.

יש לזכור כי שיטות ה-AD&D או ה-D&D מתרכזות סביב שיטת הקרב ועוצמת השחקן לפי דרגות ואילו MERP או ROLEMASTER בונות את המשחק סביב כשרונות הדמות ומה היא יודעת לעשות. החלטתי לעזור למתלבטים ולכתוב שיטת העברה, כדי להמיר משחקי AD&D (או אפילו D&D) לשיטות המשחק המוצלחות יותר (MERP או ROLEMASTER).



מספרים וטבלאות? ניתן לתת כאן מספר תשובות.

ללא ספק ישנם כאלה שמוכרחים לדעת כל פרט ופרט, עד האחרון שבהם. שחקנים כגון אלה נקראים בעגת משחקי התפקידים "rulebook lawyers" ובעברית, "נוקדנים".

הם מקפידים כל כך על החוקים והדיוק ודואגים כל כך להישאר צמודים לספרי הכללים עד שהם הופכים את משחקם למשחק אסטרטגיה ומלחמה יותר מאשר משחק תפקידים דמיוני. אין בכך פסול, אם זוהי העדפתכם, אולם רובם הגדול של השחקנים מעדיף את המשחקים בהם הדגש הוא על הדמיון, על העלילה שבמשחק, על משחק הדמויות וכדומה.

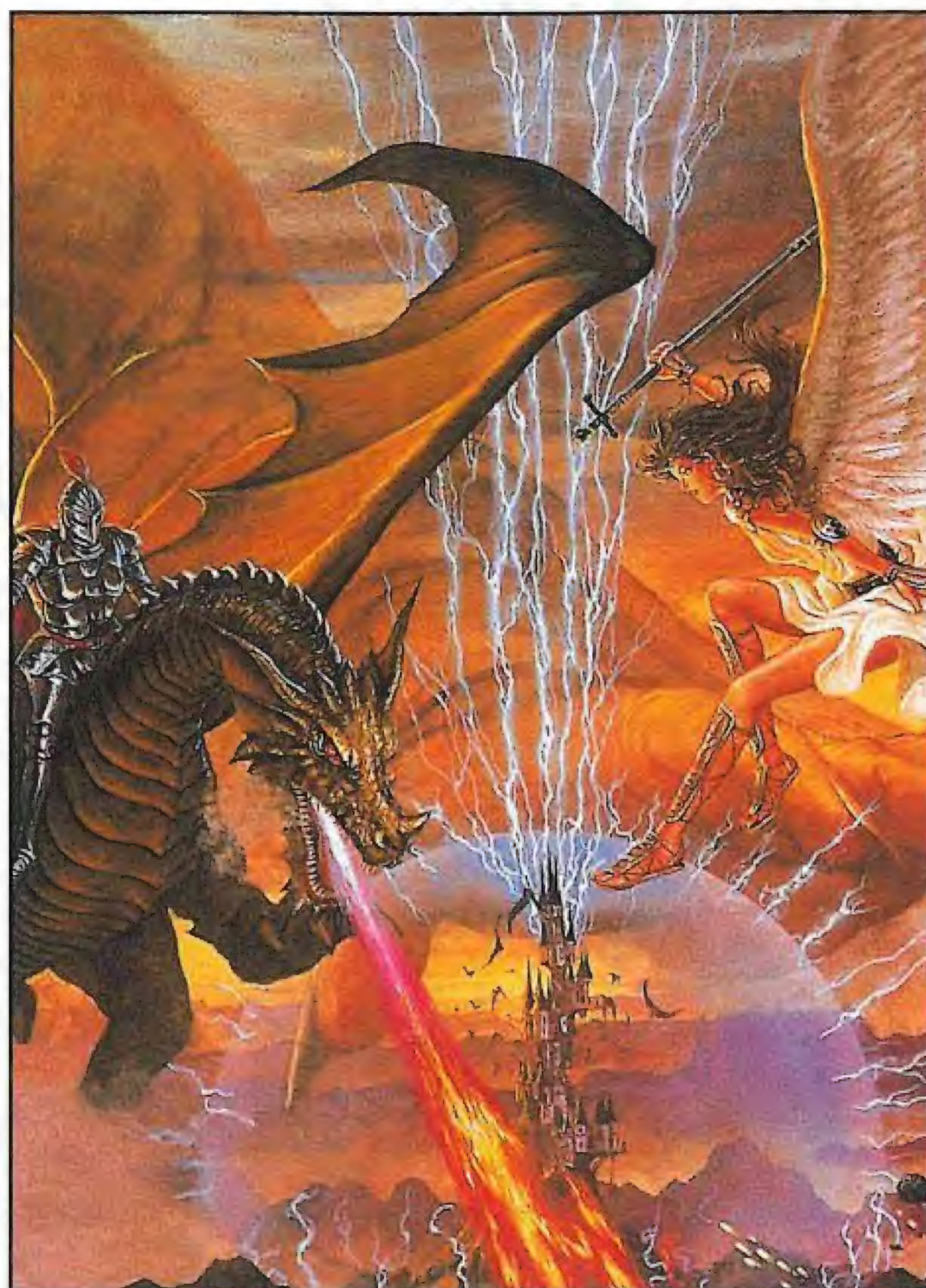
ניתן לראות בתחום זה הבדל מובהק בין מבוכים ודרקונים לבין מבוכים ודרקונים מורחב. האחרון אמנם אינו נחשב למציאותי במיוחד, אולם הוא מפורט ומדויק הרבה יותר מאביו הרוחני - מבוכים ודרקונים. גם במשחק המורחב מופיעה לצד כללים רבים ההערה "חוק אפשרי". במלים אחרות, זהו חוק המיועד למי שרוצה להוסיף מידה רבה יותר של ריאליזם - אולם בהחלט אפשר לשחק בלי כלל זה. הצצה במשחקים אחרים, הנחשבים "מציאותיים"

ביותר, תגלה לכם כי חוברות הכללים שלהם עמוסות בעשרות טבלאות מעיפות, מלאות ברשימות אינסופיות של מספרים.

לטעמי משלב "מבוכים ודרקונים מורחב" את שתי הגישות במידה סבירה. עזרי המשחק הנלווים אל ספרי החוקים של מוד"מ מאפשרים משחק עשיר ומרתק, כך שהשחקנים והשה"ם אינם נאלצים לחפש אחר הרפתקאות בתוך ספרי החוקים.

"להיות שם". אנו נלחמים במפלצות נוראיות ואנו עצמנו הם הגיבורים. אלמלא הדיאליזם, מידת המציאותיות, לא היינו נהנים מתחושה כזו. אבל -

השאלה הנשאלת היא באיזו מידה צריך משחק התפקידים להיות מציאותי. האם



מעניין אותנו לדעת, למשל, מה אוכלת כל אחת מהדמויות לארוחת בוקר? מי מבשל? מי שוטף כלים? ודאי שלא.

ובתחום אחר: האם חשוב לנו לדעת בדיוק באיזו נקודה פגענו במפלצת - ביד ימין או ביד שמאל? האם יש טעם ליצור דמויות כה מפורטות עד כי יש להן עשרות תכונות ונתונים אשר יהפכו בסופו של דבר את המשחק שלנו למעקב בלתי פוסק אחר

גבע פרי שואל שאלות ומשיב תשובות בנושא מרכיבי היסוד של עולם הדמיון.

משחקי התפקידים הפופולריים והאהובים ביותר משתייכים לתחום הספרות המכונה "פנטזיה". למלה זו אין מקבילה אמينة לחלוטין בעברית, אך ניתן להגדירה כ"מה שמתקשר עם דמיון, לרבות ארצות דמיוניות, קסמים ומכשפים, מפלצות, פיות וכדומה".

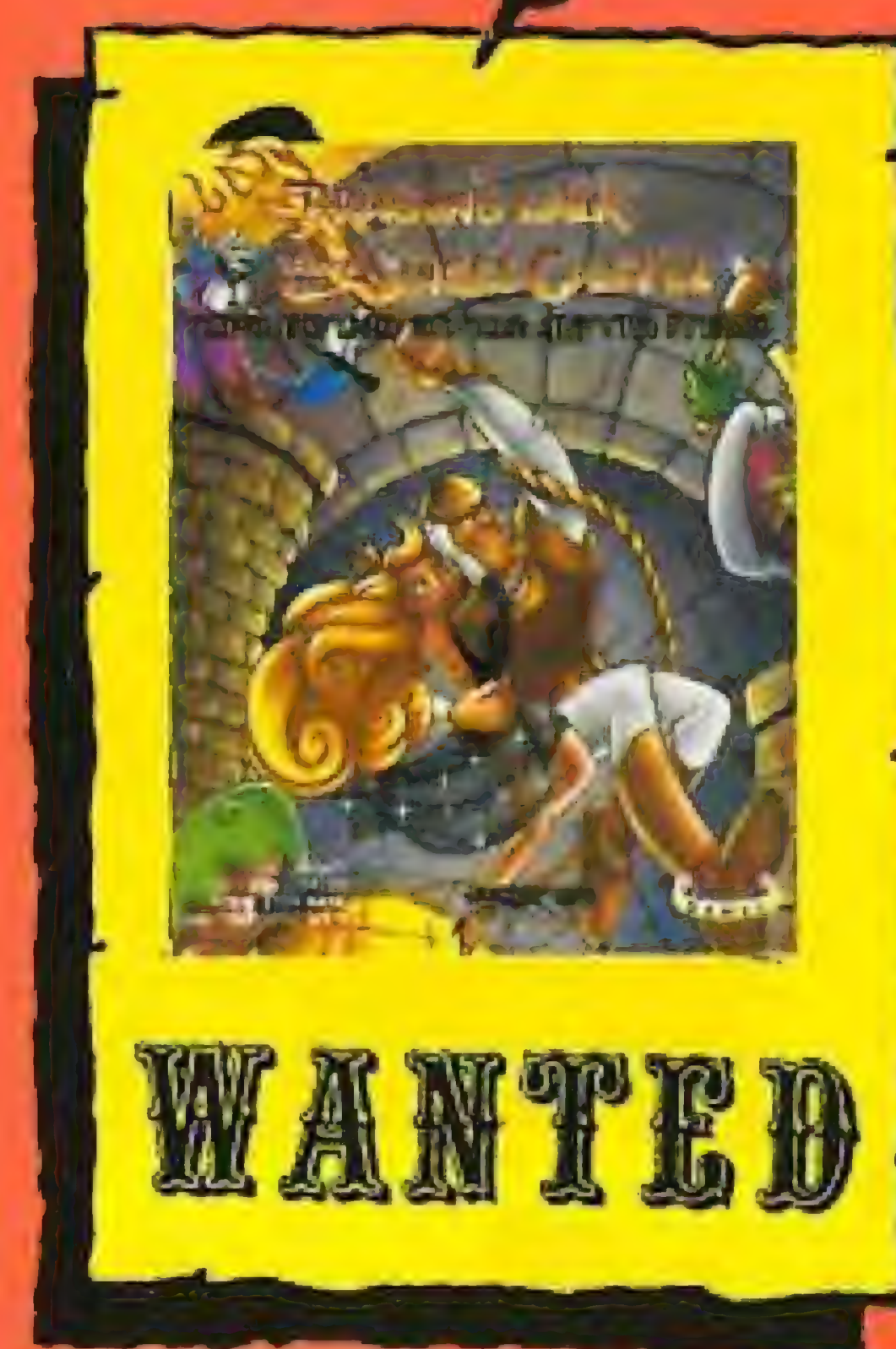
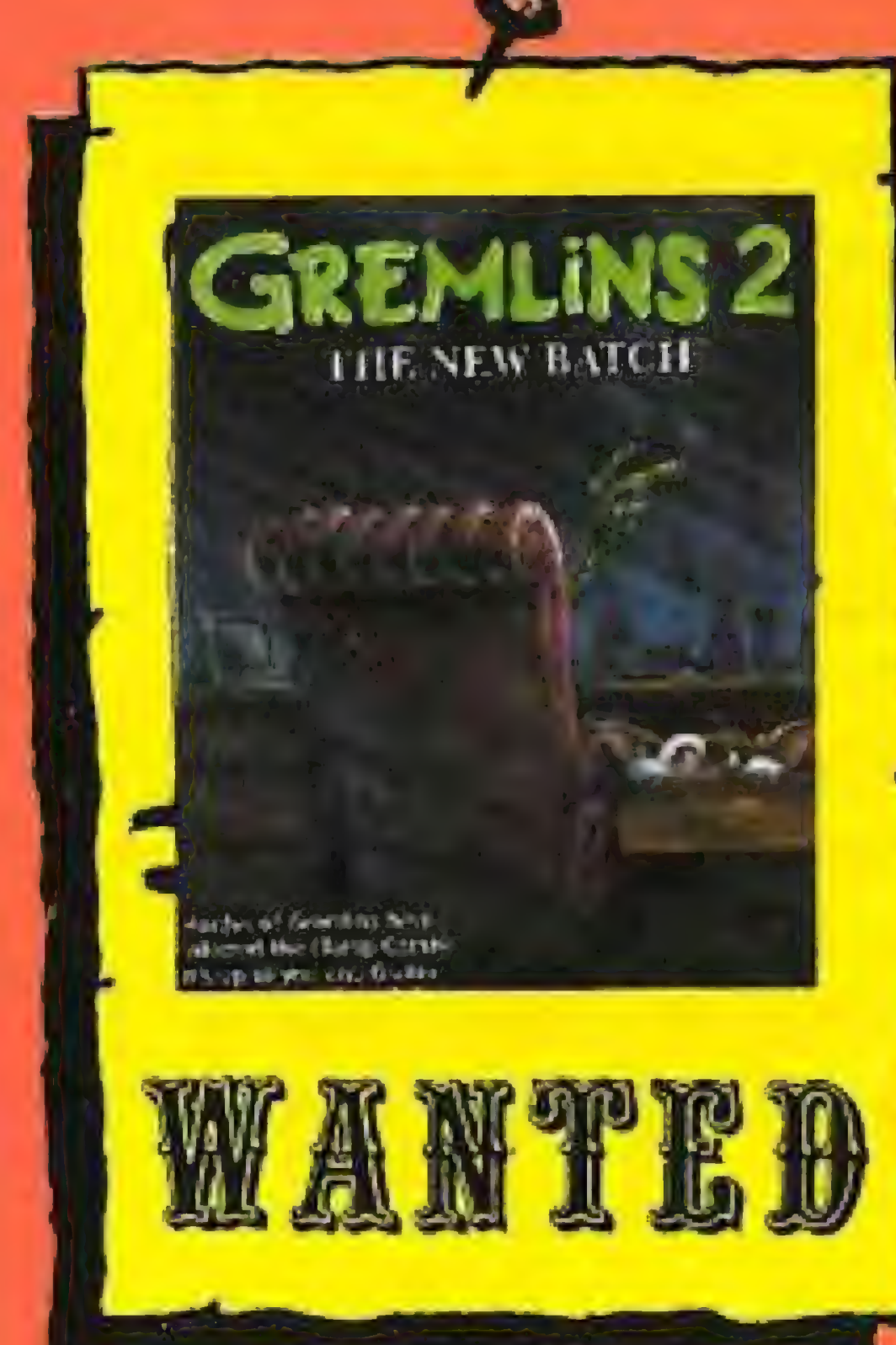
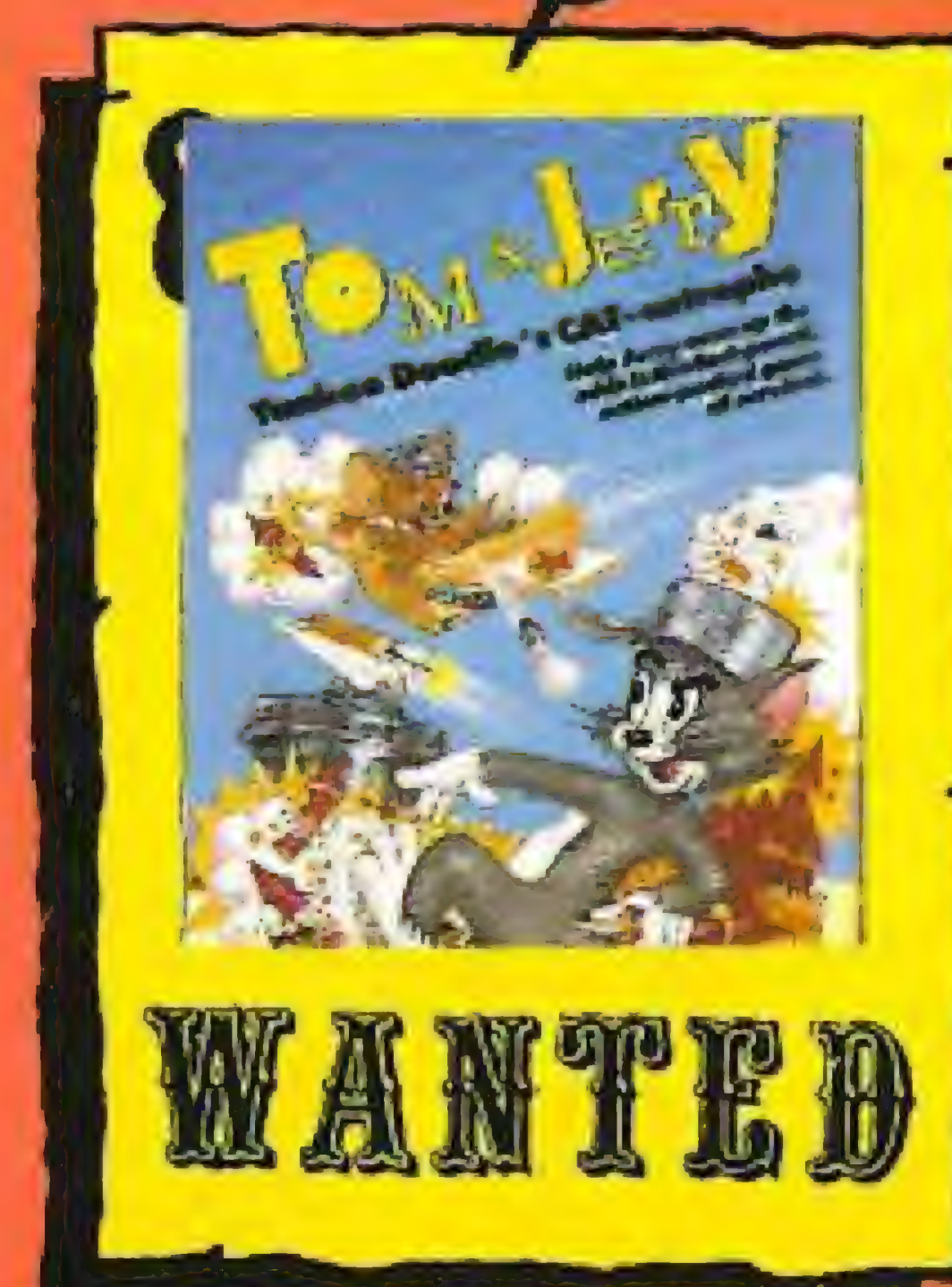
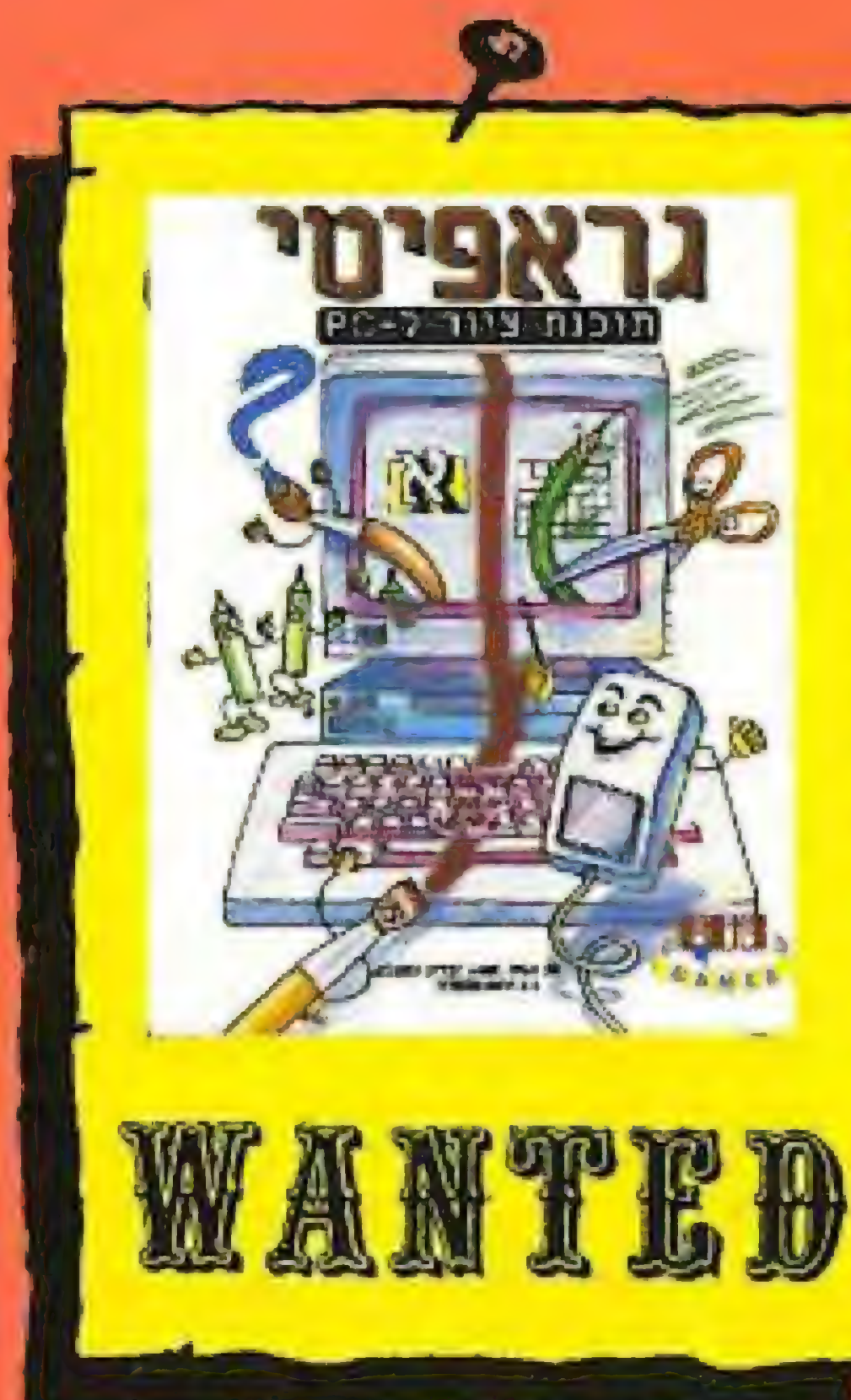
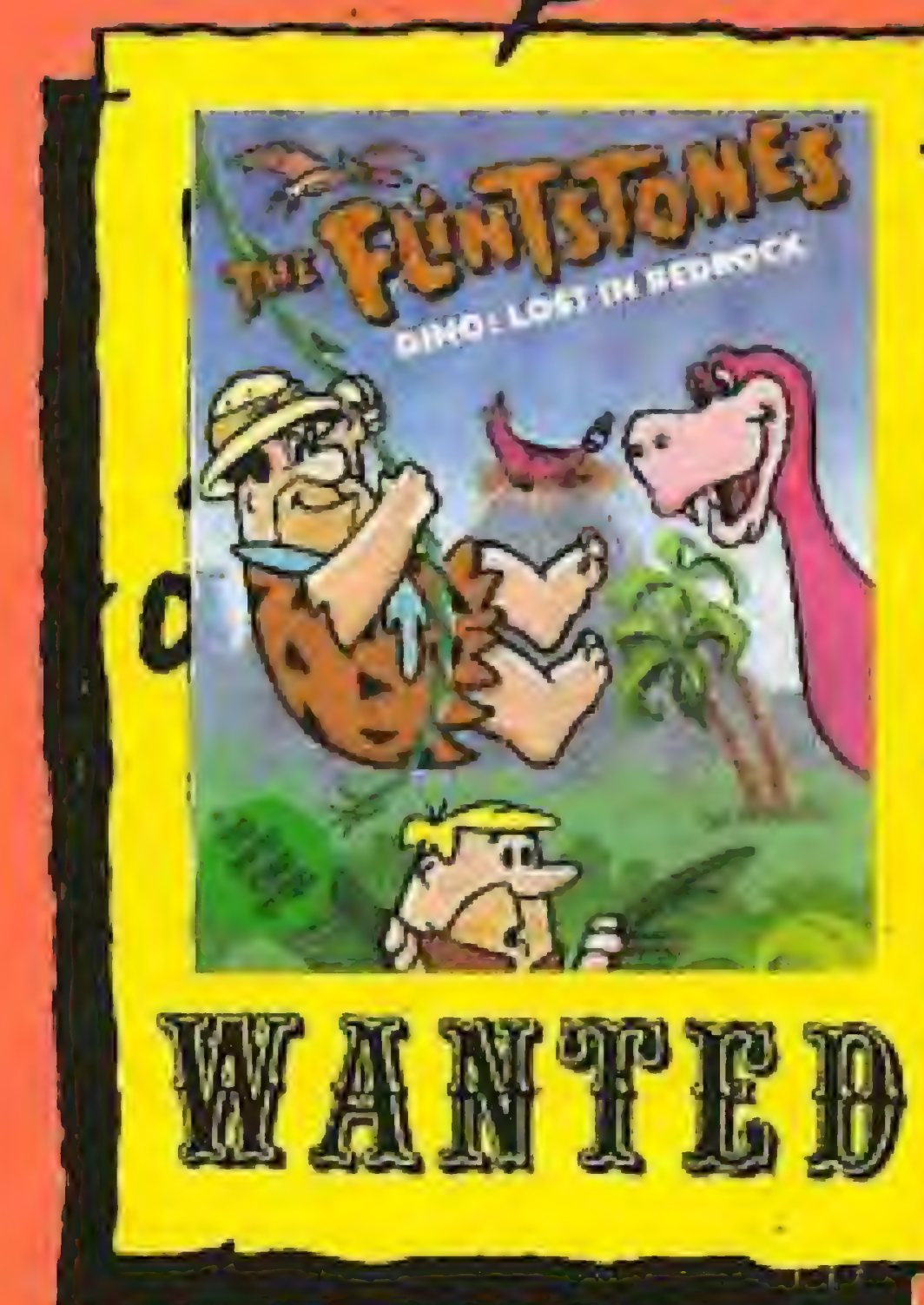
המלה ריאליזם פירושה מציאותיות. אז מדוע, אם כן, עלינו לדון בשאלה של ריאליזם במשחקי תפקידים, המוגדרים מראש כשייכים לתחום הפנטזיה?

התשובה פשוטה: משחק תפקידים, עד כמה שהוא פתוח לאין-ספור אפשרויות, חייב שיהיו בו כללים קבועים, הפועלים בהתאם לשכל הישר של המשחקים. על מערכת הכללים להיבנות באופן בו יהיה לה היגיון פנימי ברור ומובן. אם אין שומרים על עיקרון זה מאבד המשחק את האתגר שטמון בו, שכן השחקנים אינם יודעים למה לצפות ואינם יודעים על מה לבסס את פעולותיהם.

אם הסיכויים לפגיעה במפלצת, לדוגמא, אינם תלויים ברמת הלחימה ובכוחו של הלוחם ובמידה השריון והזריזות של הנתקף, אלא אך ורק במזל או בגחמתו של שליט המבוך, הרי שהשחקנים יאבדו עניין במשחק, משום שלא יוכלו להבין את הסיבות להתרחשויות.

נוסף על כך, אחד התענוגות הגדולים ביותר במשחק תפקידים טמון בכך שכאשר אנו משחקים בו נוצרת אצלנו תחושה של

משחקי מחשב מהמקצוענים!



שיקוף והפצה: באן מחשבים בע"מ
03-5794711

D & D

מבוכים ודרקונים מורחב – מוד"מ
 – עד סוף חודש מאי תצא לאור בעברית
 החמישייה הפותחת – חמשת המוצרים
 המהווים את הגרעין הקשה של מוד"מ.
 בנוסף לספר השחקן, המדריך לשה"ם ודפי
 רישום הדמות (אפשר למצוא את כל אלה
 בחנויות מזמן!) עומדים לצאת גם המסך
 לשליט המבוך, כולל הרפתקה בשם "צרה
 צרורה בצראגידור" וכמובן, אסופת
 המפלצות, כך 1. האסופה מכילה מאות סוגי
 מפלצות, כולל נתונים מלאים, רקע על
 אודות שיטות הלחימה של כל יצור, הרגלי
 התזונה והמחיה שלו – ועוד, ועוד.
"מבוכים ודרקונים" – לאלה מכם
 שחששו כי עם יציאתו של מוד"מ בעברית
 יוחנח המוד"ד הוותיק והאהוב – אין מה לדאוג.
 עשרות פריטים חדשים יוכלו להעשיר את
 ספרייתכם, כאשר הראשון שבהם הוא
 הרשומון הראשון של הדוכסות הגדולה של
 קרמאיקוס. מוצר זה נותן פירוט מלא של
 ההיסטוריה, הגיאוגרפיה, הפוליטיקה ועוד
 בדוכסות הגדולה בקרמאיקוס. בנוסף:
 פרטים מלאים בנושא יצירת דמות
 מקרמאיקוס, כולל רקע מפורט. מצורפת
 לרשומון מפה צבעונית ענקית המתארת את
 הדוכסות ואת עריה המרכזיות.
ארבע סדרות ספרים חדשות עתידות
לצאת לאור: שתיים מהן בעולמות
מוכרים ושתיים בעולמות דימיוניים
חדשים:

"רומח הדרקון" – לאחר שטרילוגיית
 האגדות הגיעה לקיצה עם "מבחן התאומים"
 מחזירה אותנו הסדרה "שישיית המפגש"
 אחרונית, זמן רב לפני "מלחמת הרומח". אנו
 לומדים כיצד עברו על גיבורי המלחמה –
 תאנים, גדילן, קראמון, רייסטליין וכל
 האחרים – חייהם, בשנים לפני שהכירו אחד
 את השני. אנו מגלים גם כיצד הכירו זה את
 זה. הכרך הראשון בסדרה מספר כיצד נפגשו
 חלניש ותאנים, האלף-למחצה, ועל
 ההרפתקה שעברו יחדיו.
 "ממלכות נכחות" – גם טרילוגיית
 מונושי נסתיימה, עם הספר "באר-האופל"
 – אולם נפתחה "סדרת ההארפרים", סדרה
 זו מתארת את פעולותיו של ארגון הצדק
 החשאי "ההארפרים". הספר הראשון, "ים
 החרבה", מתרחש במדבריות אנארוך, שם
 זקוקה אשה צעירה לעזרת ההארפרים כנגד
 הונטארים הרשעים.

D & D

"רייבנלופט" – סדרה חדשה. תת-מישור הקיום רייבנלופט הוא מקום של אימה ופחד. מקום זה נשלט על ידי ערפדים ושוורץ אלמתיים, אנשי זאב וחיות אחרות. הספר הראשון, "ערפד הערפילים", מתאר את עלילותיו של האלף הערפדי, ג'אנדר, הנקלע מעולם ממלכות נשכחות לרייבנלופט ושם מחפש נקמה...

"השמש השחורה" – גם זה עולם חדש, עולם השמש השחורה. אתאס הוא עולם שכולו מדבר. הוא נשלט על ידי מלכים מכשפים במשך מאות שנים וחלקים גדולים



מאוכלוסייתו הם עבדים אומללים. בספר "המעבר הירוק" יוצא קומץ גיבורים לשחרר את העיר טייר מעולו של המלך המכשף. עולם השמש השחורה הוא עולם יוצא דופן במיוחד – ואכזרי במיוחד...
ליקט עבור WIZ – גבע פרי, מחברת מיצוב – תודה, גבע!

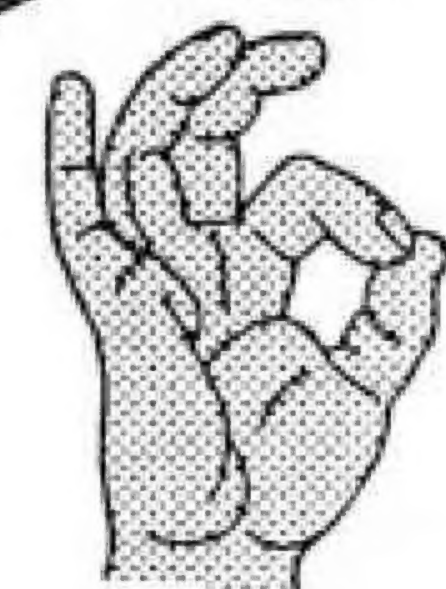
קטלוג ציידים

תוכנות ועזרים ל-PC בשיווק יעיר.
טל. 03-295145

25%

הנחה נטו
לכל הרכש תוכנות
בשווי 400 ש"ח
(בש"ע תוכנות ציבוריות
לבחירתך)

המסחריות



חומרנית

מערכת ניהול משאבי מחשב
למצאי שירות ותקלות.
חובה לכל חברה
בה מערך המיחשוב
הוא חלק חשוב
מההצלחה.

EASY-PLAN

חבילה לתכנון עסקי פיננסי
Business Plan להיט-
 חובה לכל מנהל, יזם, בעל עסק
 לתכנון תקציב שנתי
 תוכניות פיננסיות לבנק
 תוכניות עסקיות
 פשטות בהפעלה
 גאונות בתכנון.
 עכשיו \$395

כל סוגי התוכנות,
כולל יבוא.
כל סוגי אנטי וירוס
ובמחירי תחרות.

v-analyst-3

האבסטיורס החושב
היו וירוסים?
התשובה הסופית המוחצת
לנגע הווירוסים.
החבילה משתמשת בשלוש
טכנולוגיות מהמתקדמות בעולם.
עכשיו 355 ע"ח

מבצע המבצעים!

WORDPERFECT.
בעברית.
החל מ \$ 320.

מיכאל אנג'לו? ירושלים?

איריס אנטיורוס+
ש"ח 149
אלישים אנטיורוס
ש"ח 129
טורבו אנטיורוס
ש"ח 110
vanalyst3
ש"ח 335

"דנאמ"ל"

התוכנה המושלמת לדיוור ישיר,
הפקת מדבקות, כרטיסי לקוחות,
איסוף נתונים משאלונים ועוד.
עכשיו 359 ש"ח

מבצע מודמים!

כל הרוכש דרכינו
מודם מעולה 2400
עם תיקון שגיאות
מקבל על חשבונינו
מינוי חצי שנתי
ל 30 BBS
699 ש"ח.

מ.ת.ג.

מעבד תמלילים גרפי
מה שאתה רואה
ה מה שאתה מקבל
מבחר פונטים, שילוב גרפיקה,
עיבוד עמודים ייחודי,
במחיר ללא תחרות
\$99

צִלְצַל-שְׁלוּחָהּ 32 לִישְׂרָאֵל. *רמז: חידים אינם כוללים מע"מ

הזמן עכשיו קטלוג חנים ותהנה מהמבצעים שלנו. **03-5288448** **03-295145**
FAX-03-295144

תלוש הזמנה

לכבוד אנשים ומחשבים ת.ד. 11616 ת"א 61116
שלחו לי את הפריטים הבאים (רשום את שם הפריטים):

ש לחסיף מעים 18% למחירים, מחירים בדולרים לפי השער היציג ביום התשלום
ש לחסיף 7 ש"ח דמי משלוח וטיפול

שם: _____
 כתובת למשלוח: _____
 ישוב ומיקוד: _____
 פקס: _____
 מציב שיק ע"ס: _____
 לפרקודת "א" _____
 מס' _____
 מס' זהו _____
 בתוקף עד _____
 חתימה: _____
 תאריך: _____

מאת אייל פיסצקי
ויועץ אורן אונסטבלום
פרק מספר 10

נאנוס

סיפור נהדר, אבל הרבה שנים עברו מאז...

נכון, אבל לעיתים מאורעות שקרו לפני עידנים משפיעים על חיינו היום.

המלך מתור היה כה עביר עד שנשט את המלוכה לבני יחידו, לא יכל לשאת יותר את מראה האומן וקבר אהובתו ויצא לגדודים. אחת השמועות סיפרה כי מורן המבשף העביר לעולם לא מוכר שם כנה לו ממלכה חדשה.

השנים עברו ועמן הערכה המדויקת לאורך השושלת תאב לבן...

על הדור האחרון, עת אחז המלך קראל II

לכית שו בכס השלטון. אנרי, ראש השרים השאפתן כרת ברית סתרים בגדנות עם ממלכת הרשע ובלילה אחד פתח את דלתות המצודה בפני חיילי הצפון, והטבח החל...

במזל, המעוררה מורית המלכה והספיקה להתגבר לחדר הילדים שם גמה הנסיכה איזידורה הצעירה. היא היצירה אותה ואת האומנת שלה, נתנה בידיהן את התלוצים והחשה אותן לצאת הארמון בדרך הסתרים. לאחר מכן שבה וחדרה אל מלכה וביחד מצאו את מותם בידי המרצחים.

אז התלון הזה הוא למעשה מין מבשר קטן... !!

אני חושב שאני מכן את כוננת, בן! אבל אני במקומך לא הייתי נועץ בתלון כאלו מקטנס ארוכים, אם את חצה שמחזיק התלון השני יופיע כאן למתע...

לאותה העת שוקעת החמה על העירבות הערבית של רמת תל-נחיה.

גנאל צצצרו! הראשית משהו מחזק בתלון, מחזק של כחצי לילה סיסה מכאן.

טוב מאוד! כולם על העופות... עד שהבוקר יעלה שוב, התלון השני יהיה בידינו...

אוי, סנלי עכמותי עוקצת בסיפורים ובכלל שוכמת ששמת ונה על האש... המים כבר התעזז כולם...

חכה רגע, מיד אשים שוב מים.

דלות העץ הישנה והכבדה חרקה קלות על צריה...

תום, תכיר, זהו גילברט, שולית ויד ימני לצע מנזר, גלברט זהו תום, אורחתי הלילה...

נעים ל... להכיר.

זר באזור, הא?

זהו, זה הבית, ביתו של בנטולומיאוס. עכשיו אתה מרוצה? אותה...

יפה מאוד, מר טראן...

פרע לבית והביא לפני את כל זשבויו

זה סייער, הוא מלא בזילה בקלות וחשים...

לא, לא! יש כאן משהו בתוך הבית עצמו!

גילברט! זה אתה?!

אופס... בארען אתה עדין ער?!

מי שזה לא יהיה, אג מוכן! הוא ילמד את גחתי זרועי! רק שיבטא!

מה קרה גילברט, לא למדו אותך לדפוק בדלת?

כל כך מאוחר, הייתי בשלום שימחה בכך ישן ולא רצתי להעיר. אל תשטט, איזה בלאגן יש עכשיו בעיר. כוחות המלך סגרו את השערים ואין יציא ואין בא. בעלתי רגע של מהומה באחד הפועקים ומתקופ המועה...



שאלון WIZ

לכבוד שאלון WIZ ת.ד. 1409 בני ברק

איזו כתבה הכי אהבת (ציין גם את מספר הגיליון)?

איזה גליון של WIZ הכי פחות אהבת?

איזו כתבה הכי פחות אהבת (ציין גם את מספר הגיליון)?

איזה סוג משחקים אתה הכי אוהב? הקף בעיגול את התשובה המתאימה לך: 1. משחקי פעולה; 2. משחקי תפקידים; 3. משחקי אסטרטגיה;

ולבסוף - קצת רקע

באיזה ציוד אתה משחק? מחשב PC או תואם, אמיגה, אחר (איזה?) SEGA, נינטנדו

האם אתה נוהג לשחק במשחקי מכונות?

אילו עיתוני נוער נוספים אתה נוהג לקרוא? 1. צ'ופר; 2. כולנו; 3. מעריב לנוער; 4. ראש 1; 5. אחר (איזה?)

WIZ על המקלדת

חדשות

השיעור שלא נגמר: לומדה

פוסטר

SEGA - סקירות משחקים קצרות

SEGA - טיפים

SEGA - סקירות מפורטות

נינטנדו - סקירות משחקים קצרות

נינטנדו - טיפים

נינטנדו - סקירות מפורטות

קומיקס (מאמרים)

מיקס - הקומיקס החדש של WIZ

יאנוס - הקומיקס הוותיק

לוח המודעות

טיפים

ד"ר WIZ

WIZ החודש

סקירת ספרי פנטזיה

תחמונים במשחקי תפקידים

לא יאומן כי יסופר - פינת הסיפור הקצר

הכי הכי

מה היתה המודעה שהכי עניינה אותך?

איזה גליון הכי אהבת?

לקראת חופשת הקיץ, כשאף אחד לא יפריע לכם לקרוא את WIZ, רצינו לשמוע מה דעתכם. אילו ציונים תתנו למגזין? בין ה-WIZ-ים שישלחו את השאלון כשהוא מלא לחלוטין נגריל 20 חולצות WIZ-יות...

קודם כל, מי אתה או את?

שם פרטי

שם משפחה

תאריך לידה

כתובת

בית ספר

ועכשיו נעבור ל-WIZ...

איפה שמעת על WIZ

לראשונה?

האם את/ה מגוי למגזין? כן/לא

אם ענית "לא" אנא

ציין מדוע

כמה WIZ-ים מלבדך קוראים את המגזין שאתה קונה? 1 2 3 4 5 יותר

תן ציון

כמה חיפושיות היית נותן לכל אחד מהמדורים הבאים? אין צורך לצייר את הציון - כתוב את המספר בבירור לצד שם המדור. 5 חיפושיות - מדור נהדר; 4 חיפושיות - אני אוהב את המדור; 3 חיפושיות - מדור בסדר; 2 חיפושיות - לא כל כך אוהב; חיפושית אחת - אני שונא את המדור הזה!

ביקורות נרחבות על משחקי PC

נשלף מהמדף - ביקורות קצרות

משאלות • מועדונים • החלפות • רוצים להתכתב • למכירה

מציאה - 600 ש"ח - ממני לירון, הם 13, פתח תקווה. 03-9300788

מ ע ו נ י נ י מ

★ מי שמרוצה לנסות להתקבל לחברת Corporal J&I וחושב שיש לו מה לתרום (בעיקר לחברה וגם קצת לעצמו) (לא בכסף) מוזמן להתקשר לעידו המר, 03-6991293

★ מחפש שחקנים לקבוצת D&D או כאלה שורצים להתחיל לשחק. עידו המר, 03-6991293

★ מעוניין להתכתב עם כל מי שמכור למשחקי הרפתקאות. גיל אידן, הבנים 7, הוד השרון

★ למכירה סגה משומש במצב מעולה + שלושה משחקים ואקדח אור. עידן, 03-6918308

ט י פ י מ

★ דרושה עזרה במשחק Hero's Quest מכל אחד שהצליח לגמור את המשחק וליהפך ל-HERO. יריב סדן, 03-6918705

★ יש לי בעיות במשחק ספיידרמן. מי שיועד, בבקשה יתקשר לטל' 03-5711708

מ ש ח ק י ת פ ק י ד י מ

★ מעוניין להקים קבוצת D&D מאיזור בת-ים, חולון, תל-אביב. זקוק לשליט מבין מנוסה. רועי, 03-5530018

★ שה"ם מתקדם מחפש קבוצת D&D בגילאי 9 עד 12. גיר שיפר, המייסדים X10, כפר סבא, 052-973563

★ נפתח מועדון D&D בנחלת יצחק, תל אביב. מוכנים ללמד ולשחק בתשלום סמלי. קובי אופק, 03-6956737

★ מוקמת ברמתגן קבוצת RD&D. לא להתבייש! התקשרו לטלפון 745559 בימים שני ושלישי ובקשו את ארו (גם בנות)

★ שליט מבין מעוניין להקים קבוצה של 5 ילדים באיזור הוד השרון. ירון טל, רחוב הגאולה 15, הוד השרון. 917104

★ למכירה מחשב תואם IBM XT + דיסק 10 מגה + 20 משחקים - 600 ש"ח. גיל, 03-324565

★ למכירה סגה + 6 משחקים + אקדח אור + 3 ג'ויסטיקים במחיר מציאה: 500 ש"ח. גיל, 052-583833

★ למכירה צג צבעוני כחדש, 500 ש"ח. גיל, 052-583833

★ למכירה מערכת נינטנדו + 4 משחקים (נינטנדו אוניברסלי). 350 ש"ח. אורי, 04-341820. מוכן להחליף בעד משחק סגה במצב טוב.

★ למכירה "אלווירה 2 - המלחמות של קרבורס" במצב מצויין באריזה המקורית. כולל חוברת הפעלה וקודים. שגיא, 052-447689, אחה"צ

★ מעוניין למכור משחקים לנינטנדו: Contra, Socier, Life Force, רועי, 053-493299

★ מחשב תואם IBM XT + מסך נגר קרינה. מסך EGA/16 + משחקים. אלון מילר, 03-5052271 (אחה"צ וערב).

★ מעוניין למכור מערכת נינטנדו עם כל התוספות: שני ג'ויסטיקים, אקדח תלת מימדי + מתאם נינטנדו + 5 משחקים. המחיר 550 ש"ח. גיר מיר, 04-915808

★ מעוניין למכור משחק האורגים מקורי באריזה (בעברית) במצב מעולה. 70 ש"ח. גיר מיר, 04-915808

★ דוד מעוניין למכור את המשחק ספיידרמן קווסט 3 למחשבי אמיגה באריזה מקורית, 4 דיסקטים מקוריים + חוברת הוראות באנגלית. 02-784649

★ מחשב תואם IBM-AT, 1MB, 21 MHZ, זיכרון, כונן 1.2 + כונן 1.44, כרטיס MULTI-I/O כולל כל הציאות, מסך SVGA, הפרדה 0.28 + תוכניות ומשחקים חדשים + ג'ויסטיק + עכבר. 1700 ש"ח. המחשב בן 10 חודשים והוא במצב מעולה. מיכאל, 051-737283

★ למכירה מחשב תואם IBM, 640K, דיסק קשיח עם תוכנות משחקים, כרטיס גרפי - הרקולס (CGA) - צג ירוק שזקוק לתיקון - 600 ש"ח. יואב, 03-9303140. לא בשבת!

★ ברצונך לקנות גיימבו במצב מעולה + משחק האבקות לשניים (HAL WRESTLING) + מסך גיימבו + בטריות ועם אור? קנה במחיר

לוח

כללי הפרסום בלוח WIZ

1. כתוב מודעה מרתקת על גבי גלויה (אפשר לקנות גלויות ריקות, ללא תמונות, בדואר).
2. וודא שהמודעה אינה פוגעת בזכויות יוצרים - אסור למכור משחק מועתק, מותר למכור משחק באריותו המקורית.
3. שלח את הגלויה אל ת.ד. 1409 בבני ברק - אנו מבטיחים לפרסם את המודעות לפי סדר הגעתן.

מכירה / החלפה

- ★ למכירה מערכת נינטנדו במצב טוב מאוד ו/או 5 משחקים + אקדח + 2 ג'ויסטיקים במחיר מפתיע. ערן רעשי, 03-481941
- ★ למכירה משחק GAME BOY באריזה, בתוספת 11 משחקים חדשים ביותר. ביניהם: סימפסון, צבי הנינג'ה 2 ומגה מאן 2 וכן מכשיר תאורה וחוכית מגדילה למשחק. המחיר סביר. רועי, 03-6425756 03-6426884
- ★ המשחק "רשיון להרוג - ג'יימס בונד" - חדש לגמרי, באריזה. מתאים ל-XT שחור לכן וגם צבעוני. נדב, 052-453674
- ★ מעוניין למכור מערכת סגה + 3 משחקים במחיר 600 ש"ח. מסך CGA צבעוני (4 צבעים) במחיר 100 ש"ח. רועי, 02-711026
- ★ למכירה גיים בוי חדש מחו"ל + משחק "ילד הבלונים" במחיר 350 ש"ח. רועי, 02-711026
- ★ למכירה F16 טיים קרב, עם חוברות, באריזה המקורית. רועי קרמר, 04-894604
- ★ למכירה משחקי סגה במצב טוב + אריזה - חוברת. 60 עד 130 ש"ח. משה, 03-742221
- ★ למכירה, "הרצון לעוצמה" באריזה המקורית, כולל עשרה דיסקטים וחוברת הפעלה בעברית. בן, 03-5561999



קנייתי הוצאתי חיברתי הדלקתי ו... התחלתי לעבוד.

יבמ/1 שלוש ארבע ולעבודה!

אם עד היום חשבת שמחשב זה לא בשבילך - יבמ PS/1 יגלה לך את הפשטות, הכיף וההנאה שבתפעול מחשב אישי. **קלות הפעלה.** יבמ PS/1, עושה את החיים קלים. כאשר אתה מפעיל PS/1, הצג מראה לך מה לעשות באמצעות מילים ותמונות - ללא עגת מחשב. באמצעות העכבר אתה בוחר בפעולה המבוקשת, מארבעת חלקי הצג. **מתחילים לעבוד מיד.** PS/1 "ידידותי" במידה יוצאת דופן. מערכת הדרכה ולימוד עצמי (עברית אנגלית) ששולבה בו, מאפשרת לך להתחיל לעבוד תוך 5 דקות. **ניחות השימוש.** PS/1 מתקדם איתך צעד אחרי צעד ומדריך אותך. נתקלת בקושי מסוים? בכל עת תוכל להשתמש במקש "HELP", על מנת לקבל הדרכה ברורה וקלה לביצוע. **המחשב עובד בעברית.** לא צריך להתאמץ, PS/1 מדבר בשפה שלך. אתה נהנה מאפשרות עבודה מלאה בעברית, וכן ממסרי לימוד עצמי בעברית. **איכות יבמ.** כאשר אתה קונה PS/1, מובטחים לך איכות, אמינות ואחריות יבמ.

הכל כלול במחיר. PS/1 כולל מערכת הפעלה DOS, עכבר, מערכת Works* (אנגלית), Windows (בחלק מהדגמים) מערכת מסכים מנחים, ספרות עזר, כניסה לכרטיס משולב קול ומוסיקה, מתאם למדפסת, ספר הדרכה למשתמש בעברית ועוד. הכל בתבילה אחת ובמחיר אטרקטיבי.

*MS-WORKS תוכנה טובת הכוללת: מעבד תמלילים משוכלל עם בדיקת איות אנגלית וסואורוס, גליון אלקטרוני עם נרטיקה עסקית, מסר נתיבים, תוכנת תקשורת ומבחר דוגמאות ליישומים עסקיים.

לבחירתך 8 דגמים
עם מעבדי 286 ו-386

ושבסקי פירלי חזר



יבמ PS/1

מהפכה במחשב/ה ובמחיר

רשת חנויות באג

תל-אביב - דיונון סנטר, שער 5, טל' 03-5288281	רחובות - הרצל 175, פסג' חלפון, טל' 08-471432
פתח-תקוה - מוהליבר 4, טל' 03-9300442	נתניה - קניון השרון, קומה ב', טל' 053-625826
רמת-השרון - סוקולוב 49, טל' 03-5490720	נס-ציונה - קניון, האירוסים 53, טל' 08-405808
כפר-סבא - מרכז אהרונ' וייצמן, טל' 052-911184	

יבמ IBM